

WYNIKI GRUPY KAPITAŁOWEJ CD PROJEKT 2018

ADAM KICIŃSKI <<PREZES ZARZĄDU>>

PIOTR NIELUBOWICZ <<WICEPREZES ZARZĄDU DS. FINANSOWYCH>>



PODSUMOWANIE 2018

CYBERPUNK 2077



2800

GOŚCI OBECNYCH
NA POKAZACH GRY



50 MLN

WYŚWIETLEŃ
MATERIAŁÓW WIDEO



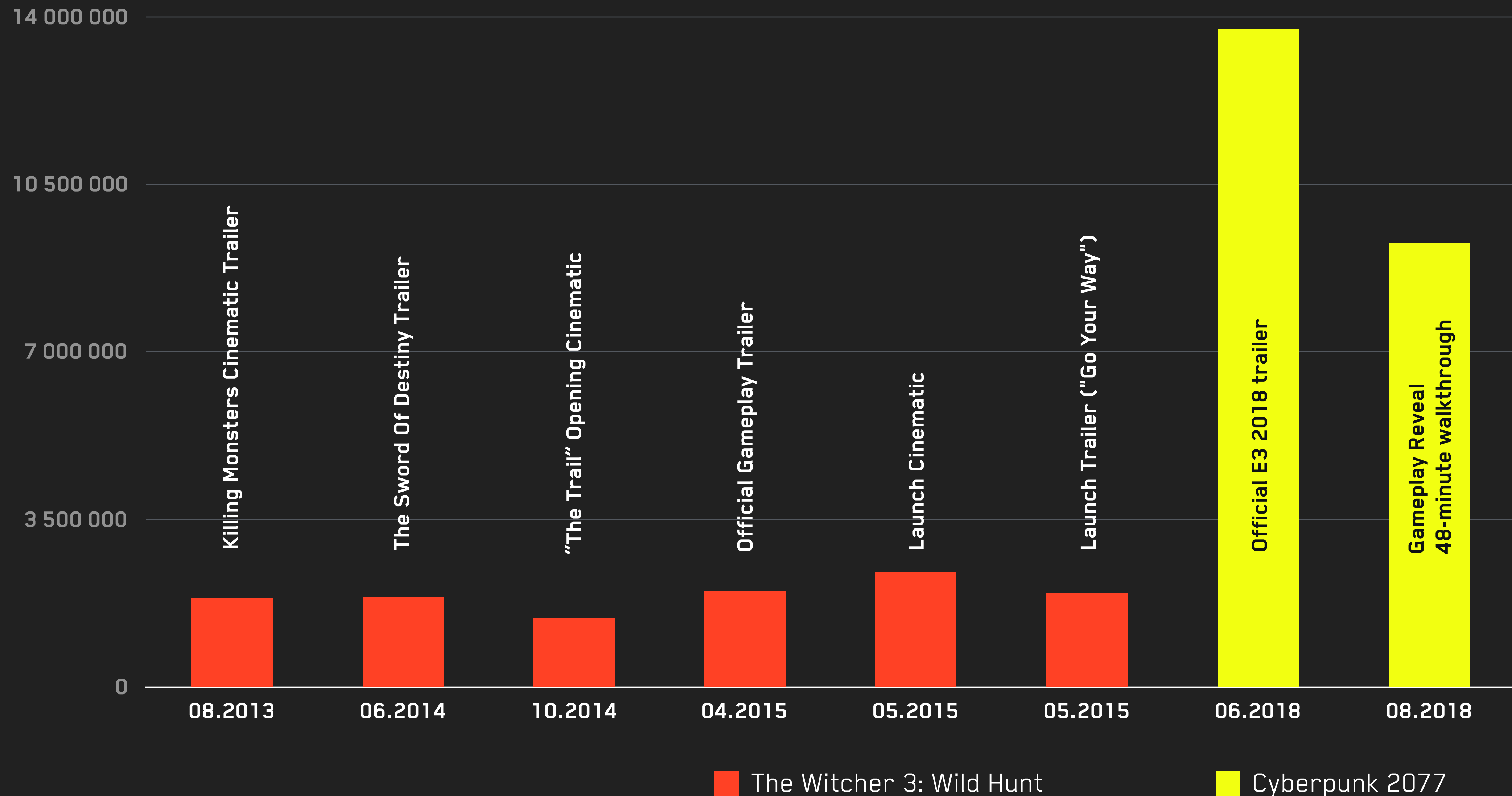
250 MLN

ZASIĘG YT I STREAMERÓW,
KTÓRZY NAS ODWIEDZILI



OGLĄDALNOŚĆ TRAILER NA KANALE YOUTUBE CD PROJEKT

(pierwsze 28 dni od premiery)





GWINT

WIEDŹMIŃSKA GRA KARCIANA



PREMIERA GWINTA W 4Q 2018

- ▶ ZAKOŃCZENIE FAZY BETA – FINALNA POSTAĆ ROZGRYWKI
- ▶ PRZEJŚCIE W TRYB GAAS

WOJNA KRWI

WIEDŹMIŃSKIE OPowieści



PREMIERA WOJNY KRWI W 4Q 2018

► 4 PLATFORMY
(GOG, STEAM, XBOX I PLAYSTATION)

