



# Fact Sheet

CD PROJEKT S.A. prowadzi działalność w globalnej, dynamicznie rozwijającej się branży elektronicznej rozrywki. Spółka stoi na czele Grupy Kapitałowej CD PROJEKT.

1 304

zatrudnionych osób

45

reprezentowanych narodowości



## HUBY

Warszawa  
Europejski hub i siedziba główna studia CD PROJEKT RED  
Boston  
Amerykański hub studia CD PROJEKT RED



## BIURA DEWELOPERSKIE

Kraków  
Wrocław  
Vancouver



## BIURA REGIONALNE

Portland  
Seul  
Tokio

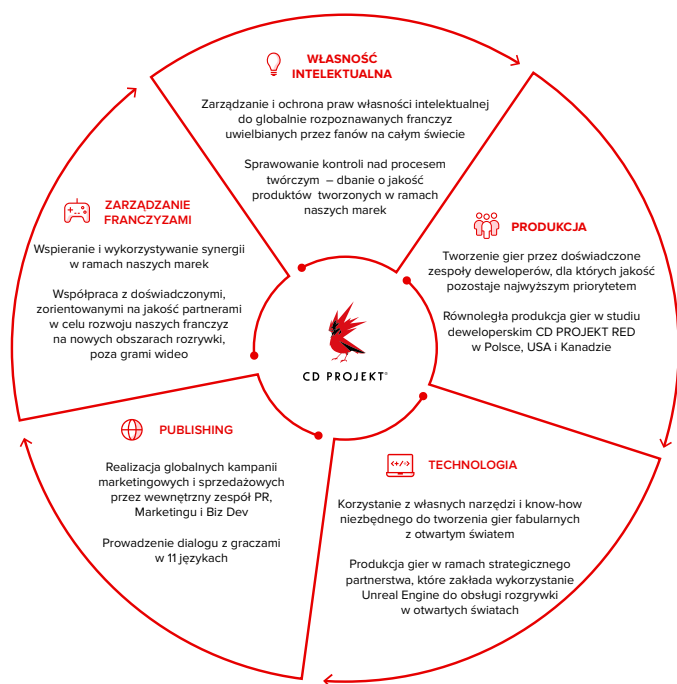
## O CD PROJEKT RED

Produkcja gier wideo realizowana jest przez studio CD PROJEKT RED funkcjonujące w strukturach Grupy CD PROJEKT. Działalność ta polega na tworzeniu i wydawaniu gier wideo, sprzedaży licencji na ich dystrybucję, koordynacji lub bezpośredniej realizacji aktywności PR i marketingu własnych produktów, a także na produkcji, sprzedaży lub licencjonowaniu produktów towarzyszących wykorzystujących posiadane przez Spółkę marki: *Wiedźmin/The Witcher* i *Cyberpunk*.

### Kluczowe liczby:

- ponad 85 mln sprzedanych gier z serii *Wiedźmin*,
- ponad 35 mln sprzedanych kopii gry *Cyberpunk 2077*,
- 97% przychodów ze sprzedaży to eksport,
- 87% przychodów ze sprzedaży odpowiadało cyfrowej dystrybucji.

## Model biznesowy CD PROJEKT RED



## Kluczowe gry CD PROJEKT RED



2007 – PC



2011 – PC  
2012 – X360



2015 – PC, Xbox One, PS4  
2019 – Nintendo Switch  
2022 – Xbox Series X|S, PS5



2020 – PC, Xbox One, PS4, Stadia  
2022 – Xbox Series X|S, PS5  
2025 – Nintendo Switch 2

Zarząd – doświadczenie w Grupie Kapitałowej CD PROJEKT

|                                                                            |                                                                        |                                                                      |                                                                          |                                                                        |                                                                  |                                                                         |
|----------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------|
| <b>Michał Nowakowski</b><br>Joint Chief Executive Officer, Członek Zarządu | <b>Adam Badowski</b><br>Joint Chief Executive Officer, Członek Zarządu | <b>Piotr Nielubowicz</b><br>Chief Financial Officer, Członek Zarządu | <b>Piotr Karwowski</b><br>Joint Chief Operating Officer, Członek Zarządu | <b>Paweł Zawodny</b><br>Joint Chief Operating Officer, Członek Zarządu | <b>Jeremiah Cohn</b><br>Chief Marketing Officer, Członek Zarządu | <b>Karolina Radziszewska</b><br>Chief People Officer, Członkini Zarządu |
| 21 lat doświadczenia                                                       | 24 lata doświadczenia                                                  | 27 lat doświadczenia                                                 | 19 lat doświadczenia                                                     | 8 lat doświadczenia                                                    | 12 lat doświadczenia                                             | 2 lata doświadczenia                                                    |

