



DEKLARACJA ŚRODOWISKOWA CD PROJEKT RED S.A. ZA 2025 ROK



EMAS

Zweryfikowany system
zarządzania
środowiskowego
PL 2.14-009-98

CD PROJEKT RED S.A. | ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa | www.cdprojekt.com

tel. +48 22 519 69 00 | NIP: 734-28-67-148 | REGON: 492707333 | BDO 000141053

zarejestrowana w XIV Wydz. Gospodarczym KRS w Warszawie pod numerem 0000006865 | Kapitał zakładowy: 99.910.510,00 zł opłacony w całości

Szanowni Państwo,

zapraszam do lektury najnowszej Deklaracji Środowiskowej CD PROJEKT RED. To dokument, w którym podsumowujemy nasze działania na rzecz środowiska i klimatu podjęte w 2025 r. w ramach systemu EMAS.

Z dumą mogę powiedzieć, że w ubiegłym roku zrealizowaliśmy wszystkie założone cele środowiskowe. Najważniejszym z nich było przejście naszego warszawskiego kampusu w całości na energię elektryczną z odnawialnych źródeł. Dzięki nowej, sześcioletniej umowie z dostawcą, w naszej największej lokalizacji korzystamy dziś wyłącznie z energii elektrycznej z OZE. W efekcie w 2025 r. zredukowaliśmy aż o 66% emisje gazów cieplarnianych związanych z naszą działalnością operacyjną. Ma to dla nas szczególne znaczenie, ponieważ nasze ambitne plany rozwoju w obszarze tworzenia

gier wideo i rozbudowy infrastruktury z pewnością przełożą się na wzrost zapotrzebowania na energię w kolejnych latach. Naszą przestrzeń rozwijamy jednak w sposób przemyślany i energooszczędny. Świetnym tego przykładem jest oddany w czerwcu ubiegłego roku nowoczesny budynek biurowy. Cieszymy się, że został on doceniony nie tylko przez nasz zespół, ale też przez Warszawiaków – zdobył Nagrodę Mieszkańców w XII edycji Konkursu Architektonicznego Prezydenta m.st. Warszawy. W ubiegłym roku rozpoczęliśmy też kolejną inwestycję – budowę zaawansowanego technologicznie nowoczesnego studia MOCAP.

Wyniki z 2025 roku utwierdzają nas w przekonaniu, że dynamiczny rozwój biznesu może i powinien iść w parze z troską o środowisko i nasze najbliższe otoczenie.

Piotr Nielubowicz
CFO, CZŁONEK ZARZĄDU



O CD PROJEKT RED S.A.

Jako CD PROJEKT RED S.A. (Spółka, CD PROJEKT RED) działamy w globalnej, dynamicznie rozwijającej się branży elektronicznej rozrywki. Koncentrujemy się na tworzeniu i wydawaniu światowej klasy gier wideo oraz rozwoju posiadanych marek: *Wiedźmin* i *Cyberpunk*. Spółka stoi na czele Grupy Kapitałowej CD PROJEKT RED.

CD PROJEKT RED jest spółką publiczną, notowaną na Głównym Rynku Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie.



HUBY

- Warszawa
Europejski hub i siedziba główna studia CD PROJEKT RED
- Boston
Amerykański hub studia CD PROJEKT RED