► METAScore 85/100



WYNIKI FINANSOWE

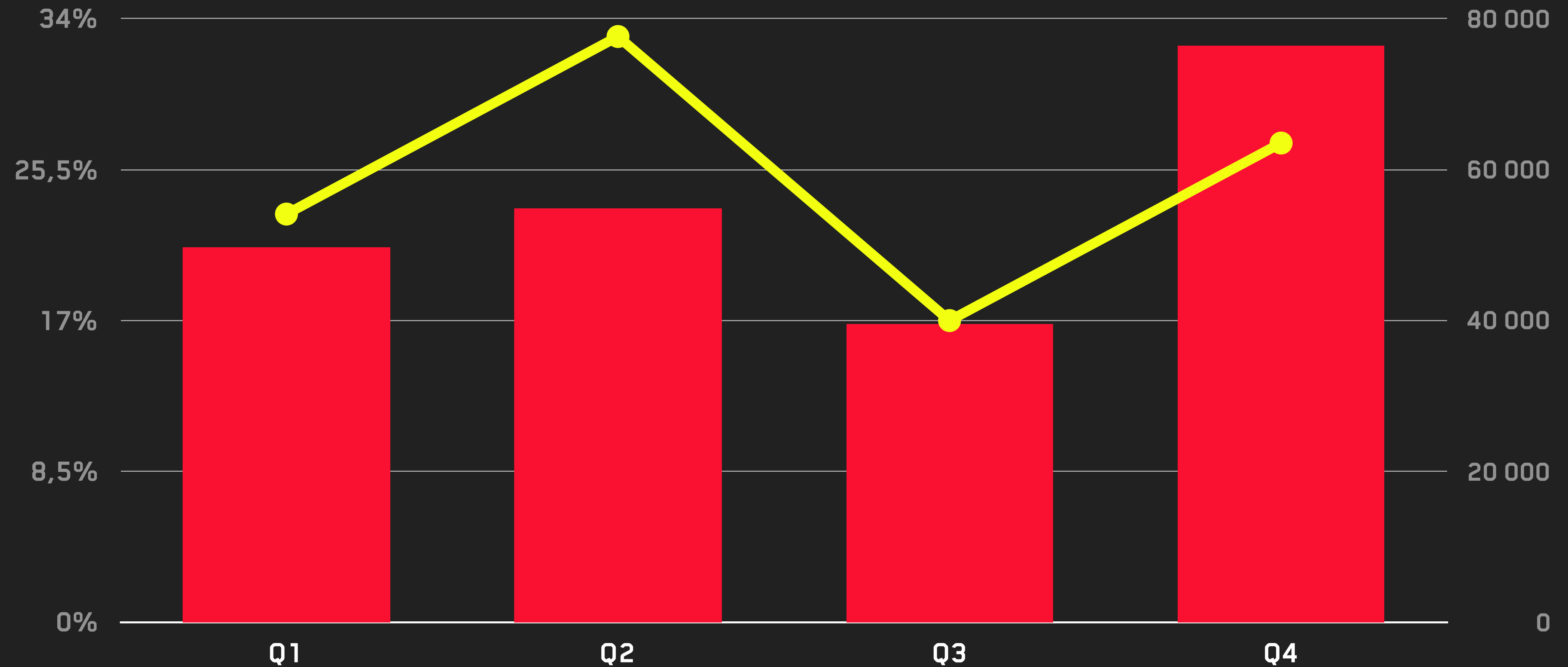


RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT

	2017	2018	RED	GOG	wyłączenia
Przychody ze sprzedaży produktów i usług	346 939	236 027	225 050	12 797	-1 820
Koszty wytworzenia sprzedanych produktów i usług	1 273	12 692	11 132	2 896	-1 336
Przychody ze sprzedaży towarów i materiałów	116 245	126 874	2 780	131 520	-7 426
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	80 901	93 562	2 620	95 870	-4 928
Zysk brutto na sprzedaży	381 010	256 647	214 078	45 551	-2 982
Koszty działalności operacyjnej	140 070	144 255	100 559	46 675	-2 979
Koszty sprzedaży	110 673	107 183	69 750	40 185	-2 752
Koszty ogólnego zarządu	32 228	36 602	30 794	6 035	-227
Pozostałe koszty i przychody operacyjne	-2 831	470	15	455	0
EBIT	240 940	112 392	113 519	-1 124	-3
Przychody minus koszty finansowe	6 465	10 641	10 783	-142	0
Podatek dochodowy	47 135	13 699	14 995	-1 296	0
Zysk netto	200 270	109 334	109 307	30	-3
Rentowność netto sprzedaży	43,2%	30,1%			