Strategia Grupy Kapitałowej CD PROJEKT

- Długofalowy rozwój trzech wyjątkowych i silnych francyz,
- Więcej produktów dla graczy – zapadające w pamięć opowieści dla jednego gracza, rozszerzone o doświadczenie rozgrywki wieloosobowej,
- Zwiększanie efektu koła zamachowego – gry mobilne, TV, filmy i inne treści oparte na posiadanych markach i rozwijane we współpracy z zewnętrznymi partnerami,
- Wzmocnienie zdolności produkcyjnych, aby móc dostarczyć graczom więcej gier przy zachowaniu najwyższej jakości.

Długofalowa perspektywa produktowa

|                                                                                                                                    |                                                               |                                                                 |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <b>WIEDŹMIN</b>                                                                                                                    | <b>CYBERPUNK</b>                                              | <b>Nowe IP</b>                                                  |
| <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Nowa trylogia wiedźmińska</li><li>▪ Projekt Syriusz</li><li>▪ Remake Wiedźmina 1</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Cyberpunk 2</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Projekt Hadar</li></ul> |

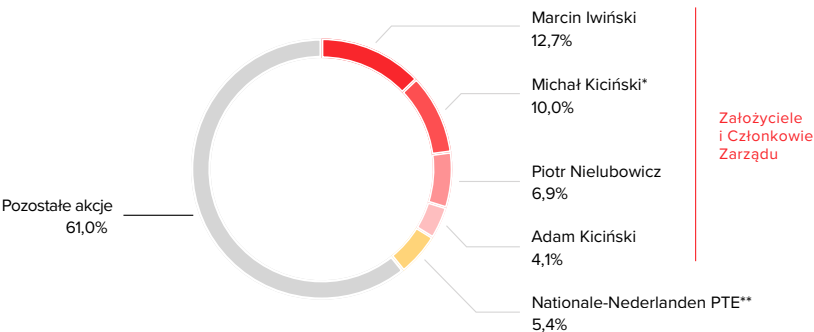
oraz inne nieogłoszone projekty

Podstawowe dane finansowe\*

| w tys. zł                                 | 2019              | 2020              | 2021              | 2022              | 2023              | 2024              | 2025              |
|-------------------------------------------|-------------------|-------------------|-------------------|-------------------|-------------------|-------------------|-------------------|
| Przychody ze sprzedaży                    | 521 272           | 2 138 875         | 888 172           | 952 576           | 1 230 199         | 798 372           | 866 989           |
| Amortyzacja                               | 37 487            | 267 664           | 104 729           | 117 432           | 245 082           | 119 767           | 68 669            |
| Zysk operacyjny                           | 180 286           | 1 157 077         | 232 903           | 377 347           | 469 040           | 366 548           | 470 648           |
| Zysk brutto                               | 189 162           | 1 164 949         | 219 108           | 393 185           | 538 492           | 428 436           | 538 319           |
| <b>Zysk netto</b>                         | <b>175 315</b>    | <b>1 154 327</b>  | <b>208 908</b>    | <b>347 093</b>    | <b>481 105</b>    | <b>442 991</b>    | <b>520 869</b>    |
| w tys. zł                                 | <b>31.12.2019</b> | <b>31.12.2020</b> | <b>31.12.2021</b> | <b>31.12.2022</b> | <b>31.12.2023</b> | <b>31.12.2024</b> | <b>31.12.2025</b> |
| Aktywa trwałe                             | 679 097           | 759 999           | 905 846           | 1 119 978         | 1 450 623         | 1 547 164         | 2 168 647         |
| Aktywa obrotowe                           | 725 011           | 2 130 300         | 1 252 889         | 1 154 146         | 1 162 815         | 1 452 274         | 1 334 673         |
| środki pieniężne, ich ekwiwalenty, lokaty | 482 301           | 727 703           | 676 586           | 615 157           | 516 259           | 647 410           | 634 928           |
| <b>Aktywa ogółem</b>                      | <b>1 404 108</b>  | <b>2 890 299</b>  | <b>2 158 735</b>  | <b>2 274 124</b>  | <b>2 613 438</b>  | <b>3 026 438</b>  | <b>3 503 320</b>  |
| Kapitał własny                            | 1 105 651         | 2 183 177         | 1 894 356         | 2 033 404         | 2 403 490         | 2 774 059         | 3 289 859         |
| Zobowiązania długoterminowe               | 25 158            | 166 153           | 36 112            | 36 186            | 38 774            | 22 574            | 33 157            |
| Zobowiązania krótkoterminowe              | 273 299           | 540 969           | 228 267           | 204 534           | 171 174           | 229 805           | 180 304           |
| w tym: kredyty i pożyczki                 | 0                 | 0                 | 0                 | 0                 | 0                 | 0                 | 0                 |
| <b>Pasywa ogółem</b>                      | <b>1 404 108</b>  | <b>2 890 299</b>  | <b>2 158 735</b>  | <b>2 274 124</b>  | <b>2 613 438</b>  | <b>3 026 438</b>  | <b>3 503 320</b>  |

