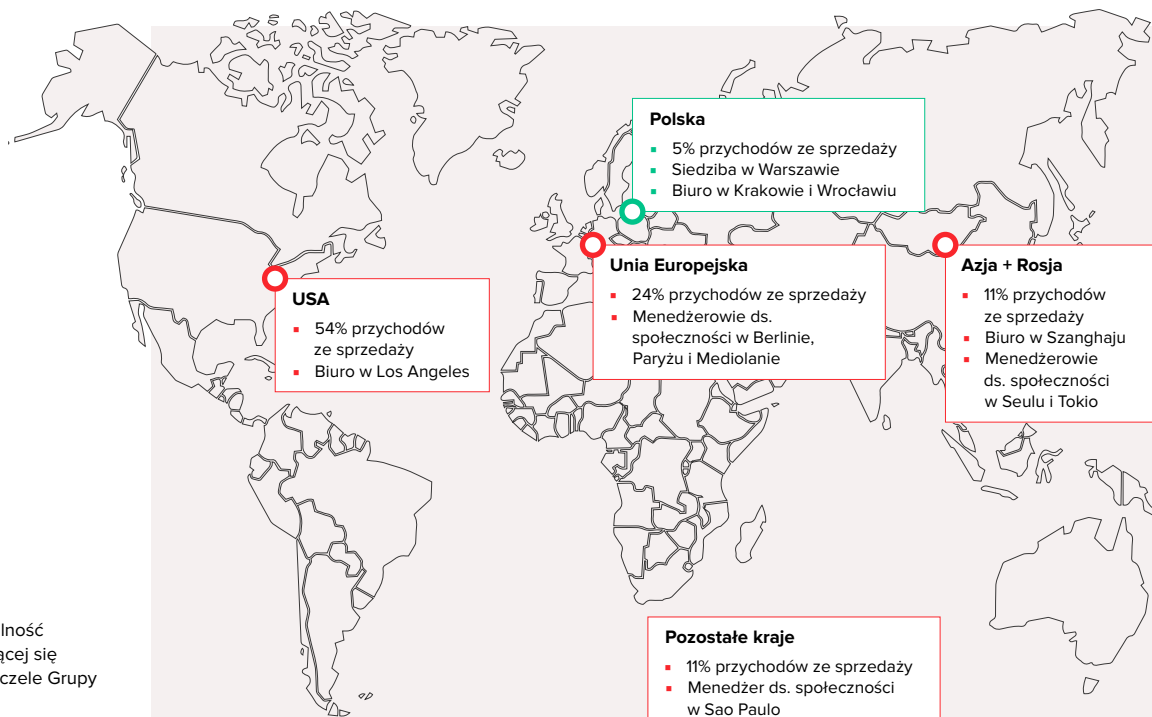




Fact Sheet

CD PROJEKT S.A. prowadzi działalność w globalnej, dynamicznie rozwijającej się branży gier wideo. Spółka stoi na czele Grupy Kapitałowej CD PROJEKT.

Dwa podstawowe segmenty działalności Grupy Kapitałowej to CD PROJEKT RED i GOG.com.



Przychody ze sprzedaży i obecność Grupy Kapitałowej CD PROJEKT na świecie*
(podział geograficzny)

*dane za 2017 r.

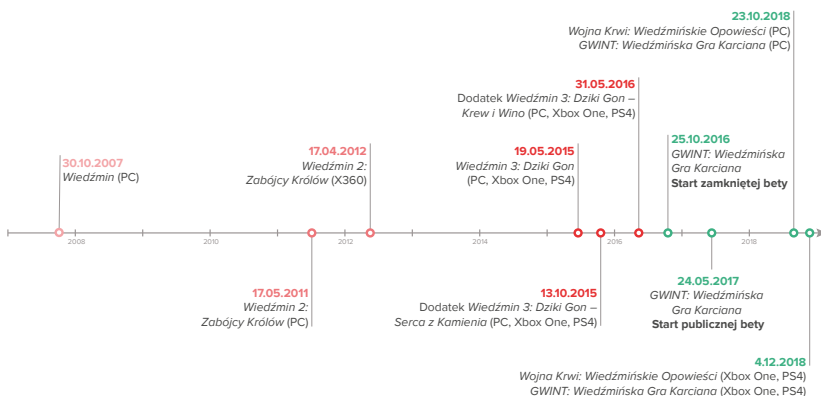
O CD PROJEKT RED

Produkcja gier wideo realizowana jest przez studio CD PROJEKT RED funkcjonujące w strukturach Grupy CD PROJEKT od marca 2002 r. Działalność ta polega na tworzeniu i wydawaniu gier wideo, sprzedaży licencji na ich dystrybucję, koordynacji lub bezpośredniej realizacji PR i marketingu własnych produktów, a także na produkcji, sprzedaży lub licencjonowaniu produktów towarzyszących wykorzystujących posiadane przez Spółkę marki: *Wiedźmin/The Witcher* i *Cyberpunk*.

