

CD PROJEKT podsumowuje początek 2023 roku

W I kwartale 2023 r. CD PROJEKT skupiał się na Widmie Wolności - nadchodzącym dużym dodatku do Cyberpunka 2077. Spółka ogłosiła również, że grę Wiedźmin 3: Dziki Gon kupiło już ponad 50 milionów graczy z całego świata.

– Dodając do tego dwie pierwsze części przygód Geralta - cała trylogia sprzedała się w ponad 75 milionach kopii. Siła tej franczyzy bardzo nas cieszy, szczególnie w kontekście przyszłych projektów w ramach wiedźmińskiego uniwersum – mówi Adam Kiciński, Prezes Zarządu CD PROJEKT.

Początek 2023 roku minął pod znakiem przygotowań do premiery Widma Wolności. Już w czerwcu rozpocznie się kampania marketingowa najnowszej produkcji studia CD PROJEKT RED.

- Naszym pierwszym przystankiem będzie Summer Game Fest: Play Days w Los Angeles. Planujemy również szereg kolejnych wydarzeń na całym świecie, o których więcej powiemy w nadchodzących tygodniach - dodaje Adam Kiciński.

Przychody Grupy CD PROJEKT w I kwartale 2023 r. wyniosły 175 mln zł, a skonsolidowany zysk netto osiągnął poziom 70 mln zł.

- Podobnie jak w poprzednich okresach, największy udział w sprzedaży miał Cyberpunk 2077. Solidny kwartał ma za sobą także Wiedźmin 3, którego edycja na najnowsze generacje konsol miała premierę w grudniu 2022 r. - mówi Piotr Nielubowicz, Wiceprezes Zarządu CD PROJEKT ds. finansowych.

8 maja br. Zarząd Spółki zarekomendował przeznaczenie blisko 100 mln zł z zysku osiągniętego w 2022 r. na wypłatę dywidendy w wysokości 1 zł na akcję. Rada Nadzorcza Spółki pozytywnie zaopiniowała wniosek Zarządu, a decyzję o wypłacie dywidendy podejmie Walne Zgromadzenie Spółki, które odbędzie się 6 czerwca br.

Pełne sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej CD PROJEKT znajduje się na stronie: <https://www.cdprojekt.com/pl/inwestorzy/centrum-wynikow/>.