



Fact Sheet

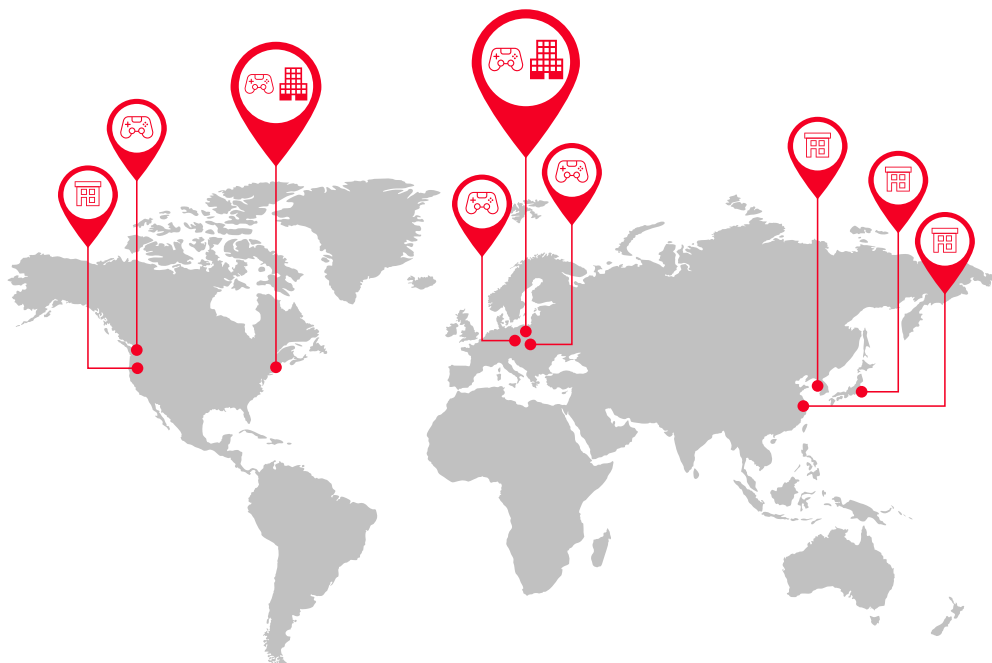
CD PROJEKT RED S.A. prowadzi działalność w globalnej, dynamicznie rozwijającej się branży elektronicznej rozrywki. Spółka stoi na czele Grupy Kapitałowej CD PROJEKT RED.

1 476

zatrudnionych osób

45

reprezentowanych narodowości



HUBY

Warszawa
Europejski hub i siedziba główna studia CD PROJEKT RED
Boston
Amerykański hub studia CD PROJEKT RED



BIURA DEWELOPERSKIE

Kraków
Wrocław
Vancouver



BIURA REGIONALNE

Portland
Seul
Tokio
Szanghaj

O CD PROJEKT RED

Produkcja gier wideo realizowana jest przez studio CD PROJEKT RED funkcjonujące w strukturach Grupy CD PROJEKT RED. Działalność ta polega na tworzeniu i wydawaniu gier wideo, sprzedaży licencji na ich dystrybucję, koordynacji lub bezpośredniej realizacji aktywności PR i marketingu własnych produktów, a także na produkcji, sprzedaży lub licencjonowaniu produktów towarzyszących wykorzystujących posiadane przez Spółkę marki: *Wiedźmin/The Witcher* i *Cyberpunk*.

Kluczowe liczby:

- ponad 90 mln sprzedanych gier z serii *Wiedźmin*,
- ponad 40 mln sprzedanych kopii gry *Cyberpunk 2077*,
- 97% przychodów ze sprzedaży to eksport,
- 87% przychodów ze sprzedaży odpowiadało cyfrowej dystrybucji.

Model biznesowy CD PROJEKT RED



Kluczowe gry CD PROJEKT RED



2007 – PC



2011 – PC
2012 – X360



2015 – PC, Xbox One, PS4
2019 – Nintendo Switch
2022 – Xbox Series X/S, PS5



2020 – PC, Xbox One, PS4, Stadia
2022 – Xbox Series X/S, PS5
2025 – Nintendo Switch 2

Zarząd – doświadczenie w Grupie Kapitałowej CD PROJEKT RED

Michał Nowakowski	Adam Badowski	Piotr Nielubowicz	Piotr Karwowski	Paweł Zawodny	Jeremiah Cohn	Karolina Radziszewska
Joint Chief Executive Officer, Członek Zarządu	Joint Chief Executive Officer, Członek Zarządu	Chief Financial Officer, Członek Zarządu	Joint Chief Operating Officer, Członek Zarządu	Joint Chief Operating Officer, Członek Zarządu	Chief Marketing Officer, Członek Zarządu	Chief People Officer, Członkini Zarządu
21 lat doświadczenia	24 lata doświadczenia	27 lat doświadczenia	19 lat doświadczenia	8 lat doświadczenia	12 lat doświadczenia	2 lata doświadczenia

Strategia Grupy Kapitałowej CD PROJEKT RED

- Długofalowy rozwój trzech wyjątkowych i silnych francyz,
- Więcej produktów dla graczy – zapadające w pamięć opowieści dla jednego gracza, rozszerzone o doświadczenie rozgrywki wieloosobowej,
- Zwiększanie efektu koła zamachowego – gry mobilne, TV, filmy i inne treści oparte na posiadanych markach i rozwijane we współpracy z zewnętrznymi partnerami,
- Wzmocnienie zdolności produkcyjnych, aby móc dostarczyć graczom więcej gier przy zachowaniu najwyższej jakości.