BIURA DEWELOPERSKIE

- Kraków
- Wrocław
- Vancouver



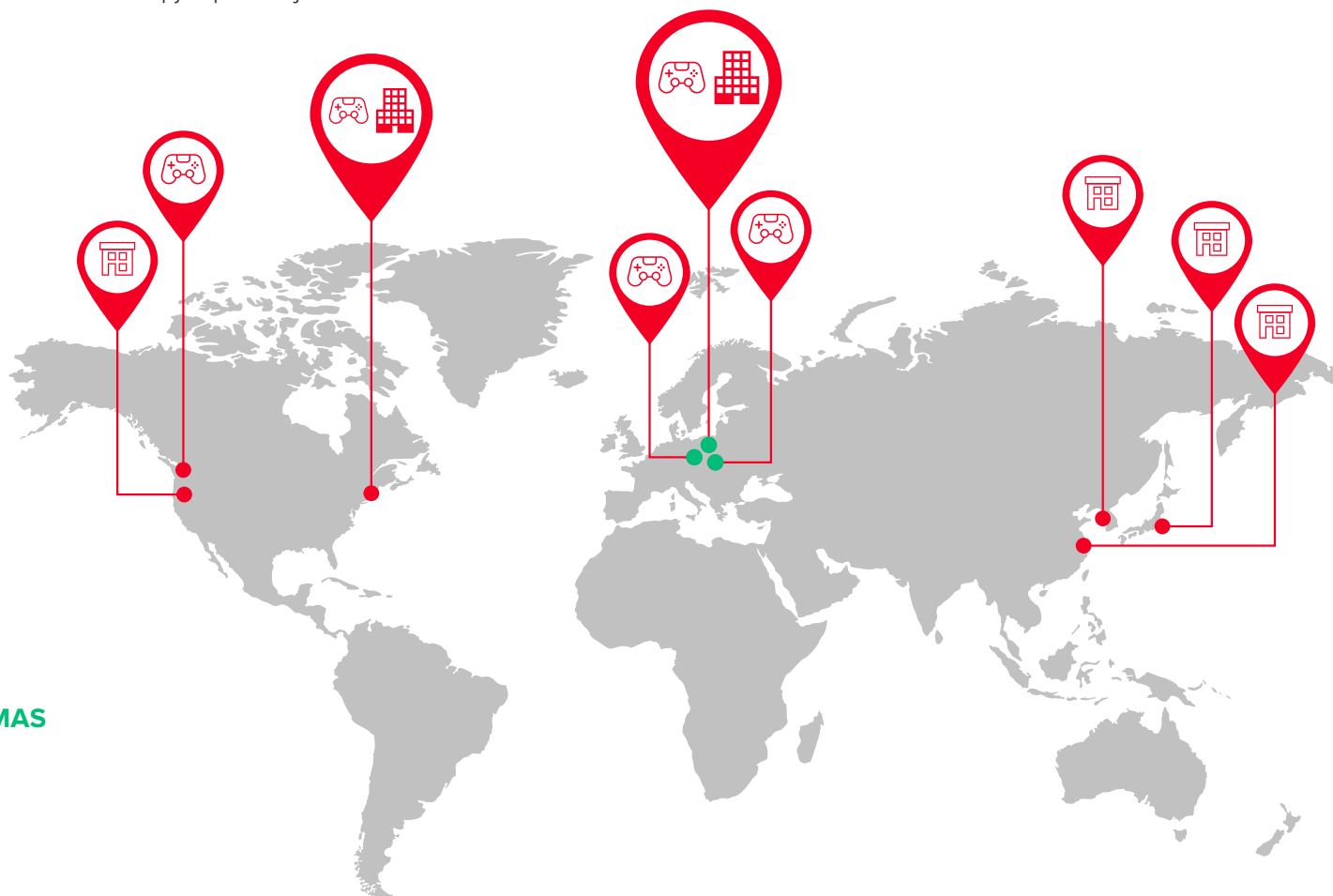
BIURA REGIONALNE

- Portland
- Seul
- Tokio
- Szanghaj



BIURA OBJĘTE SYSTEMEM EMAS

- Warszawa
- Kraków
- Wrocław

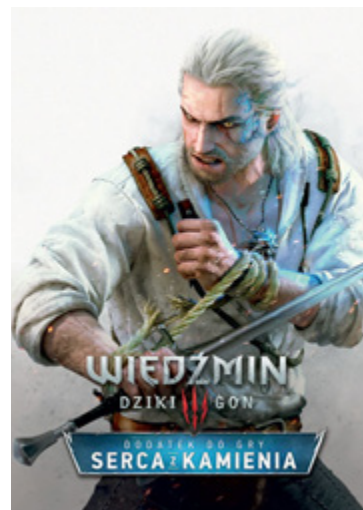


Nasze największe produkcje

Ponad
1 300 nagród
na całym świecie dla gier
CD PROJEKT RED

Ponad
40 mln
sprzedanych kopii gry
Cyberpunk 2077

Ponad
65 mln
sprzedanych kopii
Wiedźmina 3: Dziki Gon



Wykaz obiektów objętych rejestracją w EMAS i granice Systemu

Zakres Systemu Zarządzania Środowiskowego (System) EMAS w CD PROJEKT RED¹ obejmuje działalność prowadzoną w budynkach biurowych w Warszawie, Krakowie i Wrocławiu. Nasza siedziba mieści się na kampusie w Warszawie, który jest naszą własnością, natomiast biura w Krakowie i we Wrocławiu są wynajmowane.

¹ W 2025 r. System EMAS obejmował 86% działalności Grupy CD PROJEKT RED. Wartość tę obliczyliśmy jako udział zatrudnienia Spółki w zatrudnieniu Grupy CD PROJEKT RED.



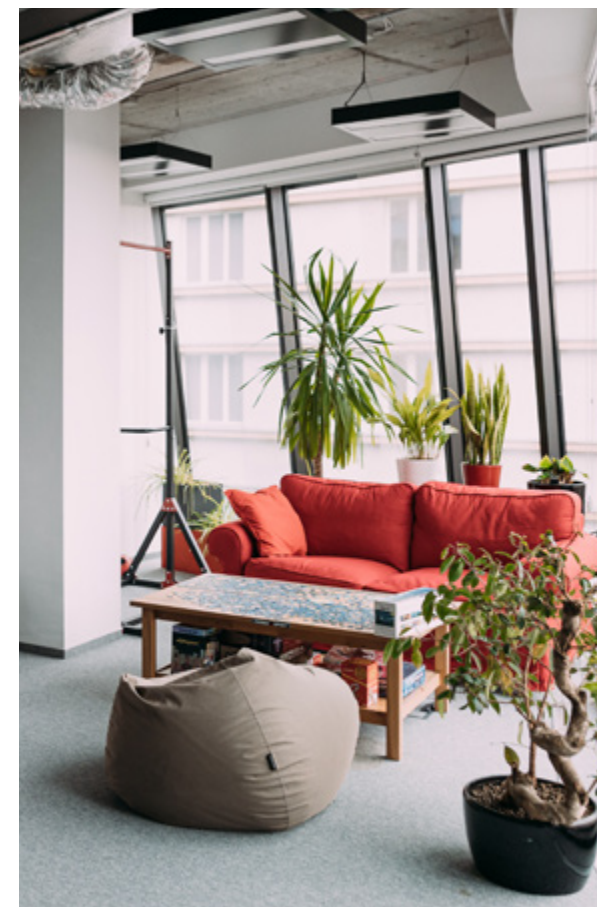
Warszawa – siedziba główna

ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa



Wrocław

Gen. Władysława Sikorskiego 26, 53-656 Wrocław



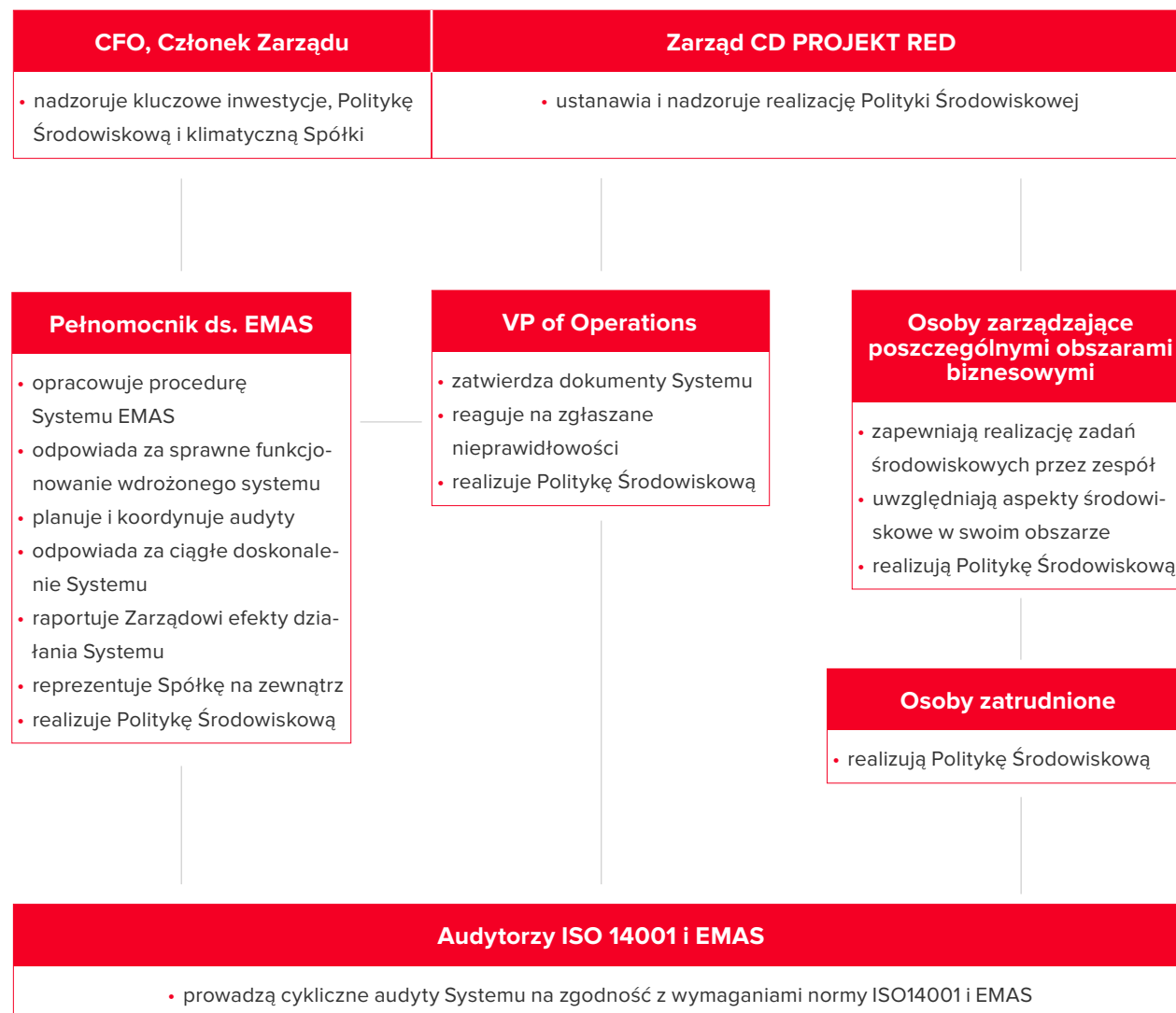
Kraków

Al. 3 maja 9, 30-062 Kraków

Organizacja Systemu Zarządzania Środowiskowego EMAS w CD PROJEKT

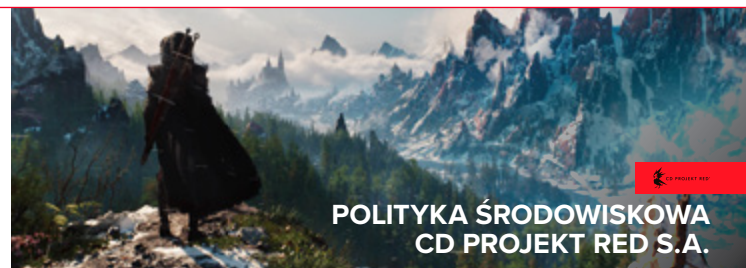
Na potrzeby wdrożenia i doskonalenia systemu opracowaliśmy Procedurę Systemu EMAS oraz dokumenty wykonawcze dopasowane do charakteru naszej działalności i spełniające wymagania formalne, stawiane przez Rozporządzenie EMAS oraz normę ISO 14001:2015. System EMAS podlega cyklicznym audytom, których wyniki są omawiane podczas przeglądów zarządzania.