\* Skonsolidowane dane finansowe za lata 2019-2023 uwzględniają wyniki segmentu GOG.COM

Akcyonariat



\* Zgodnie z oświadczeniem złożonym 13 listopada 2023 r.

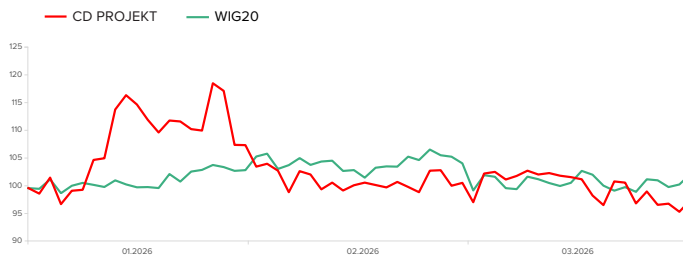
\*\* Zgodnie z oświadczeniem złożonym 12 sierpnia 2024 r. fundusze zarządzane przez Nationale-Nederlanden PTE S.A. posiadało 5,42% akcji Spółki, w tym Nationale-Nederlanden OFE posiadało 5,03% akcji Spółki.

Atuty inwestycyjne

- Duży potencjał rozwoju rynku gier na świecie – szacowana wartość globalnego rynku gier w 2028 r.: 227 mld dol.\*,
- Silna ekspozycja Grupy Kapitałowej CD PROJEKT na rynek globalny (przychody z eksportu stanowią 97% przychodów ze sprzedaży ogółem),
- Rozpoznawalne na całym świecie marki *Wiedźmin* i *Cyberpunk*.

\* Newzoo

CD PROJEKT – kurs akcji na tle WIG20\*



\* Indeksowane (punkt bazowy = 100)

Akcje na giełdzie\*

|                                           |               |
|-------------------------------------------|---------------|
| GPW ticker                                | CDR           |
| Bloomberg Stock Code                      | CDR PW        |
| Reuters Stock Code                        | CDR.WA        |
| Indeks na GPW                             | WIG20         |
| Liczba akcji                              | 99 910 510    |
| Kapitalizacja                             | 23,6 mld zł   |
| Kurs MIN (12TM)                           | 194,60 zł     |
| Kurs MAX (12TM)                           | 294,00 zł     |
| Średni dzienny wolumen obrotu (12TM)      | 292 tys. szt. |
| Średnia dzienna wartość obrotu (12TM)     | 73 mln zł     |
| Średnia liczba transakcji na sesję (12TM) | 7,7 tys.      |

\* Dane na 31 marca 2026 r.

Kalendarz inwestora

- **21 maja 2026 r.** – J.P. Morgan European Technology, Media & Telecoms Conference, Londyn
- **28 maja 2026 r.** – Skonsolidowany raport kwartalny za I kwartał 2026 r.
- **1 czerwca 2026 r.** – Pekao 5th Technology & Consumer Conference, Warszawa
- **15 czerwca 2026 r.** – Pekao & BofA Capital Markets Conference, Londyn
- **2 września 2026 r.** – Skonsolidowany raport półroczny za I półrocze 2026 r.
- **24 listopada 2026 r.** – Skonsolidowany raport kwartalny za III kwartał 2026 r.

Dołącz do nas



CD PROJEKT S.A.  
ul. Jagiellońska 74  
03-301 Warszawa

Relacje inwestorskie  
CD PROJEKT S.A.  
ir@cdprojekt.com  
tel. +22 519 69 00