Długofalowa perspektywa produktowa

WIEDŹMIN

CYBERPUNK

Nowe IP

- Nowa trylogia wiedźmińska
- Projekt Syriusz
- Remake Wiedźmina 1
- Cyberpunk 2
- Projekt Hadar

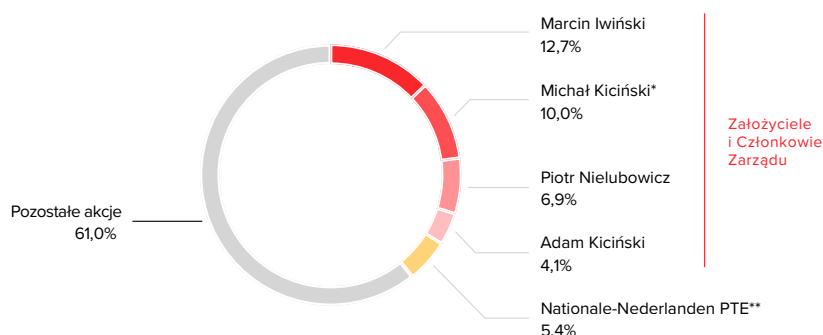
oraz inne nieogłoszone projekty

Podstawowe dane finansowe*

w tys. zł	2020	2021	2022	2023	2024	2025	H1 2026
Przychody ze sprzedaży	2 138 875	888 172	952 576	1 230 199	798 372	866 989	435 308
Amortyzacja	267 664	104 729	117 432	245 082	119 767	68 669	26 285
Zysk operacyjny	1 157 077	232 903	377 347	469 040	366 548	470 648	245 339
Zysk brutto	1 164 949	219 108	393 185	538 492	428 436	538 319	274 612
Zysk netto z działalności kontynuowanej	1 154 327	208 908	347 093	481 105	442 991	520 869	249 107
w tys. zł	31.12.2020	31.12.2021	31.12.2022	31.12.2023	31.12.2024	31.12.2025	30.06.2026
Aktywa trwałe	759 999	905 846	1 119 978	1 450 623	1 547 164	2 168 647	2 618 100
Aktywa obrotowe	2 130 300	1 252 889	1 154 146	1 162 815	1 452 274	1 334 673	1 169 593
Środki pieniężne, lokaty i obligacje	874 688	1 154 001	1 091 005	1 309 459	1 472 034	1 324 910	1 285 646
Aktywa ogółem	2 890 299	2 158 735	2 274 124	2 613 438	3 026 438	3 503 320	3 787 693
Kapitał własny	2 183 177	1 894 356	2 033 404	2 403 490	2 774 059	3 289 859	3 560 718
Zobowiązania długoterminowe	166 153	36 112	36 186	38 774	22 574	33 157	41 565
Zobowiązania krótkoterminowe	540 969	228 267	204 534	171 174	229 805	180 304	185 410
w tym: kredyty i pożyczki	0	0	0	0	0	0	0
Pasywa ogółem	2 890 299	2 158 735	2 274 124	2 613 438	3 026 438	3 503 320	3 787 693

* Skonsolidowane dane finansowe za lata 2019-2023 uwzględniają wyniki segmentu GOG.COM

Akcyonariat



* Zgodnie z oświadczeniem złożonym 13 listopada 2023 r.

** Zgodnie z oświadczeniem złożonym 12 sierpnia 2024 r. fundusze zarządzane przez Nationale-Nederlanden PTE S.A. posiadało 5,42% akcji Spółki, w tym Nationale-Nederlanden OFE posiadało 5,03% akcji Spółki.

Atuty inwestycyjne

- Duży potencjał rozwoju rynku gier na świecie – szacowana wartość globalnego rynku gier w 2028 r.: 227 mld dol.*,
- Silna ekspozycja Grupy Kapitałowej CD PROJEKT RED na rynek globalny (przychody z eksportu stanowią 97% przychodów ze sprzedaży ogółem),
- Rozpoznawalne na całym świecie marki Wiedźmin i Cyberpunk.

* Newzoo

CD PROJEKT RED – kurs akcji na tle WIG20*



* Indeksowane (punkt bazowy = 100)

Akcje na giełdzie*

GPW ticker	CDR
Bloomberg Stock Code	CDR PW
Reuters Stock Code	CDR.WA
Indeks na GPW	WIG20
Liczba akcji	99 910 510
Kapitalizacja	23,2 mld zł
Kurs MIN (12TM)	217,40 zł
Kurs MAX (12TM)	297,00 zł
Średni dzienny wolumen obrotu (12TM)	339 tys. szt.
Średnia dzienna wartość obrotu (12TM)	84 mln zł
Średnia liczba transakcji na sesję (12TM)	9,1 tys.

* Dane na 7 września 2026 r.

Kalendarz inwestora

- 8-11 września 2026 r.** – Goldman Sachs Communacopia + Technology Conference, San Francisco
- 1 października 2026 r.** – PKO by the Sea Conference, Sopot
- 5-6 października 2026 r.** – NDR roadshow – Daiwa, Tokio
- 24 listopada 2026 r.** – Skonsolidowany raport kwartalny za III kwartał 2026 r.

Dołącz do nas



CD PROJEKT RED S.A.
ul. Jagiellońska 74
03-301 Warszawa

Relacje inwestorskie
CD PROJEKT RED S.A.
ir@cdprojektred.com
tel. +22 519 69 00