Schemat 1. Organizacja Systemu Zarządzania Środowiskowego EMAS w CD PROJEKT RED



Polityka Środowiskowa CD PROJEKT RED

Nowe wydanie **Polityki Środowiskowej** (Polityka) wdrożyliśmy na podstawie uchwały Zarządu CD PROJEKT RED nr 19/2026 z dnia 26.08.2026 r. Polityka określa podejście oraz zobowiązania w obszarze środowiska i klimatu w CD PROJEKT RED. Wyznacza kierunek działań na rzecz zrównoważonego rozwoju, które realizujemy wraz z naszą strategią biznesową związaną z produkcją i wydawaniem gier wideo. Jest dostępna w wersji elektronicznej w Intranecie Spółki oraz na naszej stronie internetowej.



POLITYKA ŚRODOWISKOWA CD PROJEKT RED S.A.

NASZE PODEJŚCIE

Polityka Środowiskowa (**Polityka**) określa podejście oraz zobowiązania w obszarze środowiska i klimatu w CD PROJEKT RED S.A. (**CD PROJEKT RED, my**). Wyznacza kierunek działań na rzecz zrównoważonego rozwoju, które realizujemy wraz z naszą strategią biznesową związaną z produkcją i wydawaniem gier wideo.

NASZE ZOBOWIĄZANIA

- Będziemy ograniczać negatywny wpływ naszej działalności na środowisko i klimat, tam gdzie jest to możliwe.
- Będziemy doskonalić system zarządzania środowiskowego i poprawiać efekty naszych działań.
- Działamy zgodnie z prawem oraz właściwymi dla naszej działalności dobrymi praktykami i wytycznymi środowiskowymi.

NASZE DZIAŁANIA

- Ograniczamy zużycie surowców i zasobów naturalnych, w tym energii, paliw, wody i papieru.
- Dążymy do tego, żeby zużywana przez nas energia pochodziła w jak największym stopniu ze źródeł odnawialnych.
- Wdrażamy nowoczesne rozwiązania związane z adaptacją do zmiany klimatu i poprawą efektywności energetycznej budynków będących naszą własnością.
- Obliczamy i monitorujemy nasz ślad węglowy w całym łańcuchu wartości. Dążymy do zmniejszenia emisji gazów cieplarnianych.
- Zapobiegamy zanieczyszczeniom środowiska.
- Gospodarujemy odpadami w sposób odpowiedzialny. Ograniczamy ilość wytwarzanych odpadów, wydłużamy cykl życia przedmiotów i urządzeń, prowadzimy selektywną zbiórkę wytwarzanych odpadów i przekazujemy je do recyklingu.
- Promujemy dojazdy do pracy bezemisyjnymi środkami transportu.
- Zachęcamy osobynależące donaszego zespołu do angażowania się w ochronę środowiska.
- Dbamy o różnorodność biologiczną na naszym terenie i w jego otoczeniu.
- Oceniamy efekty naszej działalności środowiskowej w oparciu o obiektywne mierniki.

DEKLARACJA

Ta Polityka jest podstawą dla określania celów oraz zadań środowiskowych w CD PROJEKT RED. Zobowiązujemy się do:

1. przestrzegania Polityki,
2. zapoznania z nią osób zatrudnionych,
3. wspierania naszego zespołu w realizowaniu jej postanowień.

Polityka została wdrożona na podstawie uchwały Zarządu CD PROJEKT RED S.A. z dnia 26.08.2026 r.

Warszawa, dnia 26.08.2026 r.

Zarząd CD PROJEKT RED S.A.

Aspekty środowiskowe

W CD PROJEKT RED na bieżąco identyfikujemy i oceniamy te elementy naszej działalności, produktów lub usług, które wpływają lub mogą wpływać na środowisko (tzw. aspekty środowiskowe). Celem tych działań jest ograniczenie ryzyka negatywnego wpływu działań Spółki na środowisko.

Dokonując oceny, bierzemy pod uwagę normalne warunki działania, warunki nietypowe np. związane z realizowaniem inwestycji oraz sytuacje awaryjne. Określamy też charakter wpływu dla każdego aspektu tj. wpływ pozytywny, negatywny, bezpośredni i pośredni.

Znaczące aspekty środowiskowe CD PROJEKT RED

Poniżej przedstawiamy nasze znaczące aspekty środowiskowe. Wszystkie aspekty dotyczą własnej działalności biurowej.

Znaczący aspekt środowiskowy

Wpływ na środowisko

ASPEKTY BEZPOŚREDNIE POZYTYWNE

Wykorzystanie energii z OZE na potrzeby kampusu i tworzenia gier

Ograniczenie zużycia zasobów naturalnych i emisji gazów cieplarnianych

Produkcja i wykorzystanie energii elektrycznej z własnych paneli fotowoltaicznych

ASPEKTY BEZPOŚREDNIE NEGATYWNE

Zużycie energii elektrycznej

Zmniejszenie zasobów naturalnych i emisja gazów cieplarnianych

Zużycie energii cieplnej

ASPEKTY POŚREDNIE NEGATYWNE

Emisja gazów cieplarnianych ze zużycia energii elektrycznej

Zmiana klimatu, zanieczyszczenie powietrza

Emisja gazów cieplarnianych ze zużycia energii cieplnej



Cele i zadania środowiskowe

Zgodnie ze zobowiązaniami zawartymi w naszej Polityce, co roku określamy cele i zadania środowiskowe. Służą one zmniejszeniu negatywnego wpływu naszej działalności na środowisko i klimat. Dla każdego z celów przyjęliśmy konkretne zadania, określiliśmy terminy ich realizacji, zapewniliśmy zasoby i wskazaliśmy osoby odpowiedzialne.



Cele i zadania na lata 2026–2030

Cel	Zadanie do realizacji	Termin realizacji
Redukcja bezwzględnych emisji gazów cieplarnianych CD PROJEKT RED w zakresie 1 i 2 o 42% do 2030 roku (względem 2023 roku jako roku bazowego)	Zakup energii elektrycznej z OZE dla kampusu w Warszawie	2025-2030
	Udostępnienie 70% deweloperom narzędzia do zdalnego wyłączania i włączania sprzętu	2027
Optymalizacja zużycia energii elektrycznej w budynku Z w Warszawie (utrzymanie miesięcznego zużycia na poziomie do 0,02 MWh/m ²)	Kalibracja działania systemu freecoolingu ² na potrzeby systemu klimatyzacji komfortu w budynku	2026
	Aktualizacja harmonogramu instalacji multimedialnej fasady kina	2026
	Ograniczenie nadmiernego ogrzewania biura energią słoneczną w okresie letnim przez montaż dodatkowych zaston okiennych	2026
Optymalizacja zużycia energii cieplnej w budynku Z w Warszawie	Ustalenie harmonogramu dobowego ogrzewania parkingu oraz kurtyn powietrznych w holu biurowca	2026
Zwiększenie zaangażowania członków zespołu w działania na rzecz ochrony środowiska	Realizacja min. 3 akcji zachęcających osoby zatrudnione do wspierania działań prośrodowiskowych	2026

² System freecoolingu polega na wykorzystaniu niskiej temperatury powietrza zewnętrznego do schładzania pomieszczeń, bez konieczności stosowania energochłonnych urządzeń, co pozwala na redukcję zużycia energii elektrycznej.