Kluczowe liczby:

- ponad 33 mln sprzedanych gier z serii *Wiedźmin*,
- 14 mln wyświetleń fragmentu rozgrywki gry *Cyberpunk 2077*,
- ponad 100 nagród od mediów branżowych na całym świecie podczas E3 2018 w Los Angeles dla *Cyberpunka 2077*,
- 96% przychodów ze sprzedaży to eksport.

Portfolio naszych gier:



Program motywacyjny*

Cel wynikowy – 80% uprawnień:

- za lata 2016-2019 – nie mniej niż 618,4 mln zł skonsolidowanego zysku netto (6,51 zł na akcję), lub
- za lata 2016-2020 – nie mniej niż 855,5 mln zł skonsolidowanego zysku netto (9,01 zł na akcję), lub
- za lata 2016-2021 – nie mniej niż 1,09 mld zł skonsolidowanego zysku netto (11,51 zł na akcję).

Kryterium rynkowe – 20% uprawnień

- wzrost kursu o 100 p.p. ponad WIG w okresie rozliczeniowym.

OKRES ROZLICZENIOWY – maksymalnie 2016-2021 z możliwością wcześniejszego rozliczenia w przypadku szybszego jednoczesnego spełnienia odpowiednich kryteriów wynikowych i rynkowych.

*szczegółowe informacje na temat programu zawarte są w uchwałach Walnego Zgromadzenia z dnia 24.05.2016 r.

O GOG.com

Cyfrowa dystrybucja gier w skali globalnej realizowana jest w ramach serwisu GOG.com prowadzonego przez GOG sp. z o.o. Działalność ta polega na sprzedaży i dostarczaniu gier bezpośrednio na komputer gracza za pomocą własnej platformy GOG.com i aplikacji GOG Galaxy.

Kluczowe liczby:

- blisko 2600 gier w katalogu,
- ponad 600 dostawców gier z całego świata,
- 6 dostępnych wersji językowych serwisu,
- 94% przychodów ze sprzedaży to eksport.

Model biznesowy

PRIORYTET: GRACZE

Uczciwa i bezpośrednia komunikacja z graczami.
Pełna kontrola nad przekazem.

DZIAŁALNOŚĆ WYDAWNICZA

Możliwa dzięki niezależności wydawniczej filozofia biznesowa, która stawia graczy na pierwszym miejscu.

PRODUKCJA

Własny zespół doświadczonych deweloperów, dla których jakość pozostaje najwyższym priorytetem.

DYSTRYBUCJA

Globalny zasięg – obecność w 109 krajach dzięki współpracy ze starannie wybranymi dystrybutorami pudełkowych wersji gier. Bezpośrednia dystrybucja gier na konsole i dystrybucja cyfrowa gier PC (w tym własna platforma cyfrowej dystrybucji - GOG.com).

TECHNOLOGIA

Autorski silnik REDengine napędzający gry role-playing z otwartym światem. Rozwiązania przygotowane z myślą o kolejnych innowacjach sprzętowych.

KREACJA

Własne IP i pełna kontrola nad kreacją. Koncentracja na 2 franczyzach i ograniczonej liczbie projektów.

Zarząd - doświadczenie w Grupie Kapitałowej CD PROJEKT

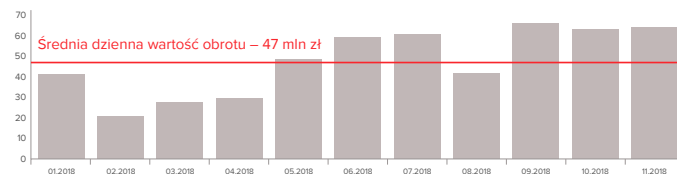
Adam Kiciński Prezes Zarządu 22 lata doświadczenia	Marcin Iwiński Wiceprezes Zarządu ds. międzynarodowych 23 lata doświadczenia	Piotr Nielubowicz Wiceprezes Zarządu ds. finansowych 18 lat doświadczenia	Adam Badowski Członek Zarządu, Szef studia CD PROJEKT RED 12 lat doświadczenia	Michał Nowakowski Członek Zarządu ds. rozwoju biznesu 12 lat doświadczenia	Piotr Karwowski Członek Zarządu ds. technologii online 10 lat doświadczenia	Oleg Klapovskiy Członek Zarządu 9 lat doświadczenia
-----------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------

Atuty inwestycyjne

- duży potencjał rozwoju rynku gier na świecie: szacowana wartość globalnego rynku gier w 2018 r.: 134,9 mld dol,
- silna ekspozycja Grupy Kapitałowej CD PROJEKT na rynek globalny (przychody z eksportu stanowią 96% przychodów ze sprzedaży ogółem; Grupa współpracuje z 23 dystrybutorami ze 109 krajów świata),
- znaczący pakiet akcji w posiadaniu doświadczonego Zarządu,
- marka Wiedźmin rozpoznawalna na całym świecie,
- ambitne cele w Strategii rozwoju Grupy Kapitałowej na lata 2016-2021.