dane w tys. PLN

CD PROJEKT RED - PRZYCHODY

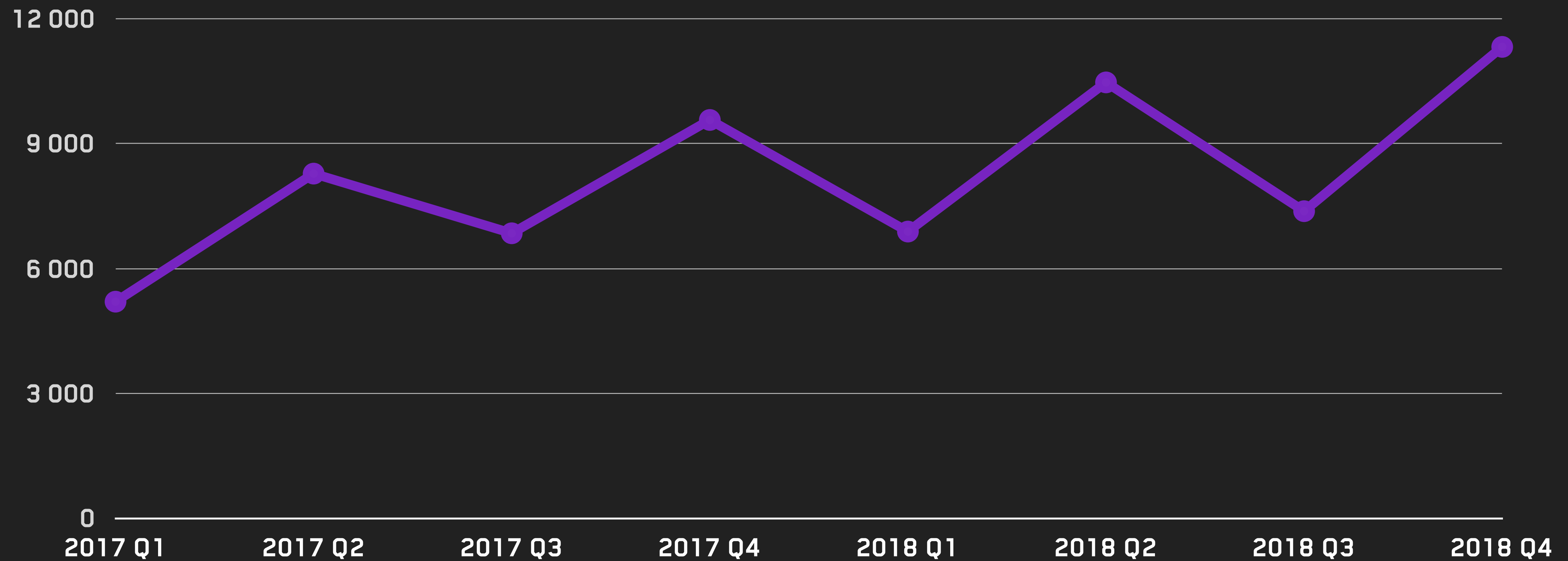


- 2017 rozkład roczny przychodów ze sprzedaży produktów
- 2018 Przychody ze sprzedaży produktów

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT

	2017	2018	RED	GOG	wyłączenia
Przychody ze sprzedaży produktów i usług	346 939	236 027	225 050	12 797	-1 820
Koszty wytworzenia sprzedanych produktów i usług	1 273	12 692	11 132	2 896	-1 336
Przychody ze sprzedaży towarów i materiałów	116 245	126 874	2 780	131 520	-7 426
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	80 901	93 562	2 620	95 870	-4 928
Zysk brutto na sprzedaży	381 010	256 647	214 078	45 551	-2 982
Koszty działalności operacyjnej	140 070	144 255	100 559	46 675	-2 979
Koszty sprzedaży	110 673	107 183	69 750	40 185	-2 752
Koszty ogólnego zarządu	32 228	36 602	30 794	6 035	-227
Pozostałe koszty i przychody operacyjne	-2 831	470	15	455	0
EBIT	240 940	112 392	113 519	-1 124	-3
Przychody minus koszty finansowe	6 465	10 641	10 783	-142	0
Podatek dochodowy	47 135	13 699	14 995	-1 296	0
Zysk netto	200 270	109 334	109 307	30	-3
Rentowność netto sprzedaży	43,2%	30,1%			

GOG.COM PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY TOWARÓW OD ZEWNĘTRZNYCH DOSTAWCÓW (TYS. USD)



RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT

	2017	2018	RED	GOG	wyłączenia
Przychody ze sprzedaży produktów i usług	346 939	236 027	225 050	12 797	-1 820
Koszty wytworzenia sprzedanych produktów i usług	1 273	12 692	11 132	2 896	-1 336
Przychody ze sprzedaży towarów i materiałów	116 245	126 874	2 780	131 520	-7 426
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	80 901	93 562	2 620	95 870	-4 928
Zysk brutto na sprzedaży	381 010	256 647	214 078	45 551	-2 982
Koszty działalności operacyjnej	140 070	144 255	100 559	46 675	-2 979
Koszty sprzedaży	110 673	107 183	69 750	40 185	-2 752
Koszty ogólnego zarządu	32 228	36 602	30 794	6 035	-227
Pozostałe koszty i przychody operacyjne	-2 831	470	15	455	0
EBIT	240 940	112 392	113 519	-1 124	-3
Przychody minus koszty finansowe	6 465	10 641	10 783	-142	0
Podatek dochodowy	47 135	13 699	14 995	-1 296	0
Zysk netto	200 270	109 334	109 307	30	-3
Rentowność netto sprzedaży	43,2%	30,1%			