Oceniliśmy również stopień realizacji celów i zadań środowiskowych za 2025 rok. Szczegóły przedstawiamy w poniższej tabeli.



Cel	Zadanie do realizacji	Termin realizacji	Status realizacji
Redukcja bezwzględnych emisji gazów cieplarnianych CD PROJEKT RED w zakresie 1 i 2 o 42% do 2030 roku (względem 2023 roku jako roku bazowego)	Zakup energii elektrycznej z OZE dla kampusu w Warszawie	2025–2030	ZREALIZOWANY Od 1 stycznia 2025 r. energia elektryczna zakupiona dla kampusu w Warszawie pochodzi ze źródeł odnawialnych, co potwierdzają gwarancje pochodzenia ³ . Na koniec 2025 r. zredukowaliśmy ślad węglowy Spółki w zakresie 1 i 2 o 1 215 t CO ₂ e, dzięki czemu w pierwszym roku zrealizowaliśmy nasz cel redukcyjny w 157%.
	Elektryfikacja ciepła w budowanym obiekcie Studio MOCAP	2026	ZREALIZOWANY Nowy budynek na kampusie – studio MOCAP – jest ogrzewany energią elektryczną z gwarancjami pochodzenia z OZE.
Zmniejszenie rocznego zużycia wody o 10% w porównaniu do średniej z okresu 2023-2024	Modernizacja części sieci wodociągowej – budowa nowego przyłącza wody i zewnętrznej instalacji wodociągowej dla części budynków w Warszawie	2025	ZREALIZOWANY Zbudowaliśmy nowe przyłącze wody i wymieniliśmy zewnętrzną instalację wodociągową dla części budynków kampusu. Dzięki temu uzyskaliśmy 24% spadek zużycia wody w porównaniu do średniej z okresu 2023-2024, pomimo otwarcia w 2025 r. nowego budynku biurowego.
Zwiększenie zaangażowania członków zespołu w działania na rzecz ochrony środowiska	Realizacja min. 3 akcji zachęcających osoby zatrudnione do wspierania działań prośrodowiskowych	2025	ZREALIZOWANY Opis 5 akcji zrealizowanych w 2025 r. znajduje się w rozdziale <i>Działania zespołu na rzecz środowiska</i> .

³ Gwarancje pochodzenia energii to elektroniczne certyfikaty poświadczające, że dany wolumen prądu wyprodukowano ze źródeł odnawialnych (OZE). W Polsce dokumenty te wydaje Prezes Urzędu Regulacji Energetyki (URE), a ich obrót i umorzenie prowadzi Towarowa Giełda Energii (TGE).



Ocena zgodności z wymaganiami prawnymi

W trosce o zapewnienie pełnej zgodności działalności Spółki z wymaganiami prawnymi w obszarze środowiskowym, monitorujemy zmiany legislacyjne, które mogą być istotne dla naszej działalności oraz określamy sposób ich wdrożenia. Realizujemy okresowe audyty zgodności z przepisami prawa środowiskowego.

Sposób wdrożenia najważniejszych wymagań prawnych z podziałem na obszary

Obszar	Sposób wdrożenia wymagania prawnego	Zgodność
Odpady	- Jesteśmy zarejestrowani w bazie BDO⁴ - Prowadzimy selektywną zbiórkę odpadów - Prowadzimy na bieżąco ewidencję odpadów - Magazynujemy odpady zgodnie z przepisami - Przekazujemy odpady wyłącznie uprawnionym podmiotom - Prowadzimy sprawozdawczość zgodnie z wymaganiami - Posiadamy umowę na odbiór odpadów komunalnych i przestrzegamy jej zapisów - Informujemy nasz zespół i najemców jak prawidłowo segregować odpady	TAK
Emisje do powietrza	- Jesteśmy zarejestrowani w KOBIZE⁵ - Monitorujemy zużycie paliw i obliczamy emisje - Prowadzimy sprawozdawczość zgodnie z wymaganiami - Regularnie kontrolujemy szczelność naszych urządzeń klimatyzacyjnych	TAK
Gospodarka wodno-ściekowa	- Posiadamy umowę z dostawcą wody i odbiorcą ścieków, przestrzegamy jej warunków - Posiadamy pozwolenie wodnoprawne i przestrzegamy jego warunków - Regularnie badamy jakość ścieków	TAK
Opakowania	- Posiadamy wpis w bazie BDO jako podmiot wprowadzający produkty w opakowaniach na rynek - Prowadzimy ewidencję opakowań - Posiadamy aktualną umowę z organizacją odzysku opakowań i realizujemy jej zapisy - Prowadzimy sprawozdawczość zgodnie z wymaganiami	TAK
Sprzęt i baterie	- Posiadamy wpis w bazie BDO jako podmiot wprowadzający sprzęt i baterie na rynek - Prowadzimy ewidencję sprzętu i baterii - Posiadamy aktualną umowę z organizacją odzysku i realizujemy jej zapisy - Prowadzimy sprawozdawczość zgodnie z wymaganiami	TAK

Zgodnie z naszą najlepszą wiedzą w 2025 r. w CD PROJEKT RED:

- nie stwierdzono niezgodności z obowiązującymi przepisami i regulacjami dotyczącymi ochrony środowiska,
- nie zostały nałożone kary z tytułu niezgodności z prawem i regulacjami środowiskowymi.

⁴ BDO, czyli Baza danych o produktach i opakowaniach oraz o gospodarce odpadami, administrowana przez Ministerstwo Klimatu i Środowiska, prowadzona przez marszałków województw
⁵ KOBIZE, czyli Krajowy Ośrodek Bilansowania i Zarządzania Emisjami. Prowadzi Krajową bazę, w której zbierane są dane o emisjach gazów cieplarnianych i innych substancji.

Środowiskowe efekty działalności CD PROJEKT RED

W CD PROJEKT RED monitorujemy i oceniamy wpływ naszej działalności na środowisko. Zbieramy dane i analizujemy wskaźniki środowiskowe w ramach Systemu EMAS. Dla zachowania przejrzystości danych, wyniki prezentujemy w ujęciu zagregowanym, bez rozdzielenia na poszczególne lokalizacje. Dane nie obejmują powierzchni wynajmowanych na terenie kampusu w Warszawie. Dodatkowo, poniżej prezentujemy tylko te wskaźniki efektywności środowiskowej, które mają zastosowanie ze względu na specyfikę naszej działalności.

Wskaźniki efektywności środowiskowej obliczyliśmy według poniższego wzoru:

$$R = A/B$$

gdzie:

R – wartość danego wskaźnika efektywności środowiskowej

A – wartość wpływu na środowisko w danym obszarze (za dany rok)

B – roczna wartość odniesienia oddająca skalę działalności CD PROJEKT RED

Wartość odniesienia (liczba B) dobraliśmy tak, aby jak najlepiej przedstawić dynamikę zmian następujących w kolejnych latach.

