



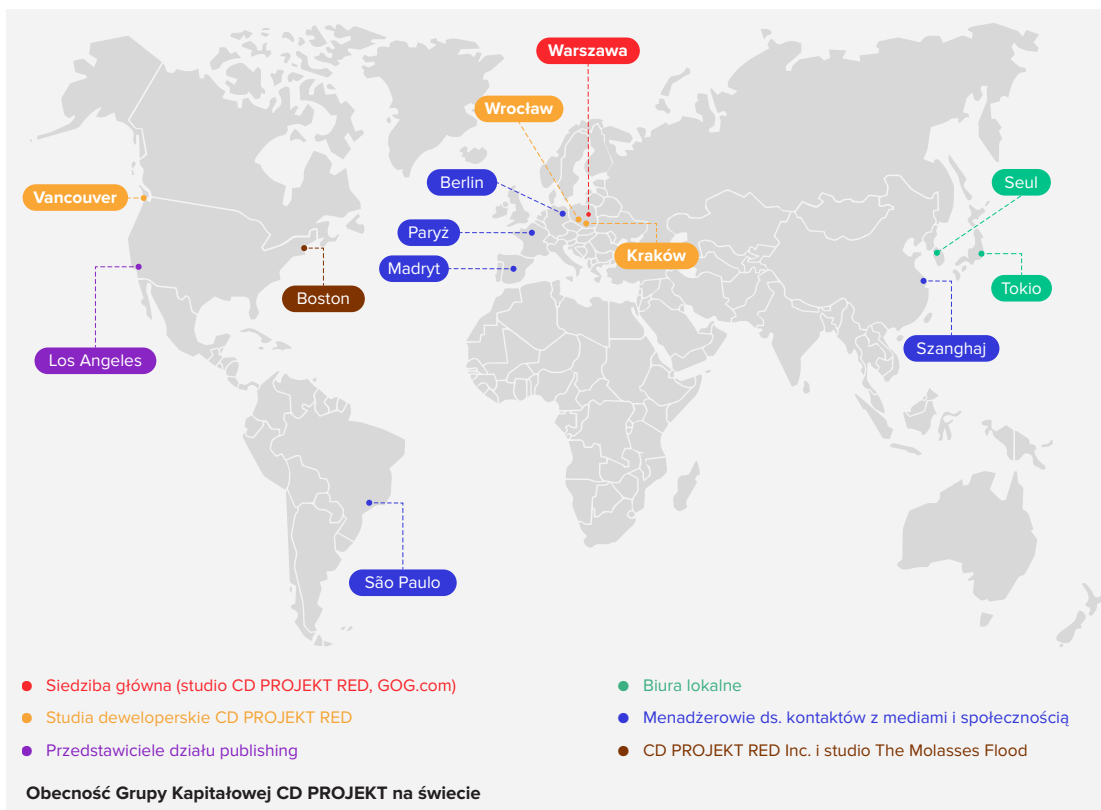
# Fact Sheet

CD PROJEKT S.A. prowadzi działalność w globalnej, dynamicznie rozwijającej się branży gier wideo. Spółka stoi na czele Grupy Kapitałowej CD PROJEKT.

Dwa podstawowe segmenty działalności Grupy Kapitałowej to CD PROJEKT RED i GOG.COM.

1 269  
zatrudnionych osób

46  
reprezentowane narodowości



## O CD PROJEKT RED

Produkcja gier wideo realizowana jest przez studio CD PROJEKT RED funkcjonujące w strukturach Grupy CD PROJEKT. Działalność ta polega na tworzeniu i wydawaniu gier wideo, sprzedaży licencji na ich dystrybucję, koordynacji lub bezpośredniej realizacji PR i marketingu własnych produktów, a także na produkcji, sprzedaży lub licencjonowaniu produktów towarzyszących wykorzystujących posiadane przez Spółkę marki: *Wiedźmin/The Witcher* i *Cyberpunk 2077*.

### Kluczowe liczby:

- ponad 75 mln sprzedanych gier z serii *Wiedźmin*,
- ponad 25 mln sprzedanych kopii gry *Cyberpunk 2077*,
- 97% przychodów ze sprzedaży to eksport.

## Model biznesowy CD PROJEKT RED



### KREACJA

Własne IP i pełna kontrola nad kreacją.

Koncentracja na dwóch rozpoznawalnych franczyzach i ograniczonej liczbie projektów.



### PRODUKCJA

Międzynarodowy zespół doświadczonych deweloperów, dla których jakość pozostaje najwyższym priorytetem.

Trzy studia deweloperskie: CD PROJEKT RED Europe, CD PROJEKT RED North America i The Molasses Flood.



### TECHNOLOGIA

Własne narzędzia i know-how niezbędne do tworzenia wciągających gier role-playing z otwartym światem.

Strategiczne partnerstwo z Epic Games, na mocy którego tworzymy nasze gry na silniku Unreal Engine.



### DZIAŁALNOŚĆ WYDAWNICZA

Możliwa dzięki niezależności wydawniczej filozofia biznesowa, która stawia graczy na pierwszym miejscu.