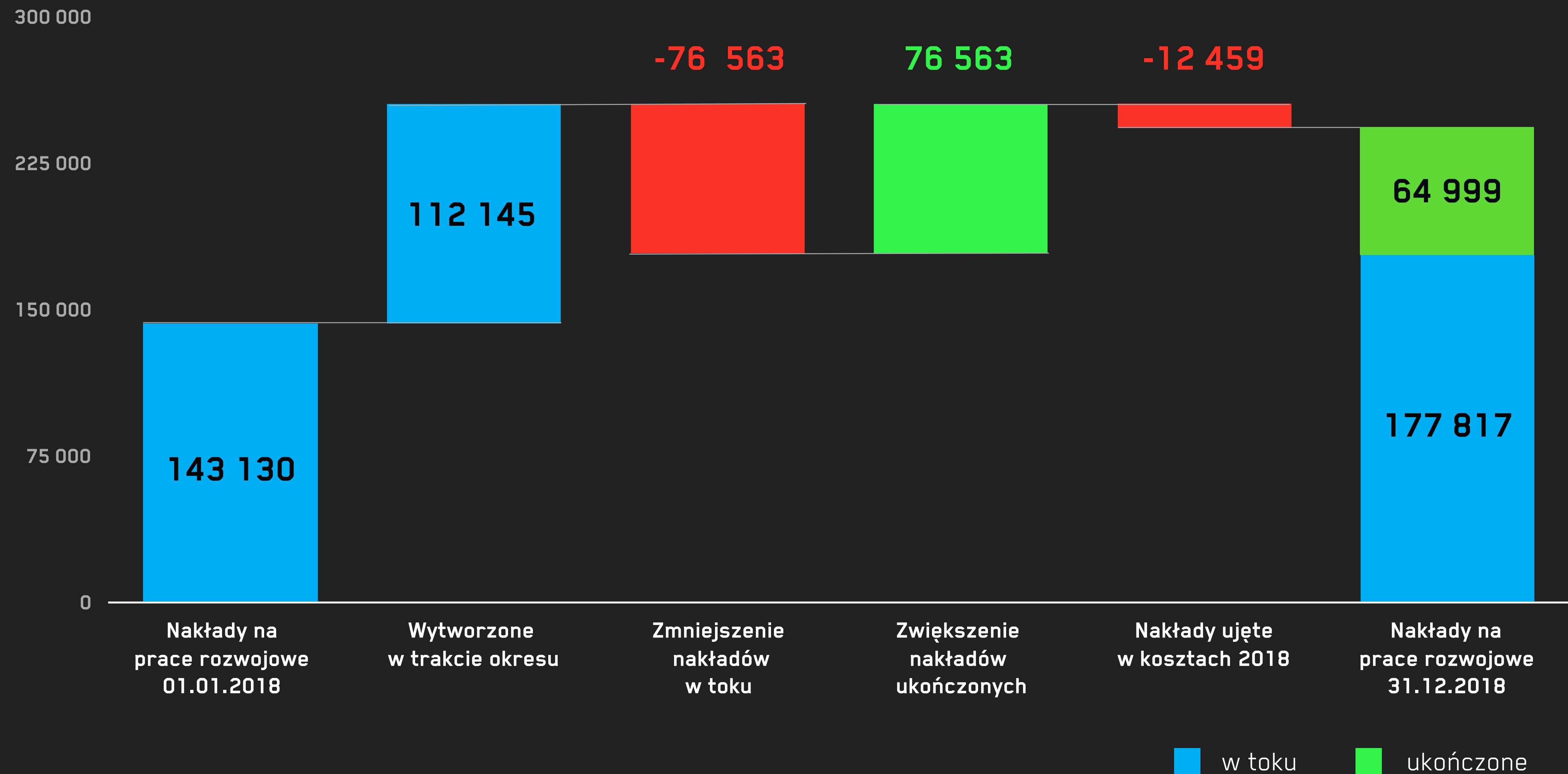
dane w tys. PLN

GRUPA CD PROJEKT – BILANS

AKTYWA	31.12.17	31.12.18	zmiana	zmiana %
Aktywa trwałe	255 535	388 309	132 774	52%
Nakłady na prace rozwojowe	143 130	242 816	99 686	70%
Nieruchomość – Jagiellońska 76, W-wa	0	13 031	13 031	-
Inne aktywa trwałe	112 405	132 462	20 057	18%
Aktywa obrotowe	725 978	738 529	12 551	2%
Należności handlowe	46 261	37 008	-9 253	-20%
Pozostałe należności	17 582	19 231	1 649	9%
Rozliczenia międzyokresowe	14 296	21 502	7 206	50%
Inne aktywa obrotowe	323	1 918	1 595	494%
Środki pieniężne i lokaty	647 516	658 870	11 354	2%
AKTYWA RAZEM	981 513	1 126 838	145 325	15%
PASYWA	31.12.17	31.12.18	zmiana	zmiana %
Kapitał własny	882 899	1 002 864	119 965	14%
Zobowiązanie długoterminowe	4 130	6 691	2 561	62%
Zobowiązania krótkoterminowe	94 484	117 283	22 799	24%
Zobowiązania handlowe	37 374	49 914	12 540	34%
Pozostałe zobowiązania	6 770	40 388	33 618	497%
Pozostałe rezerwy	43 640	23 164	-20 476	-47%
Inne zobowiązania krótkoterminowe	6 700	3 817	-2 883	-43%
PASYWA RAZEM	981 513	1 126 838	145 325	15%