Roczna wartość odniesienia	Jednostka	CD PROJEKT RED		
		2023	2024	2025
Średnia liczba osób zatrudnionych ⁶	[liczba osób]	984	868	946
Powierzchnia użytkowa budynków	[m ²]	17 530	17 747	29 397
Przychody ze sprzedaży towarów i materiałów w Polsce	[tys. zł]	1 644	1 562	4 645

⁶ Średnia roczna liczba osób zatrudnionych w CD PROJEKT RED w Polsce (niezależnie od wymiaru i podstawy zatrudnienia) bez osób pracujących za granicą, Członków Zarządu, Rady Nadzorczej oraz pracowników tymczasowych.



Wybrane środowiskowe efekty działalności CD PROJEKT RED



100%

zakupionej energii elektrycznej
w Warszawie pochodzi z OZE



163kWp

sumaryczna moc własnej instalacji paneli PV



63%

udział energii z OZE w całkowitej
zużytej energii w 2025 r.



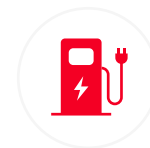
1 215 tCO₂e

wielkość redukcji śladu węglowego
Spółki w 2025 r. w porównaniu do roku
bazowego



24%

redukcja zużycia wody w porównaniu
do średniej z lat 2023–2024



39

ładowarek do aut elektrycznych
i hybrydowych



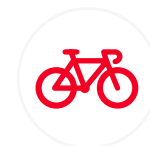
334 tCO₂e

wielkość redukcji śladu węglowego
dzięki własnym panelom PV w latach
2021–2025



40 000

roślin na elewacji budynku Z



4

edycje akcji bezemisyjnego dojazdu do
pracy Less emissions with RED

Energia (E)

Zużycie energii elektrycznej i ciepłej to znaczące aspekty środowiskowe w naszej działalności, dlatego w swoich działaniach skupiamy się na optymalizacji ich zużycia i dalszej poprawie efektywności energetycznej naszych biur. Jednocześnie dążymy do zwiększenia udziału energii z OZE na potrzeby naszej działalności operacyjnej, między innymi poprzez współpracę z zewnętrznymi OZE oraz rozbudowę własnych instalacji paneli fotowoltaicznych.

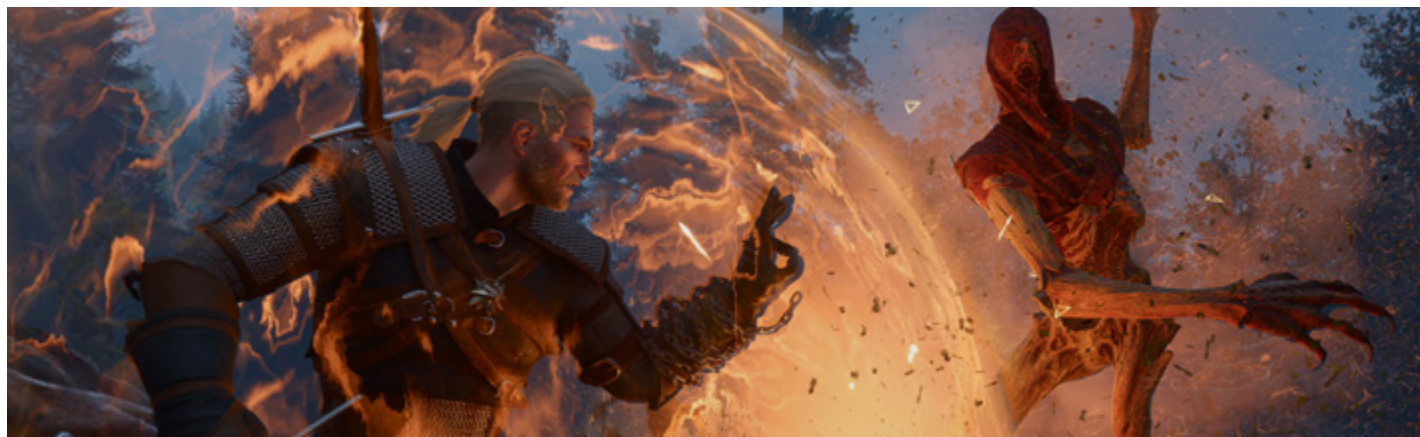
Środowiskowe efekty działalności w odniesieniu do energii obliczyliśmy na podstawie:

- energii elektrycznej zużytej na nasze potrzeby w Warszawie (suma energii zakupionej od dostawcy oraz wyprodukowanej we własnej instalacji fotowoltaicznej na budynkach kampusu), biurach w Krakowie i Wrocławiu,
- energii wytworzonej ze spalania paliw w pojazdach osobowych floty oraz w agregatach prądotwórczych,
- zakupionej energii ciepłej zużytej na cele grzewcze w biurach.

Zużycie energii odnieśliśmy do wielkości powierzchni biurowej użytkowanej przez Spółkę.

Zużycie energii przeliczyliśmy na wartości w GJ. Przyjęliśmy następujące założenia:

- dla energii elektrycznej zastosowaliśmy stały przelicznik GJ/kWh, gdzie 1kWh = 0,0036 GJ,
- dla benzyny przyjęliśmy wskaźnik 44,3 GJ/t⁹,
- dla oleju napędowego zastosowaliśmy wskaźnik 43 GJ/t⁹.



	Zużycie energii [GJ]			Powierzchnia budynków [m²]			Wskaźnik energii [GJ/m²]		
Rodzaje energii	2023	2024	2025	2023	2024	2025	2023	2024	2025
Energia elektryczna ⁷	7 720	8 122	11 099	17 530	17 747	29 397	0,44	0,46	0,38
Energia ciepła ⁸	4 595	4 439	5 243				0,26	0,25	0,18
Olej napędowy	50	2	1				0	0	0
Benzyna	386	413	283				0,02	0,02	0,01
Całkowite zużycie energii	12 751	12 976	16 627				0,73	0,73	0,57
w tym zużycie energii odnawialnej	392	446	10 445				0,02	0,03	0,36

⁷ CD PROJEKT RED jest właścicielem nieruchomości przy ul. Jagiellońskiej 74 i 76 oraz ul. Gołędzinowskiej 5 i 7 w Warszawie. Zużycie energii elektrycznej przez Spółkę obliczyliśmy na podstawie całkowitej ilości zakupionej energii elektrycznej oraz procentowego udziału powierzchni użytkowanej przez Spółkę. W celu zachowania spójności danych i porównywalności wskaźników dla typowego charakteru działalności, nie uwzględniliśmy zużycia energii na potrzeby realizacji inwestycji budowy budynku biurowego, łącznika i Studia MOCAP w Warszawie. Całość energii elektrycznej wyprodukowanej we własnej instalacji fotowoltaicznej oraz zakupionej na potrzeby kampusu z gwarancjami pochodzenia OZE uwzględniliśmy jako zużycie energii odnawialnej CD PROJEKT RED.

⁸ Zużycie energii ciepłej przez CD PROJEKT RED w Warszawie obliczyliśmy na podstawie całkowitej ilości zakupionej energii ciepłej oraz procentowego udziału powierzchni użytkowanej przez Spółkę. Zużycie energii na powierzchniach wspólnych w całości uwzględniliśmy w zużyciu CD PROJEKT RED.

