

Przychody ze sprzedaży i obecność Grupy Kapitałowej CD PROJEKT na świecie* (podział geograficzny)

*dane za 2018 r.

CD PROJEKT S.A. prowadzi działalność w globalnej, dynamicznie rozwijającej się branży gier wideo. Spółka stoi na czele Grupy Kapitałowej CD PROJEKT.

Dwa podstawowe segmenty działalności Grupy Kapitałowej to CD PROJEKT RED i GOG.com.

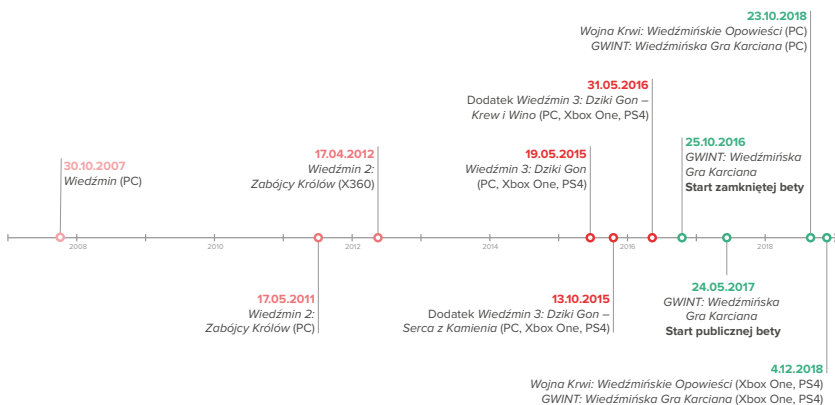
O CD PROJEKT RED

Produkcja gier wideo realizowana jest przez studio CD PROJEKT RED funkcjonujące w strukturach Grupy CD PROJEKT. Działalność ta polega na tworzeniu i wydawaniu gier wideo, sprzedaży licencji na ich dystrybucję, koordynacji lub bezpośredniej realizacji PR i marketingu własnych produktów, a także na produkcji, sprzedaży lub licencjonowaniu produktów towarzyszących wykorzystujących posiadane przez Spółkę marki: *Wiedźmin/The Witcher* i *Cyberpunk*.

Kluczowe liczby:

- ponad 40 mln sprzedanych gier z serii *Wiedźmin*,
- 14 mln wyświetleń fragmentu rozgrywki gry *Cyberpunk 2077*,
- ponad 100 nagród od mediów branżowych na całym świecie podczas E3 2018 w Los Angeles dla *Cyberpunka 2077*,
- 96% przychodów ze sprzedaży to eksport.

Portfolio naszych gier:



Program motywacyjny*

Cel wynikowy – 80% uprawnień:

- za lata 2016-2019 – nie mniej niż 625,7 mln zł skonsolidowanego zysku netto (6,51 zł na akcję), lub
- za lata 2016-2020 – nie mniej niż 866 mln zł skonsolidowanego zysku netto (9,01 zł na akcję), lub
- za lata 2016-2021 – nie mniej niż 1106,3 mln zł skonsolidowanego zysku netto (11,51 zł na akcję).

Kryterium rynkowe – 20% uprawnień

- wzrost kursu o 100 p.p. ponad WIG w okresie rozliczeniowym.

OKRES ROZLICZENIOWY – maksymalnie 2016-2021 z możliwością wcześniejszego rozliczenia w przypadku szybszego jednoczesnego spełnienia odpowiednich kryteriów wynikowych i rynkowych.

*szczegółowe informacje na temat programu zawarte są w uchwałach Walnego Zgromadzenia z dnia 24.05.2016 r.

O GOG.com

Cyfrowa dystrybucja gier w skali globalnej realizowana jest w ramach serwisu GOG.com prowadzonego przez GOG sp. z o.o. Działalność ta polega na sprzedaży i dostarczaniu gier bezpośrednio na komputer gracza za pomocą własnej platformy GOG.com i aplikacji GOG Galaxy.