dane w tys. PLN

GRUPA CD PROJEKT – ZMIANY NAKŁADÓW NA PRACE ROZWOJOWE



dane w tys. PLN

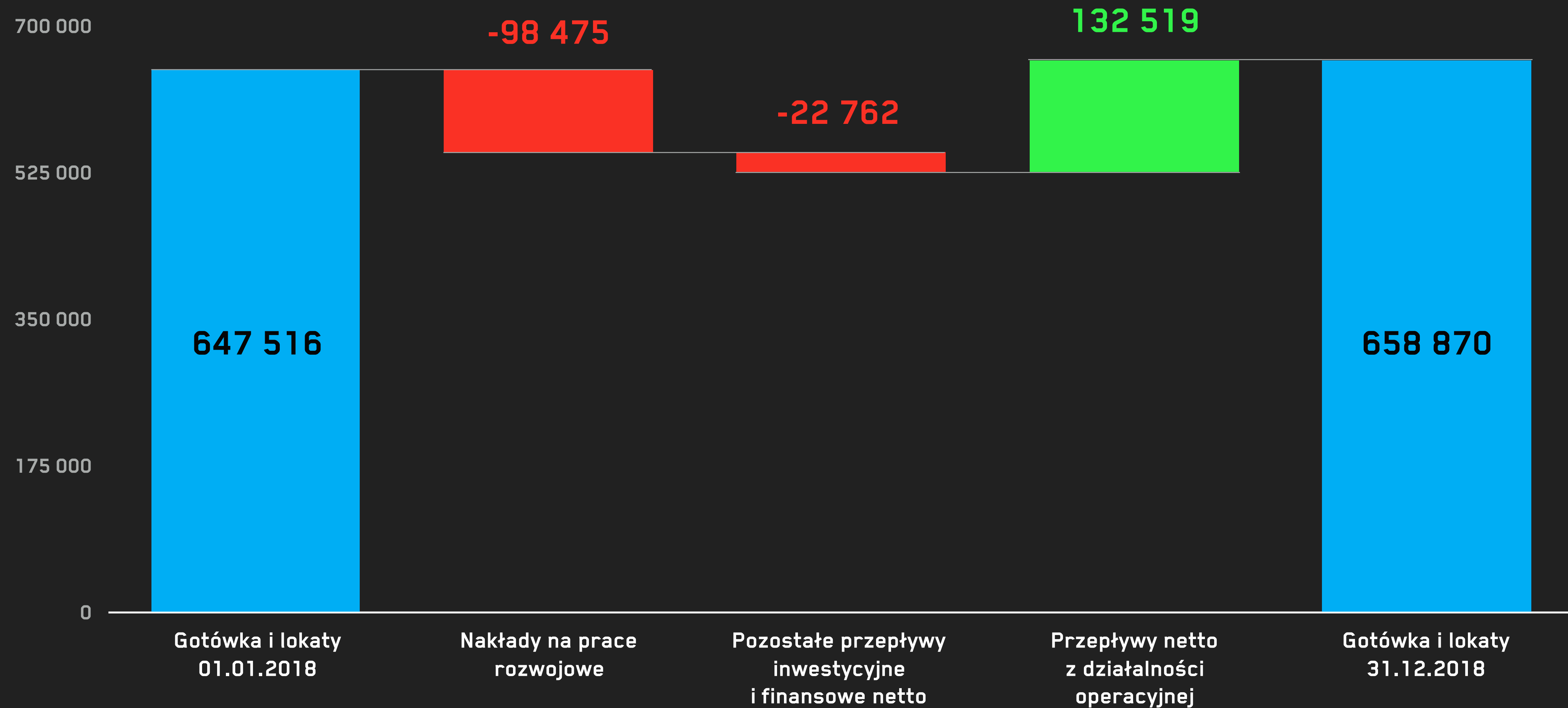
GRUPA CD PROJEKT – BILANS

AKTYWA	31.12.17	31.12.18	zmiana	zmiana %
Aktywa trwałe	255 535	388 309	132 774	52%
Nakłady na prace rozwojowe	143 130	242 816	99 686	70%
Nieruchomość – Jagiellońska 76, W-wa	0	13 031	13 031	-
Inne aktywa trwałe	112 405	132 462	20 057	18%
Aktywa obrotowe	725 978	738 529	12 551	2%
Należności handlowe	46 261	37 008	-9 253	-20%
Pozostałe należności	17 582	19 231	1 649	9%
Rozliczenia międzyokresowe	14 296	21 502	7 206	50%
Inne aktywa obrotowe	323	1 918	1 595	494%
Środki pieniężne i lokaty	647 516	658 870	11 354	2%
AKTYWA RAZEM	981 513	1 126 838	145 325	15%