⁹ Źródło: opracowania KOBIZE Wartości opałowe (WO) i wskaźniki emisji CO₂ (WE) do raportowania w ramach Systemu Handlu Uprawnieniami do Emisji

Całkowite zużycie wszystkich rodzajów energii wzrosło o 28% rok do roku. Wzrost zużycia energii elektrycznej i ciepłej jest związany z oddaniem do użytku nowego budynku biurowego na kampusie w Warszawie i tym samym zwiększeniem powierzchni biurowej o 66% rok do roku. Jednocześnie 100% energii elektrycznej wykorzystywanej na potrzeby naszej działalności operacyjnej w Warszawie pochodziło ze źródeł odnawialnych. Jest to efekt realizacji planu dekarbonizacji i celu redukcji emisji z operacji własnych, w szczególności zmiany dostawcy energii elektrycznej dla kampusu w Warszawie i zakupu energii z OZE. Ponadto w 2025 r. rozbudowaliśmy własną instalację paneli fotowoltaicznych, uruchamiając kolejne panele o mocy 29 kW na dachu nowego budynku w Warszawie. Dzięki powyższym działaniom udział odnawialnych źródeł energii w całkowitym jej zużyciu przez CD PROJEKT RED wyniósł 63% (w porównaniu do 3% w 2024 r.). Wskaźniki zużycia energii elektrycznej i ciepłej na metr kwadratowy powierzchni spadły, co ma związek z lepszą efektywnością energetyczną nowych budynków kampusu.



Emisje (SW)



	Ślad węglowy [tCO ₂ e]			Zatrudnienie [liczba osób]			Wskaźnik emisji [tCO ₂ e/osobę]		
Zakres śladu węglowego	2023	2024	2025	2023	2024	2025	2023	2024	2025
Bezpośrednie emisje gazów cieplarnianych (zakres 1)	28	29	18	984	868	946	0,03	0,03	0,02
Pośrednie energetyczne emisje gazów cieplarnianych (zakres 2, MB ¹²)	1 811	1 793	606				1,84	2,06	0,64

Wskaźnik emisji do powietrza liczymy jako całkowitą roczną emisję gazów cieplarnianych (tzw. ślad węglowy), wyrażoną w tonach ekwiwalentu CO₂ [tCO₂e]. Ślad węglowy jest całkowitą sumą emisji gazów cieplarnianych wywołanych bezpośrednio lub pośrednio przez firmę. Obejmuje on emisję bezpośrednią, jak spalanie paliw, ale również emisję pośrednią, związaną z wytworzeniem zakupionej energii elektrycznej i ciepłej. Ślad węglowy organizacji obliczamy wg metodyki GHG Protocol¹⁰. Ślad węglowy CD PROJEKT RED obejmuje:

- **Zakres 1** – bezpośrednie emisje gazów cieplarnianych ze spalania paliw oraz uwalniania czynników chłodniczych z urządzeń będących naszą własnością lub przez nas nadzorowanych,
- **Zakres 2** – pośrednie emisje gazów cieplarnianych związane z wytworzeniem energii elektrycznej i ciepłej zakupionej przez Spółkę.

Do obliczeń wskaźnika emisji do powietrza przyjęliśmy następujące założenia:

- wskaźniki emisji dla paliw płynnych i czynników chłodniczych przyjęliśmy na podstawie bazy danych DEFRA¹¹,
- wskaźniki intensywności dla energii ciepłej przyjęliśmy zgodnie z danymi raportowanymi dla Polski przez Urząd Regulacji Energetyki,
- dla energii elektrycznej przyjęliśmy wskaźniki emisyjności publikowane przez sprzedawców energii (metoda market-based),
- wskaźnik emisji energii elektrycznej wyprodukowanej przez własne instalacje OZE oraz zakupionej energii elektrycznej z gwarancjami pochodzenia wynosi 0,
- ślad węglowy odnieśliśmy do średniej liczby osób zatrudnionych w CD PROJEKT RED w danym okresie.

¹⁰ Greenhouse Gas Protocol, GHG Protocol – międzynarodowy standard opracowany przez World Resources Institute oraz World Business Council for Sustainable Development w celu mierzenia i raportowania emisji gazów cieplarnianych przez firmy i organizacje

¹¹ Baza danych Departamentu Środowiska, Żywności i Spraw Wiejskich Wielkiej Brytanii

¹² MB – metoda market-based, w której do obliczenia emisji korzystamy ze wskaźników emisji publikowanych przez naszych sprzedawców energii.

Emisje ze zużycia energii elektrycznej i ciepłej są jednym ze znaczących pośrednich aspektów środowiskowych CD PROJEKT RED. W związku z planowaną dalszą rozbudową kampusu w Warszawie, spodziewaliśmy się zwiększenia naszego zapotrzebowania na energię i wzrostu związanych z tym emisji w zakresie 2. Z tego powodu wyznaczaliśmy długoterminowy cel redukcji śladu węglowego z operacji własnych i opracowaliśmy plan dekarbonizacji, w którym określiliśmy kluczowe działania do podjęcia. Realizując przyjęty plan, pod koniec 2024 r. podpisaliśmy wieloletnią umowę na zakup energii elektrycznej dla kampusu w Warszawie pochodzącej z odnawialnych źródeł energii. Jednocześnie stale rozwijaliśmy własną instalację paneli fotowoltaicznych na naszych budynkach, dzięki czemu w latach 2021–2025 uniknęliśmy emisji 334 tCO₂e do atmosfery. Dążyliśmy również do poprawy efektywności energetycznej budynków będących naszą własnością. Dzięki tym działaniom, sumaryczne emisje gazów cieplarnianych CD PROJEKT RED w zakresie 1 i 2 w 2025 r. zmniejszyły się o 1 198 tCO₂e rok do roku. Bezpśrednie emisje GHG spadły o 38% rok do roku, dzięki zmniejszeniu zużycia paliwa w pojazdach. Pośrednie emisje GHG spadły o 66% rok do roku, dzięki opisanemu wyżej zakupowi energii elektrycznej z OZE. Zaprezentowana wartość wskaźnika pośredniej emisji gazów cieplarnianych w przeliczeniu na osoby zatrudnione w 2025 r. zmniejszyła się o 69% do poziomu 0,64 tCO₂e w przeliczeniu na osobę zatrudnioną.



Materiały (M)

Ze względu na charakter naszej działalności uznaliśmy, że najlepszym wskaźnikiem efektywności materiałowej będzie masa opakowań naszych gier wprowadzanych na rynek polski. Jako podmiot wprowadzający na rynek produkty w opakowaniach, prowadzimy na bieżąco ewidencję opakowań z podziałem na ich rodzaj. Masę opakowań odnieśliśmy do przychodów CD PROJEKT RED ze sprzedaży towarów i materiałów w Polsce osiągniętych w danym roku.

Masa opakowań naszych gier wprowadzonych na rynek polski zmniejszyła się o 18% rok do roku. W przeliczeniu

na roczne przychody ze sprzedaży towarów i materiałów w Polsce wskaźnik ten zmniejszył się o 72% rok do roku. Wzrost ww przychodów w 2025 r. związany jest m.in. z premierą gry *Cyberpunk 2077: Ultimate Edition* na kartrdżach Nintendo Switch 2. Na podstawie przekazywanych przez nas danych o masie i rodzaju opakowań, organizacja odzysku, z którą współpracujemy, wykonuje w naszym imieniu obowiązki związane z odzyskiem i recyklingiem odpadów opakowaniowych.

13 W tabeli podajemy łączną masę opakowań bez podziału na rodzaj, z uwzględnieniem opakowań produktowych, zbiorczych i wysyłkowych.