*Newzoo

CD PROJEKT S.A. – kurs i wartość obrotu akcjami*



*kurs akcji w polskich złotych i średnia dzienna wartość obrotu akcjami w ujęciu miesięcznym w mln zł

O Grupie Kapitałowej

850+

osób zatrudnionych i współpracujących w Grupie Kapitałowej CD PROJEKT

32

narodowości wśród osób zatrudnionych i współpracujących

Podstawowe dane finansowe

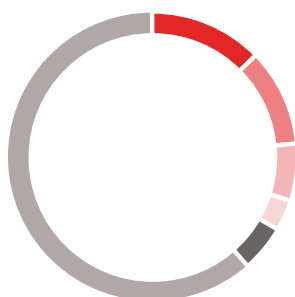
w tys zł	W2 PC 2011	W2 X360 2012	2013	2014	W3 2015	2016	2017	Q3 2018
Przychody ze sprzedaży	136 210	164 040	142 172	96 194	798 014	583 903	463 184	67 167
EBITDA*	29 600	30 984	18 013	9 312	429 339	339 267	245 846	19 408
Amortyzacja	1 978	2 617	3 139	3 162	5 146	35 640	4 906	1 114
EBIT**	27 622	28 367	14 874	6 150	424 193	303 627	240 940	18 294
Zysk brutto	27 229	28 287	17 190	9 340	421 585	311 938	247 405	47 646
Zysk netto	23 962	28 125	14 900	5 212	342 430	250 514	200 270	15 487
Zysk z działalności kontynuowanej	23 962	28 125	14 851	9 517	342 430	250 514	200 270	15 487

w tys zł	31.12.2011	31.12.2012	31.12.2013	31.12.2014	31.12.2015	31.12.2016	31.12.2017	30.09.2018
Aktywa trwałe	90 762	94 202	95 047	93 254	119 187	170 644	255 535	358 309
Aktywa obrotowe	94 964	108 690	122 588	155 683	554 759	704 316	725 978	667 659
środkami pieniężnymi, ich ekwiwalentami, lokatami	9 819	26 866	39 684	34 395	393 637	557 204	647 516	601 578
Aktywa ogółem	185 726	202 892	217 635	248 937	673 946	874 960	981 513	1 025 968
Kapitał własny	123 809	151 530	167 368	168 018	513 675	776 938	882 899	958 832
Zobowiązania długoterminowe	7 590	7 604	5 276	2 137	18 414	8 275	4 130	10 832
Zobowiązania krótkoterminowe	54 327	43 758	44 991	78 782	141 857	89 747	94 484	56 304
w tym: kredyty i pożyczki	13 404	4 745	21	0	0	0	0	0
Pasywa ogółem	185 726	202 892	217 635	248 937	673 946	874 960	981 513	1 025 968

*zysk operacyjny powiększony o amortyzację

**zysk operacyjny

Akcjonariat¹



- Marcin Iwiński (12,64%)
- Michał Kiciński² (10,91%)
- Piotr Nielubowicz (6,38%)
- Adam Kiciński (3,46%)
- Nationale-Nederlanden PTE³ (5,20%)
- Akcje w wolnym obrocie (61,41%)

Założyciele i Członkowie Zarządu

Inwestorzy instytucjonalni posiadający powyżej 5% akcji w kapitale zakładowym Spółki

¹ Struktura akcjonariatu uaktualniana jest na podstawie formalnych zawiadomień od akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu Spółki

² Zgodnie z oświadczeniem złożonym 6 grudnia 2016 r.

³ Zgodnie z oświadczeniem złożonym 13 lipca 2017 r.

Akcje na giełdzie*

GPW ticker	CDR
Bloomberg Stock Code	CDR PW
Reuters Stock Code	OPTIEUR.STp
Indeks na GPW	WIG20
Liczba akcji	96 120 000
Kapitalizacja	13 mld zł
Kurs MIN (12TM)	89,50 zł
Kurs MAX (12TM)	219,20 zł
Średni dzienny wolumen obrotu (12TM)	346 tys. szt.
Średnia dzienna wartość obrotu (12TM)	50 mln zł
Średnia liczba transakcji na sesję (12TM)	3,5 tys. szt.

*dane na 23 listopada 2018 r.

Kalendarz inwestora

- 5 grudnia 2018 r. – WOOD & CO. – WOOD's Winter Wonderland – Praga

Dołącz do nas



CD PROJEKT S.A.
ul. Jagiellońska 74
03-301 Warszawa

Relacje inwestorskie
CD PROJEKT S.A.
gielda@cdprojekt.com
tel. +22 519 69 00