PASYWA	31.12.17	31.12.18	zmiana	zmiana %
Kapitał własny	882 899	1 002 864	119 965	14%
Zobowiązanie długoterminowe	4 130	6 691	2 561	62%
Zobowiązania krótkoterminowe	94 484	117 283	22 799	24%
Zobowiązania handlowe	37 374	49 914	12 540	34%
Pozostałe zobowiązania	6 770	40 388	33 618	497%
Pozostałe rezerwy	43 640	23 164	-20 476	-47%
Inne zobowiązania krótkoterminowe	6 700	3 817	-2 883	-43%
PASYWA RAZEM	981 513	1 126 838	145 325	15%

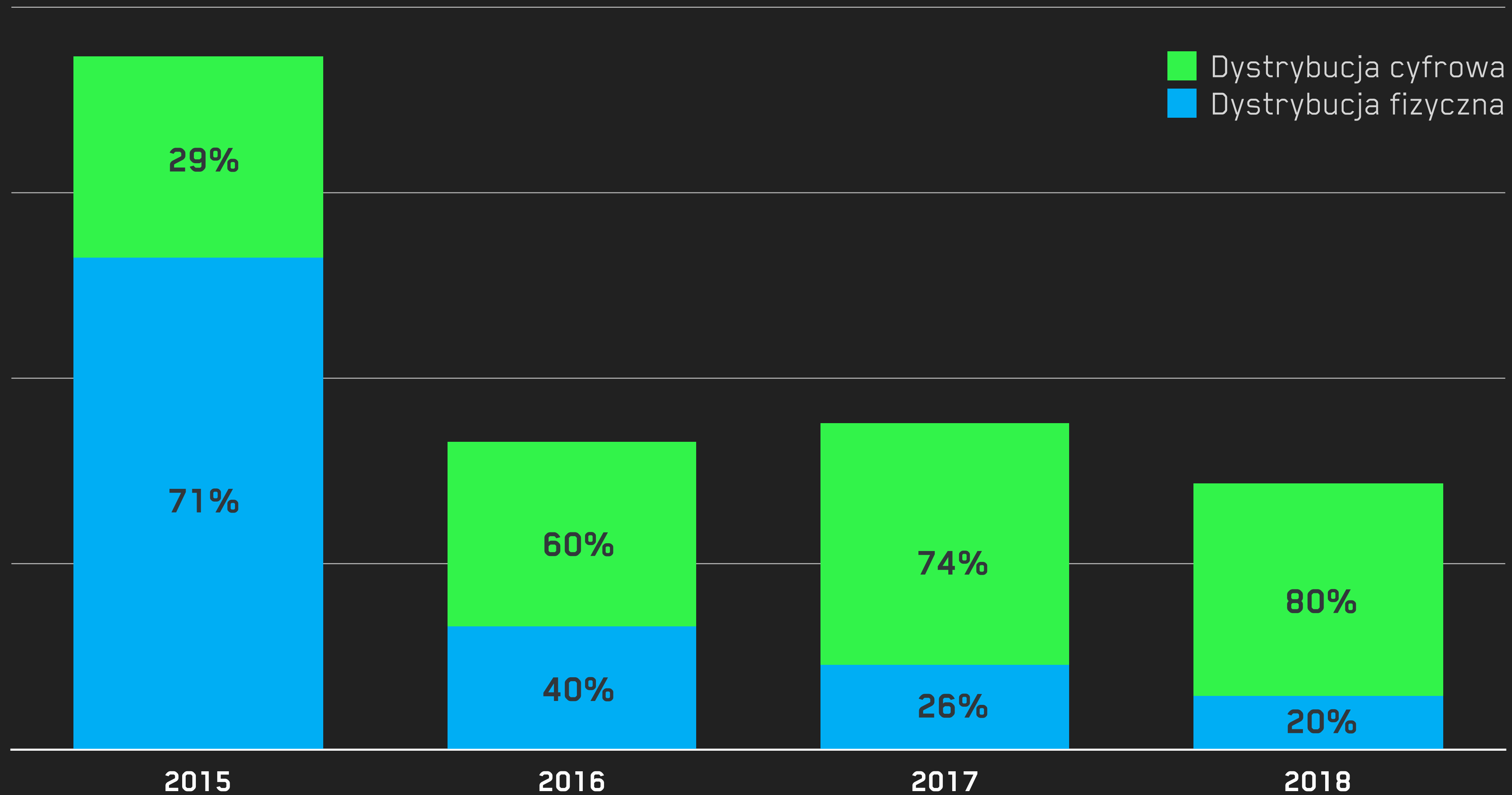
dane w tys. PLN

GRUPA CD PROJEKT – PRZEPŁYWY

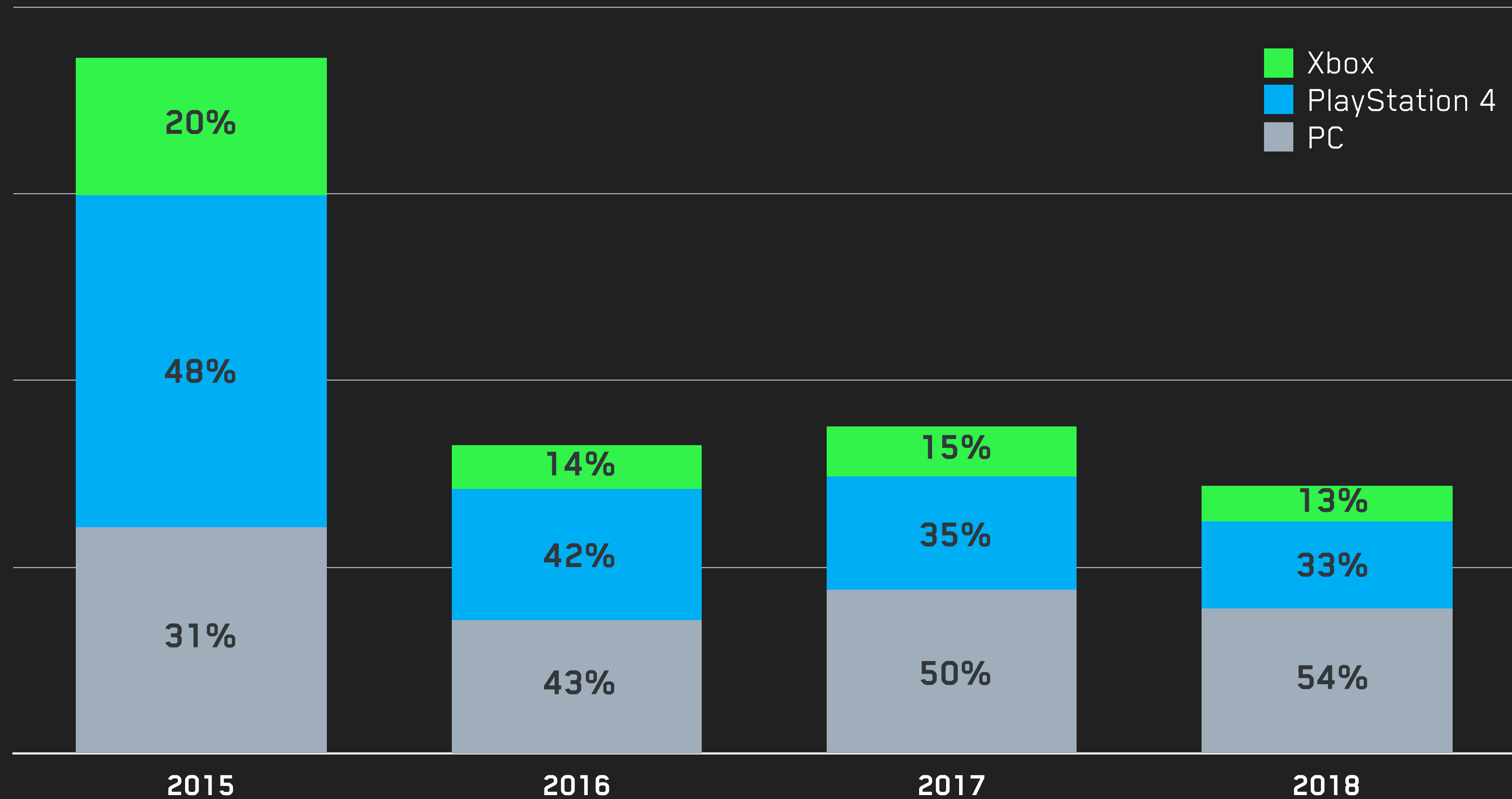


dane w tys. PLN

WIEDŹMIN 3 – TYP DYSTRYBUCJI SPRZEDAŻ W SZTUKACH



WIEDŹMIN 3 – PLATFORMY – SPRZEDAŻ W SZTUKACH





CO DALEJ?

A cinematic close-up of Geralt of Rivia and Ciri from The Witcher 3: Wild Hunt. They are shown in profile, facing each other against a dark, starry background. Geralt is on the left, with his long white hair and beard. Ciri is on the right, with her white hair tied back. The lighting is dramatic, highlighting their faces and the texture of their clothing.

GWENT AS A SERVICE

- ▶ **REGULARNE AKTUALIZACJE I NOWE FUNKCJONALNOŚCI W KAŻDYM MIESIĄCU**
- ▶ **KILKA DUŻYCH DODATKÓW ROCZNIE**



GWINT[®]

KRWAWA KLĄTWA

TEEN



ESRB

**Violence
Blood and Gore
Language
Crude Humor
Suggestive Themes
Use of Alcohol
Users Interact**





The image is a promotional graphic for the mobile game 'The Witcher: Monster Slayer'. It features two smartphones, one on the left and one on the right, tilted slightly towards each other. On the left smartphone, Geralt of Rivia is shown in profile, facing right. He has long white hair, a beard, and is wearing his signature armor with a sword on his back. On the right smartphone, Ciri is shown in profile, facing left. She has long white hair tied in a bun and is wearing a brown leather outfit. The background is a dark, teal-colored space filled with glowing green particles and a faint, ethereal light. The title 'MOBILNY GWINT' is written in large, white, bold, sans-serif capital letters across the center of the image, overlapping both smartphones. Below the title, the text 'iPhone - jesień 2019' is written in a smaller, white, sans-serif font.