Rodzaj wskaźnika	Masa opakowań [kg]			Przychody ze sprzedaży towarów i materiałów w Polsce [tys. zł]			Wskaźnik materiałowy [kg/tys.zł]		
	2023	2024	2025	2023	2024	2025	2023	2024	2025
Masa opakowań gier wprowadzanych na rynek ¹³	4 962	2 787	2 287	1 644	1 562	4 645	3,02	1,78	0,49





Woda (W)

Rodzaj wskaźnika	Zużycie wody [m³]			Zatrudnienie [liczba osób]			Wskaźnik zużycia wody [m³/osobę]		
	2023	2024	2025	2023	2024	2025	2023	2024	2025
Zużycie wody ¹⁴	6 698	17 805	9 342	984	868	946	6,8	20,5	9,9

Wodę pobieramy z miejskiej sieci wodociągowej i zużywamy na cele konsumpcyjne oraz higieniczno-sanitarne. Zużycie wody na potrzeby Spółki w Warszawie obliczyliśmy po odjęciu zużycia wody przez naszych najemców i generalnych wykonawców budynku Z i studia MOCAP.

W związku z wystąpieniem awarii sieci wodociągowej w 2024 r., podjęliśmy szereg działań mających na celu wyeliminowanie jej przyczyn oraz zminimalizowanie ryzyka ponownego jej wystąpienia. W ramach realizacji celu zmniejszenia rocznego zużycia wody o 10% w porównaniu do średniej z okresu 2023–2024, zbudowaliśmy nowe przyłącze wody i zewnętrzną instalację wodociągową dla części budynków w Warszawie. Wdrożyliśmy także regularny monitoring stanu technicznego instalacji, liczników i podliczników. Dzięki powyższym działaniom zużycie wody przez Spółkę spadło w 2025 r. o 48% rok do roku, pomimo wzrostu zapotrzebowania na wodę w związku z uruchomieniem nowego biurowca oraz znacznym zwiększeniem powierzchni zielonych wymagających regularnego podlewania.

Uzyskaliśmy też 24% spadek zużycia wody w porównaniu do średniej z okresu 2023–2024, dzięki czemu uzyskaliśmy lepszy efekt środowiskowy. W nowym budynku biurowym i budynku parkingu zbieramy wodę deszczową, którą wykorzystujemy do podlewania zieleni na elewacji tych obiektów. W budynku biurowym woda opadowa i woda szara z umywalk wykorzystywane są w toaletach, dzięki czemu ograniczamy zużycie czystej wody pitnej.

¹⁴ Dane pochodzą z faktur rozliczeniowych z MPWiK, systemu BMS oraz rozliczeń od zarządców biur w Krakowie i Wrocławiu na podstawie odczytów stanu liczników.



Odpady (W_o)

W związku z prowadzoną działalnością wytwarzamy odpady niebezpieczne, inne niż niebezpieczne oraz odpady komunalne.

Środowiskowe efekty działalności w odniesieniu do wytwarzanych odpadów obliczyliśmy według następujących założeń:

- ze względu na niewielkie ilości powstałych odpadów, przedstawiliśmy sumę ilości różnych rodzajów odpadów z podziałem na ich charakter: odpady niebezpieczne oraz inne niż niebezpieczne,
- masę odpadów przedstawiliśmy w kilogramach [kg] dla lepszej wizualizacji wskaźnika,
- zrezygnowaliśmy z prezentowania danych o odpadach komunalnych, ponieważ zgodnie z przepisami jesteśmy zwolnieni z ich ewidencjonowania,
- masę wytwarzanych odpadów odnieśliśmy do średniej liczby osób zatrudnionych w CD PROJEKT RED w danym okresie.

Zaprezentowana w poniższej tabeli łączna ilość wytworzonych przez nas odpadów spadła o 6 836 kg, czyli o 76% rok do roku. W 2025 r. wytworzyliśmy o 5 547 kg mniej odpadów innych niż niebezpieczne (redukcja o 72%) oraz o 1 289 kg mniej odpadów niebezpiecznych (98% spadek) w porównaniu do 2024 r. Całkowita ilość odpadów w przeliczeniu na osoby zatrudnione w 2025 r. spadła o 78% rok do roku, mimo wzrostu zatrudnienia, co wynika z przeprowadzonej w 2024 r. wymiany części sprzętu elektronicznego w celu dostosowania go do potrzeb deweloperskich. Sprawny sprzęt, z którego już nie korzystamy, przekazujemy fundacjom wspierającym dzieci i młodzież wykluczoną cyfrowo.

Wszystkie odpady, których powstaniu nie udało się zapobiec, magazynujemy selektywnie, zgodnie z wymaganiami prawnymi oraz przekazujemy do utylizacji wyłącznie wyspecjalizowanym firmom, posiadającym stosowne zezwolenia w kwestii gospodarowania określonym rodzajem odpadu.

Rodzaj odpadu	Masa odpadów [kg]			Zatrudnienie [liczba osób]			Wskaźnik odpadowy [kg/osobę]		
	2023	2024	2025	2023	2024	2025	2023	2024	2025
Odpady inne niż niebezpieczne	9 083	7 735	2 188	984	868	946	9,2	8,9	2,3
Odpady niebezpieczne	646	1 317	28				0,7	1,5	0
Całkowita ilość wytworzonych odpadów¹⁵	9 729	9 052	2 216				9,9	10,4	2,3

¹⁵ Ilości odpadów pochodzą z ewidencji odpadów, którą prowadzimy w systemie BDO.

Nasz kampus

W budynkach warszawskiego kampusu wdrażamy szereg nowoczesnych rozwiązań związanych z adaptacją do zmiany klimatu, poprawą ich efektywności energetycznej i redukcją emisji gazów cieplarnianych, takich jak:

- instalacja fotowoltaiczna o łącznej mocy 164 kWp,
- zastosowanie nowoczesnych dostępnych rozwiązań technicznych dla ośrodków przetwarzania danych w nowej serwerowni,
- odzysk ciepła z serwerowni na potrzeby podgrzewania wody w nowym budynku biurowym,
- zastosowanie systemu BMS¹⁶ w nowych obiektach kampusu do monitorowania i zarządzania wszystkimi instalacjami i urządzeniami w budynkach,
- zakup energii elektrycznej z odnawialnych źródeł,
- elektryfikacja ogrzewania nowego studia MOCAP,
- nowoczesny i efektywny system klimatyzacyjno-wentylacyjny wykorzystujący czynniki chłodnicze o niskim potencjale oddziaływania na warstwę ozonową,
- 39 ładowarek do aut elektrycznych i hybrydowych na kampusie z opcją dalszej rozbudowy systemu,
- wertykalny ogród na elewacji biurowca w postaci kwitnących i zielonych ścian o powierzchni ponad 800 m² złożonych z ponad 40 000 roślin,

¹⁶ BMS, czyli Building Management System to system do centralnego i automatycznego zarządzania kluczowymi instalacjami w budynku, w tym klimatyzacją, ogrzewaniem, wentylacją, oświetleniem, systemami bezpieczeństwa oraz monitoringiem zużycia mediów.