### DYSTRYBUCJA

Bezpośrednia cyfrowa dystrybucja gier. Globalny zasięg – współpraca ze starannie wybranymi dystrybutorami pudełkowych wersji gier.



### PRIORYTET – GRACZE

Uczciwa i bezpośrednia komunikacja z graczami. Pełna kontrola nad przekazem.



DZIAŁY WSPARCIA, M.IN.: HR, KSIĘGOWOŚĆ, FINANSY, DZIAŁ PRAWNY, ADMINISTRACJA, PODATKI, RELACJE INWESTORSKIE, IT

## O GOG.COM

Cyfrowa dystrybucja gier w skali globalnej realizowana jest w ramach serwisu GOG.COM oraz aplikacji GOG Galaxy, prowadzonych przez GOG sp. z o.o. Działalność ta polega na sprzedaży i dostarczaniu gier bezpośrednio na komputer gracza.

### Kluczowe liczby:

- ponad 9000 produktów,
- ponad 1200 partnerów z całego świata,
- 6 wersji językowych serwisu,
- 90% przychodów ze sprzedaży to eksport.

## Kluczowe gry CD PROJEKT RED



2007 – PC



2011 – PC  
2012 – X360



2015 – PC, Xbox One, PS4  
2019 – Nintendo Switch  
2022 – Xbox Series X|S, PS5



2020 – PC, Xbox One, PS4, Stadia  
2022 – Xbox Series X|S, PS5

## Zarząd – doświadczenie w Grupie Kapitałowej CD PROJEKT

| Adam Badowski                                  | Michał Nowakowski                              | Adam Kiciński                           | Piotr Nielubowicz                        | Piotr Karwowski                                | Paweł Zawodny                                  | Jeremiah Cohn                            |
|------------------------------------------------|------------------------------------------------|-----------------------------------------|------------------------------------------|------------------------------------------------|------------------------------------------------|------------------------------------------|
| Joint Chief Executive Officer, Członek Zarządu | Joint Chief Executive Officer, Członek Zarządu | Chief Strategy Officer, Członek Zarządu | Chief Financial Officer, Członek Zarządu | Joint Chief Operating Officer, Członek Zarządu | Joint Chief Operating Officer, Członek Zarządu | Chief Marketing Officer, Członek Zarządu |
| 22 lat doświadczenia                           | 19 lat doświadczenia                           | 30 lat doświadczenia                    | 25 lata doświadczenia                    | 17 lat doświadczenia                           | 6 lat doświadczenia                            | 10 lat doświadczenia                     |

## Strategia Grupy Kapitałowej CD PROJEKT

- Długofalowy rozwój trzech wyjątkowych i silnych franczyz,
- Więcej produktów dla graczy – zapadające w pamięć opowieści dla jednego gracza, rozszerzone o doświadczenie rozgrywki wieloosobowej,
- Zwiększanie efektu koła zamachowego – gry mobilne, TV, filmy i inne treści oparte na posiadanych markach i rozwijane we współpracy z zewnętrznymi partnerami,
- Wzmocnienie zdolności produkcyjnych, aby móc dostarczyć graczom więcej gier przy zachowaniu najwyższej jakości, m. in. poprzez otwarcie nowego studia CD PROJEKT RED North America.

## Długofalowa perspektywa produktowa

WIEDZMIN

CYBERPUNK 2.0-7-7

Nowe IP

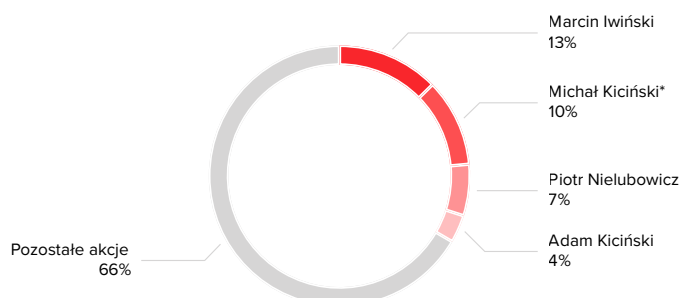
- Projekt Syriusz
- Nowa trylogia wiedźmińska
- Remake Wiedźmina 1
- Projekt Orion
- Projekt Hadar

