

(PL) REGULAMIN KONKURSU Z OKAZJI PREMIERY WOJNY KRWI: WIEDŹMIŃSKICH OPOWIEŚCI

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy dokument (dalej jako „Regulamin”) opisuje warunki konkursu z okazji premiery Wojny Krwi: Wiedźmińskich Opowieści (dalej jako „Konkurs”).
2. W ramach konkursu zapraszamy Ciebie („Uczestnika”) do udzielenia odpowiedzi na dwa pytania konkursowe („Pytania konkursowe”) zamieszczone na stronie internetowej <https://www.cdprojekt.com/pl/konkurs> – odpowiedzi na pytania konkursowe należy przysyłać za pomocą formularza zgłoszeniowego znajdującego się na stronie: <https://www.cdprojekt.com/pl/konkurs>. Nagrody otrzymają Uczestnicy, którzy udzielą poprawnej odpowiedzi na pierwsze pytanie konkursowe i których odpowiedzi na drugie pytanie konkursowe zostaną uznane za najbardziej kreatywne i oryginalne.
3. Konkurs jest otwarty dla Uczestników z całego świata.
4. Organizatorem konkursu jesteśmy my, spółka CD PROJEKT S.A. z siedzibą w Warszawie, w Polsce, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa, wpisanym do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy KRS, pod numerem KRS: 0000006865, NIP: 7342867148, REGON: 492707333, kapitał zakładowy: 96.120.000,00 PLN, w całości wpłacony (dalej jako „my” lub „Organizator”).

§ 2

KTO MOŻE WZIĄĆ UDZIAŁ?

1. Możesz wziąć udział w Konkursie, jeśli:
 - a. w dniu rozpoczęcia udziału w Konkursie masz co najmniej 18 lat i masz pełną zdolność do czynności prawnych, tj. możesz samodzielnie podejmować wszelkie czynności prawne, w tym zawierać umowy, lub
 - b. jesteś pomiędzy 13. a 18. rokiem życia w dniu rozpoczęcia udziału w Konkursie i Twój rodzic lub opiekun zapoznał się z niniejszym Regulaminem i potwierdził Twój udział w Konkursie.
2. Nie możesz wziąć udziału w Konkursie, jeśli jesteś pracownikiem lub współpracownikiem Organizatora bądź jego współpracowników, spółek zależnych, producentów, przedstawicieli handlowych lub agencji reklamowych; lub jeśli jesteś członkiem najbliższej rodziny takiego pracownika lub współpracownika..

§ 3

KIEDY ODBYWA SIĘ KONKURS?

1. Konkurs rozpoczyna się 29 października 2018 r. do 16 listopada 2018 r., do 23:59 CET („Okres Trwania Konkursu”). Musisz przesłać odpowiedzi na Pytania Konkursowe do końca Okresu Trwania Konkursu. Wszelkie zgłoszenia wysłane po tym terminie nie będą uwzględnione w Konkursie.
2. Ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi w ciągu 10 dni od końca Okresu Trwania Konkursu. Wyniki zostaną ogłoszone na stronie internetowej Organizatora.

§ 4

JAK WZIĄĆ UDZIAŁ?

1. Aby wziąć udział w Konkursie, odpowiedz na dwa Pytania konkursowe zamieszczone na stronie internetowej <https://www.cdprojekt.com/pl/konkurs>.
2. Prześlij odpowiedzi na Pytania konkursowe za pomocą formularza zgłoszeniowego znajdującego się na stronie:

<https://www.cdprojekt.com/pl/konkurs>.

3. Organizator zastrzega sobie prawo odrzucenia Zgłoszenia Uczestnika, jeżeli odpowiedzi na Pytania konkursowe będą miały charakter rasistowski, ksenofobiczny, seksistowski, zniesławiający lub w inny sposób obraźliwy lub niezgodny z prawem.

§ 5

JAK ZOSTANĄ WYŁONIENI ZWYCIĘZCY?

1. Zwycięzców wyłoni Komisja Konkursowa złożona z personelu Działu Relacji Inwestorskich Organizatora.
2. W ocenie odpowiedzi na pierwsze pytanie konkursowe Komisja Konkursowa weźmie pod uwagę jej poprawność, a w przypadku odpowiedzi na drugie pytanie Konkursowe - jej kreatywność i oryginalność.
3. Decyzja Komisji Konkursowej jest ostateczna.
4. Komisja Konkursowa nagrodzi w sumie do 14 Uczestników z najlepszymi odpowiedziami na Pytania konkursowe nadesłanymi w trakcie Okresu Trwania Konkursu na następujących stopniach:
 - a. Pierwsze Miejsce – do 3 Uczestników;
 - b. Drugie Miejsce – do 3 Uczestników;
 - c. Trzecie Miejsce – do 3 Uczestników;
 - d. Wyróżnienia – do 5 Uczestników.
5. Organizator zastrzega sobie prawo przyznania nagród specjalnych wedle swojego uznania.
6. Dla uniknięcia wątpliwości, pula nagród opisana w §6 poniżej jest wspólna dla wszystkich Uczestników, niezależnie od tego, która z wersji językowych Regulaminu wyświetliła się danemu Uczestnikowi.