MOBILNY GWINT

iPhone - jesień 2019

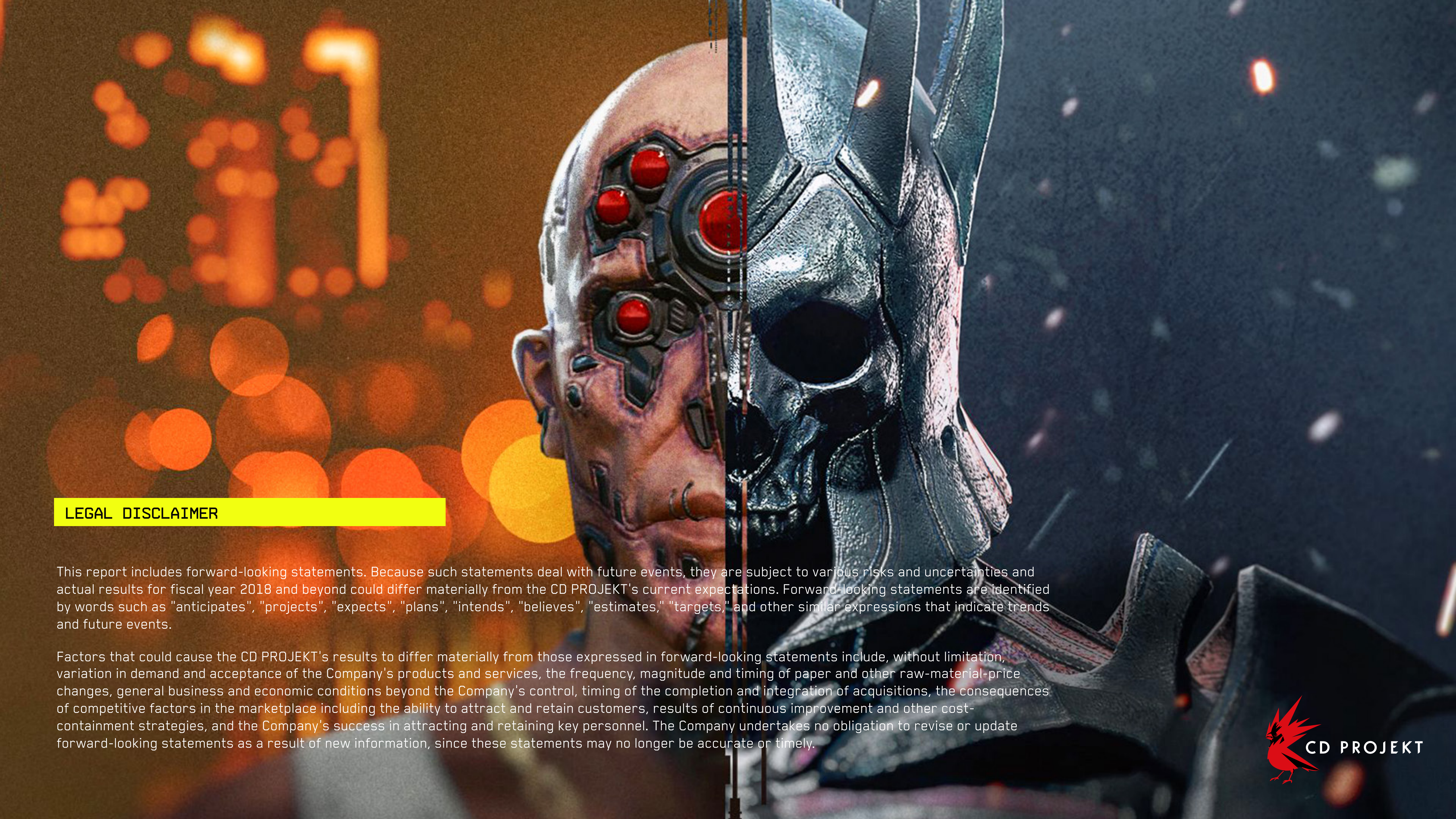


[E3 2019]

JUNE 11 - 13 | LOS ANGELES

LOS ANGELES CONVENTION CENTER, 1201 S FIGUEROA STREET, LOS ANGELES, CALIFORNIA

Q&A



LEGAL DISCLAIMER

This report includes forward-looking statements. Because such statements deal with future events, they are subject to various risks and uncertainties and actual results for fiscal year 2018 and beyond could differ materially from the CD PROJEKT's current expectations. Forward-looking statements are identified by words such as "anticipates", "projects", "expects", "plans", "intends", "believes", "estimates," "targets," and other similar expressions that indicate trends and future events.

Factors that could cause the CD PROJEKT's results to differ materially from those expressed in forward-looking statements include, without limitation, variation in demand and acceptance of the Company's products and services, the frequency, magnitude and timing of paper and other raw-material-price changes, general business and economic conditions beyond the Company's control, timing of the completion and integration of acquisitions, the consequences of competitive factors in the marketplace including the ability to attract and retain customers, results of continuous improvement and other cost-containment strategies, and the Company's success in attracting and retaining key personnel. The Company undertakes no obligation to revise or update forward-looking statements as a result of new information, since these statements may no longer be accurate or timely.