## Podstawowe dane finansowe

| w tys. zł                                                | 2018             | 2019             | 2020             | 2021             | 2022             | Q3 2023          |
|----------------------------------------------------------|------------------|------------------|------------------|------------------|------------------|------------------|
| Przychody ze sprzedaży                                   | 362 901          | 521 272          | 2 138 875        | 888 172          | 952 576          | 442 682          |
| Amortyzacja                                              | 16 635           | 37 487           | 267 664          | 104 729          | 117 432          | 97 206           |
| EBIT*                                                    | 112 392          | 180 286          | 1 157 077        | 232 903          | 377 347          | 186 239          |
| Zysk brutto                                              | 123 033          | 189 162          | 1 164 949        | 219 108          | 393 185          | 233 669          |
| <b>Zysk netto</b>                                        | <b>109 334</b>   | <b>175 315</b>   | <b>1 154 327</b> | <b>208 908</b>   | <b>347 093</b>   | <b>202 864</b>   |
| <b>Skonsolidowane dane finansowe na dzień 30.09.2023</b> |                  |                  |                  |                  |                  |                  |
| w tys. zł                                                | 31.12.2018       | 31.12.2019       | 31.12.2020       | 31.12.2021       | 31.12.2022       | 30.09.2023       |
| Aktywa trwałe                                            | 396 431          | 679 097          | 759 999          | 905 846          | 1 119 978        | 1 274 924        |
| Aktywa obrotowe                                          | 730 407          | 725 011          | 2 130 300        | 1 252 889        | 1 154 146        | 1 137 807        |
| środkami pieniężnymi, ich ekwiwalentami, lokatami        | 659 370          | 482 301          | 727 703          | 676 586          | 615 157          | 499 482          |
| <b>Aktywa ogółem</b>                                     | <b>1 126 838</b> | <b>1 404 108</b> | <b>2 890 299</b> | <b>2 158 735</b> | <b>2 274 124</b> | <b>2 412 731</b> |
| Kapitał własny                                           | 1 002 864        | 1 105 651        | 2 183 177        | 1 894 356        | 2 033 404        | 2 208 1447       |
| Zobowiązania długoterminowe                              | 6 691            | 25 158           | 166 153          | 36 112           | 36 186           | 40 252           |
| Zobowiązania krótkoterminowe                             | 117 283          | 273 299          | 540 969          | 228 267          | 204 534          | 164 335          |
| w tym: kredyty i pożyczki                                | 0                | 0                | 0                | 0                | 0                | 0                |
| <b>Pasywa ogółem</b>                                     | <b>1 126 838</b> | <b>1 404 108</b> | <b>2 890 299</b> | <b>2 158 735</b> | <b>2 274 124</b> | <b>2 412 731</b> |

\* Zysk operacyjny

## Akcjonariat



Założyciele i Członkowie Zarządu

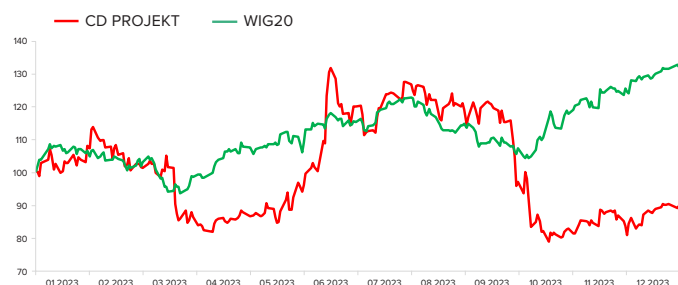
\* Zgodnie z oświadczeniem złożonym 13 listopada 2023 r.

## Atuty inwestycyjne

- Duży potencjał rozwoju rynku gier na świecie – szacowana wartość globalnego rynku gier w 2025 r.: 206,4 mld dol.\*,
- Silna ekspozycja Grupy Kapitałowej CD PROJEKT na rynek globalny (przychody z eksportu stanowią 97% przychodów ze sprzedaży ogółem),
- Rozpoznawalne na całym świecie marki *Wiedźmin* i *Cyberpunk 2077*.

\* Newzoo

## CD PROJEKT S.A. – kurs akcji\*



## Akcje na giełdzie\*

|                                           |               |
|-------------------------------------------|---------------|
| GPW ticker                                | CDR           |
| Bloomberg Stock Code                      | CDR.PW        |
| Reuters Stock Code                        | CDR.WA        |
| Indeks na GPW                             | WIG20         |
| Liczba akcji                              | 99 910 510    |
| Kapitalizacja                             | 10,6 mld zł   |
| Kurs MIN (12TM)                           | 101,05 zł     |
| Kurs MAX (12TM)                           | 175,85 zł     |
| Średni dzienny wolumen obrotu (12TM)      | 363 tys. szt. |
| Średnia dzienna wartość obrotu (12TM)     | 47 mln zł     |
| Średnia liczba transakcji na sesję (12TM) | 6,0 tys.      |

\* Dane z 16 stycznia 2024 r.

## Kalendarz inwestora

- **31 stycznia 2024 r.** – Konferencja IPOPEMA Game Days V
- **28 marca 2024 r.** – Jednostkowy oraz skonsolidowany raport roczny za rok 2023
- **28 maja 2024 r.** – Skonsolidowany raport kwartalny za I kwartał 2024
- **28 sierpnia 2024 r.** – Skonsolidowany raport półroczny za I półrocze 2024
- **26 listopada 2024 r.** – Skonsolidowany raport kwartalny za III kwartał 2024

## Dołącz do nas



CD PROJEKT S.A.  
ul. Jagiellońska 74  
03-301 Warszawa

Relacje inwestorskie  
CD PROJEKT S.A.  
ir@cdprojekt.com  
tel. +22 519 69 00