Kluczowe liczby:

- blisko 2700 gier w katalogu,
- ponad 600 dostawców gier z całego świata,
- 6 wersji językowych serwisu,
- 92% przychodów ze sprzedaży to eksport.

Model biznesowy

PRIORYTET: GRACZE

Uczciwa i bezpośrednia komunikacja z graczami. Pełna kontrola nad przekazem.

DZIAŁALNOŚĆ WYDAWNICZA

Możliwa dzięki niezależności wydawniczej filozofia biznesowa, która stawia graczy na pierwszym miejscu.

PRODUKCJA

Własny zespół doświadczonych deweloperów, dla których jakość pozostaje najwyższym priorytetem.

DYSTRYBUCJA

Globalny zasięg – obecność w 109 krajach dzięki współpracy ze starannie wybranymi dystrybutorami pudełkowych wersji gier. Bezpośrednia dystrybucja gier na konsole i dystrybucja cyfrowa gier PC (w tym własna platforma cyfrowej dystrybucji - GOG.com).

TECHNOLOGIA

Autorski silnik REDengine napędzający gry role-playing z otwartym światem. Rozwiązania przygotowane z myślą o kolejnych innowacjach sprzętowych.

KREACJA

Własne IP i pełna kontrola nad kreacją. Koncentracja na 2 franczyzach i ograniczonej liczbie projektów.

Zarząd - doświadczenie w Grupie Kapitałowej CD PROJEKT

Adam Kiciński	Marcin Iwiński	Piotr Nielubowicz	Adam Badowski	Michał Nowakowski	Piotr Karwowski
Prezes Zarządu	Wiceprezes Zarządu ds. międzynarodowych	Wiceprezes Zarządu ds. finansowych	Członek Zarządu, Szef studia CD PROJEKT RED	Członek Zarządu ds. rozwoju biznesu	Członek Zarządu ds. technologii online
24 lata doświadczenia	25 lat doświadczenia	20 lat doświadczenia	14 lat doświadczenia	14 lat doświadczenia	12 lat doświadczenia

Atuty inwestycyjne

- duży potencjał rozwoju rynku gier na świecie: szacowana wartość globalnego rynku gier w 2019 r.: 150 mld dol.,
- silna ekspozycja Grupy Kapitałowej CD PROJEKT na rynek globalny (przychody z eksportu stanowią 96% przychodów ze sprzedaży ogółem; Grupa współpracuje z 23 dystrybutorami ze 109 krajów świata),
- znaczący pakiet akcji w posiadaniu doświadczanego Zarządu,
- marka Wiedźmin rozpoznawalna na całym świecie,
- ambitne cele w Strategii rozwoju Grupy Kapitałowej na lata 2016-2021.

*Newzoo

O Grupie Kapitałowej

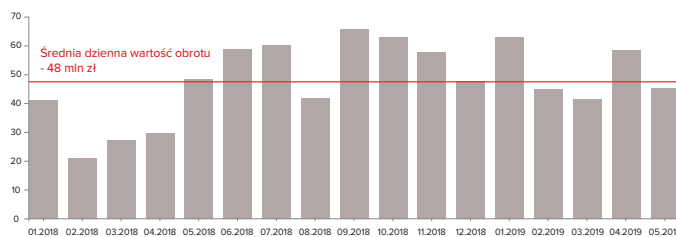
950+

osób zatrudnionych i współpracujących w Grupie Kapitałowej CD PROJEKT

39

narodowości wśród osób zatrudnionych i współpracujących

CD PROJEKT S.A. – kurs i wartość obrotu akcjami*



*kurs akcji w polskich złotych i średnia dzienna wartość obrotu akcjami w ujęciu miesięcznym w mln zł