- tarasy wzdłuż wszystkich przeszklonych elewacji biurowca przesłonięte roślinami pnącymi, ograniczającymi nadmierne nasłonecznienie i nagrzewanie wnętrza w lecie,
- zastosowanie systemu freecooling wykorzystującego w dogodnym okresie temperaturę zewnętrzną do schładzania budynku,
- zbieranie wody deszczowej i wykorzystywanie jej do podlewania zieleni,
- wykorzystanie wody szarej z umywalek w toaletach nowego biurowca,
- rozbudowana infrastruktura rowerowa: wydzielona strefa parkowania i stacje do naprawy rowerów, winda i szatnie dla rowerzystów,
- dachy rekreacyjne z przestrzenią do pracy i spotkań na świeżym powietrzu wśród zieleni,
- wykorzystanie do budowy biurowca niskoemisyjnego betonu, stali zbrojeniowej w 90% z recyklingu i elementów stalowych wykonanych ze stali niskoemisyjnej, pochodzącej z recyklingu (przy użyciu w 100% odnawialnej energii elektrycznej).



Działania zespołu na rzecz środowiska

Less Emissions with RED

W 2025 r. zorganizowaliśmy IV edycję wyzwania *Less emissions with RED*. Celem akcji jest zachęcenie osób zatrudnionych do dojazdów do pracy bezemisyjnym środkiem transportu. Akcja trwała od lipca do sierpnia i wzięło w niej udział 122 uczestników, którzy w ramach 3 108 przejazdów pokonali łącznie ponad 16 400 km. Wybór bezemisyjnego środka transportu pozwolił na uniknięcie emisji ponad 1,3 tony CO₂, która mogłaby być wyemitowana do atmosfery, gdyby przejazdy odbyły się samochodami osobowymi.

Mobilny serwis rowerowy

W ramach przygotowania do bezpiecznego sezonu rowerowego i kolejnej edycji *Less Emissions with RED*, zorganizowaliśmy mobilny serwis rowerowy. W ramach akcji specjaliści przygotowali do sezonu 57 rowerów.

Wolontariat z okazji Dnia Ziemi

W maju, w ramach obchodów Dnia Ziemi, wspólnie z Fundacją Panda zaprosiliśmy 30 pracowników CD PROJEKT RED do udziału w wolontariacie w warszawskim ogrodzie zoologicznym. Naszym celem było wsparcie tamtejszej "ekowioski" – wyjątkowej przestrzeni przeznaczonej do edukacji plenerowej dzieci i młodzieży oraz uprawy ziół i warzyw.

Oszczędzanie energii

W ramach promowania dobrych nawyków, od października 2025 roku prowadzimy kampanię edukacyjną zachęcającą pracowników do oszczędzania energii – przede wszystkim poprzez wyłączanie komputerów po zakończeniu pracy. W ramach kampanii przygotowaliśmy materiały informacyjne, rozwiązania techniczne oraz infografiki motywujące do zmiany codziennych przyzwyczajeń. Działania te kontynuujemy również w 2026 roku.

Dąb Geralt

W maju 2025 r. złożyliśmy wniosek do Urzędu m.st. Warszawy o objęcie ochroną, w formie pomnika przyrody, drzewa – dębu szypułkowego, który rośnie naprzeciwko naszego kampusu przy ulicy Jagiellońskiej 74 w Warszawie. Majestatyczne drzewo o wysokości ponad 22 metrów, czterometrowym obwodzie pnia i wyjątkowo bujnej koronie, mające ponad 150 lat, stało się inspiracją dla artystów studia i zostało umieszczone w naszej grze wideo *Wiedźmin 3: Dziki Gon*. Korzystając z okazji 10 rocznicy wydania gry, wnioskowaliśmy o nadanie drzewu statusu pomnika przyrody pod nazwą Dąb Geralt na cześć głównego bohatera gry. Wiosną 2026 r. Dąb Geralt został oficjalnie objęty ochroną. Drzewo zajęło też drugie miejsce w konkursie na Warszawskie Drzewo Roku.





Twoja opinia jest dla nas ważna, dlatego też wszelkie sugestie lub zapytania dotyczące oddziaływania CD PROJEKT RED na środowisko prosimy kierować do **Małgorzaty Kaźmierczak – Pełnomocnika ds. EMAS:**

✉ emas@cdprojektred.com

☎ +48 22 519 69 00

Zapraszamy również do zapoznania się ze Sprawozdawczością zrównoważonego rozwoju za 2025 r. oraz do odwiedzenia [naszej strony internetowej](#).



OŚWIADCZENIE

WERYFIKATORA ŚRODOWISKOWEGO W SPRAWIE CZYNNOŚCI WERYFIKACYJNYCH I WALIDACYJNYCH

TÜV NORD Polska Sp. z o.o.

o numerze rejestracji weryfikatora środowiskowego EMAS PL-V-0001

akredytowany w odniesieniu do zakresu **NACE 58.2; (KOD NACE Rev. 2) / NACE 58.2; (KOD NACE Rev. 2.1)** oświadcza, że przeprowadził weryfikację, czy Organizacja, o której mowa w Deklaracji Środowiskowej z dn.: 09.2026

CD PROJEKT RED S.A.

ul. Jagiellońska 74, PL / 03-301 Warszawa

z obiektami:

- CD PROJEKT RED S.A., ul. Jagiellońska 74 03-301 Warszawa
- CD PROJEKT RED S.A., al. 3 Maja 9 30-062 Kraków
- CD PROJEKT RED S.A., ul. Gen. Władysława Sikorskiego 26 53-656 Wrocław

numer rejestracyjny: PL 2.14-009-98

spełnia wszystkie wymogi rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (WE) nr 1221/2009 z dnia 25 listopada 2009 r. dotyczące dobrowolnego udziału w systemie ekzarządzania i audytu we Wspólnocie (EMAS).

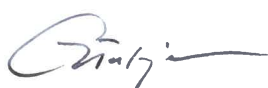
Podpisując niniejszą deklarację oświadczam, że:

- weryfikacja i walidacja zostały przeprowadzone w pełnej zgodności z wymogami rozporządzenia (WE) nr 1221/2009;
- wyniki weryfikacji i walidacji potwierdzają, że nie ma dowodów na brak zgodności z mającymi zastosowanie wymaganiami prawnymi dotyczącymi środowiska;
- dane i informacje zawarte w deklaracji środowiskowej organizacji dają rzetelny, wiarygodny i prawdziwy obraz całej działalności organizacji w zakresie podanym w deklaracji środowiskowej.

Niniejszy dokument nie jest równoważny z rejestracją w EMAS. Rejestracja w EMAS może być dokonana wyłącznie przez organ właściwy na mocy rozporządzenia (WE) 1221/2009. Niniejszego dokumentu nie należy wykorzystywać jako oddzielnej informacji udostępnianej do wiadomości publicznej.

Oświadczam, że przeprowadzona weryfikacja spełnienia mających zastosowanie wymogów Załączników I, II, III i IV rozporządzenia (WE) 1221/2009 odbywała się w oparciu o nowe treści Załączników określonych:

- Rozporządzeniem Komisji (UE) 2017/1505 z dnia 28 sierpnia 2017 r. zmieniającym załączniki I, II i III do Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (WE) nr 1221/2009 w sprawie dobrowolnego udziału organizacji w systemie ekzarządzania i audytu we Wspólnocie (EMAS);
- Rozporządzeniem Komisji (UE) 2018/2026 z dnia 19 grudnia 2018 r. zmieniającym załącznik IV do rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (WE) nr 1221/2009 w sprawie dobrowolnego udziału organizacji w systemie ekzarządzania i audytu we Wspólnocie (EMAS).



Grzegorz Tuleja
Kierownik Jednostki Certyfikującej
TÜV NORD Polska Sp. z o.o.

Oświadczenie nr EMAS/0320/5739/2026_0

Katowice, 15-10-2026

Sprawdź autentyczność certyfikatu na https://listareferencyjna.tuv-nord.pl/Lista_Referencyjna.php