Podstawowe dane finansowe

w tys zł	W2 PC 2011	W2 X360 2012	2013	2014	W3 2015	2016	2017	2018
Przychody ze sprzedaży	136 210	164 040	142 172	96 194	798 014	583 903	463 184	362 901
Amortyzacja	1 978	2 617	3 139	3 162	5 146	35 640	4 906	4 768
EBIT*	27 622	28 367	14 874	6 150	424 193	303 627	240 940	112 392
Zysk brutto	27 229	28 287	17 190	9 340	421 585	311 938	247 405	123 033
Zysk netto	23 962	28 125	14 900	5 212	342 430	250 514	200 270	109 334
Zysk z działalności kontynuowanej	23 962	28 125	14 851	9 517	342 430	250 514	200 270	109 334

w tys zł	31.12.2011	31.12.2012	31.12.2013	31.12.2014	31.12.2015	31.12.2016	31.12.2017	31.12.2018
Aktywa trwałe	90 762	94 202	95 047	93 254	119 187	170 644	255 535	388 309
Aktywa obrotowe	94 964	108 690	122 588	155 683	554 759	704 316	725 978	738 529
środki pieniężne, ich ekwiwalenty, lokaty	9 819	26 866	39 684	34 395	393 637	557 204	647 516	658 870
Aktywa ogółem	185 726	202 892	217 635	248 937	673 946	874 960	981 513	1 126 838
Kapitał własny	123 809	151 530	167 368	168 018	513 675	776 938	882 899	1 002 864
Zobowiązania długoterminowe	7 590	7 604	5 276	2 137	18 414	8 275	4 130	6 691
Zobowiązania krótkoterminowe	54 327	43 758	44 991	78 782	141 857	89 747	94 484	117 283
w tym: kredyty i pożyczki	13 404	4 745	21	0	0	0	0	0
Pasywa ogółem	185 726	202 892	217 635	248 937	673 946	874 960	981 513	1 126 838

*zysk operacyjny

Akcje na giełdzie*

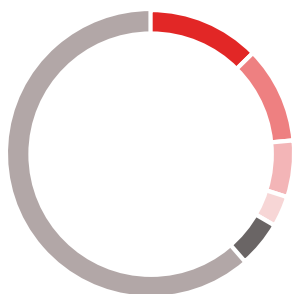
GPW ticker	CDR
Bloomberg Stock Code	CDR PW
Reuters Stock Code	OPTIEUR.STp
Indeks na GPW	WIG20
Liczba akcji	96 120 000
Kapitalizacja	20 mld zł
Kurs MIN (12TM)	129,00 zł
Kurs MAX (12TM)	219,90 zł
Średni dzienny wolumen obrotu (12TM)	308 tys. szt.
Średnia dzienna wartość obrotu (12TM)	48 mln zł
Średnia liczba transakcji na sesję (12TM)	3,8 tys. szt.

*dane na 22 maja 2019 r.

Kalendarz inwestora

- 11-13 czerwca 2019 r.** – E3 Investor meetings (Los Angeles)
- 24-26 czerwca 2019 r.** – Morgan Stanley Non Deal Roadshow (Boston, Nowy Jork)
- 5 września 2019 r.** – HSBC GEMs Investor Forum 2019 (Londyn)
- 6 września 2019 r.** – DM PKO BP „CEE Gaming & Technology Investor Day” (Londyn)
- 6 listopada 2019 r.** – Berenberg Video Gaming Conference (Londyn)

Akcjonariat¹



- Marcin Iwiński (12,64%)
- Michał Kiciński² (10,91%)
- Piotr Nielubowicz (6,38%)
- Adam Kiciński (3,46%)
- Nationale-Nederlanden PTE³ (5,20%)
- Akcje w wolnym obrocie (61,41%)

Założyciele i Członkowie Zarządu

Inwestorzy instytucjonalni posiadający powyżej 5% akcji w kapitale zakładowym Spółki

¹ Struktura akcjonariatu uaktualniana jest na podstawie formalnych zawiadomień od akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu Spółki

² Zgodnie z oświadczeniem złożonym 6 grudnia 2016 r.

³ Zgodnie z oświadczeniem złożonym 13 lipca 2017 r.

Dołącz do nas



CD PROJEKT S.A.
ul. Jagiellońska 74
03-301 Warszawa

Relacje inwestorskie
CD PROJEKT S.A.
gielda@cdprojekt.com
tel. +22 519 69 00