§ 6

JAKIE SĄ NAGRODY?

1. Zwycięzcy otrzymają następujące nagrody:
 - a. **Pierwsza Nagroda** - Wiedźmin 3: Dziki Gon – Edycja Kolekcjonerska na wybraną platformę, koszulka Cyberpunk 2077 o wartości rynkowej 740,00 PLN;
 - b. **Druga Nagroda** – figurka Wiedźmina walczącego z gryfem, koszulka Cyberpunk 2077 o wartości rynkowej 220,00 PLN;
 - c. **Trzecia Nagroda** – zestaw gadżetów wiedźmińskich o wartości rynkowej 70,00 PLN;
 - d. **Wyróżnienia** – wiedźmiński gadżet o wartości rynkowej 40,00 PLN.
2. Nagrody zostaną wysłane pocztą na adres podany przez zwycięzców. Organizator pokryje koszt wysyłki.
3. Zwycięzcy zostaną poinformowani o wyniku Konkursu poprzez e-mail na adres podany w formularzu zgłoszeniowym. Zwycięzca będzie miał siedem (7) dni od otrzymania informacji o wyniku na zadeklarowanie woli przyjęcia nagrody, oraz na podanie adresu pocztowego, na który ma zostać wysłana nagroda. Jeżeli Uczestnik nie wyśle wiadomości we wskazanym czasie bądź odmówi przyjęcia nagrody, zachowujemy prawo do przyznania nagrody innemu Uczestnikowi bądź do nieprzyznania tej nagrody.

§ 7

OBOWIĄZKI I OŚWIADCZENIA UCZESTNIKA

1. Przez wysłanie formularza rejestracyjnego potwierdzasz (jako Uczestnik) że spełniasz wymagania określone w Regulaminie.
2. Poprzez wysłanie zgłoszenia wyrażasz zgodę, że w razie zdobycia przez Ciebie nagrody w Konkursie Organizator może użyć Twojego imienia i nazwiska przy ogłaszaniu wyników Konkursu oraz w jakichkolwiek innych materiałach promocyjnych dotyczących Konkursu.

§ 8**PRAWA AUTORSKIE**

1. Przez wysłanie zgłoszenia, Ty (Uczestnik) udzielasz nam (Organizatorowi) niewyłącznej, światowej, nieprzenoszalnej, nieodpłatnej licencji na wykorzystanie odpowiedzi na Pytania konkursowe dla celów przeprowadzenia Konkursu, w tym na udostępnienie odpowiedzi na Pytania konkursowe członkom Komisji Konkursowej. Licencja obejmuje następujące pola eksploatacji:
 - a. wytwarzanie odpowiedzi na Pytania konkursowe przy użyciu techniki zapisu magnetycznego, technik cyfrowych, oraz przy użyciu wszelkich systemów komputerowych,
 - b. wprowadzanie do obrotu i użyczanie odpowiedzi na Pytania konkursowe,
 - c. udostępnianie odpowiedzi na Pytania konkursowe członkom Komisji Konkursowej lub innym osobom zaangażowanym w przeprowadzenie Konkursu w taki sposób, aby każde z nich miało do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym.
2. Ty (Uczestnik) udzielasz nam (Organizatorowi) niewyłącznej, światowej, nieodpłatnej licencji na wykorzystanie odpowiedzi na Pytania konkursowe poprzez publikację odpowiedzi na Pytania konkursowe w ogłoszeniu wyników Konkursu i w jakichkolwiek innych materiałach promocyjnych związanych z Konkursem, w szczególności na oficjalnych kontach Organizatora na portalu Twitter. Licencja obejmuje następujące pola eksploatacji:
 - a. wytwarzanie odpowiedzi na Pytania konkursowe przy użyciu techniki zapisu magnetycznego, technik cyfrowych, oraz przy użyciu wszelkich systemów komputerowych,
 - b. wprowadzanie do obrotu i użyczanie odpowiedzi na Pytania konkursowe,
 - c. publiczne wykonywanie, odtwarzanie, nadawanie i reemitowanie odpowiedzi na Pytania konkursowe, a także publiczne udostępnianie odpowiedzi na Pytania konkursowe w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.
3. Licencja opisana w § 8 pkt 2 ulega rozwiązaniu w przypadku gdy Uczestnik nie zostanie nagrodzony do dnia ogłoszenia wyniku Konkursu, o którym mowa w § 3 ust. 2 powyżej, bądź nie przyjmie nagrody w terminie określonym w § 6 ust. 3 powyżej.
4. Licencje opisane w § 8 pkt 1 i 2 udzielane są na czas nieokreślony.

§ 9**DANE OSOBOWE**

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator, tj. CD PROJEKT S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa.
2. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane w celu przeprowadzenia Konkursu, w tym w celu kontaktu z uczestnikami, oceny zgłoszeń, przyznania nagród i ogłaszania wyników.
3. Organizator respektuje prawa dotyczące prywatności danych Uczestników, tj. prawa dostępu, sprostowania oraz usunięcia danych, ograniczenia ich przetwarzania, prawo do ich przenoszenia, niepodlegania zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu, a także prawo wyrażenia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych (więcej informacji na temat przetwarzania danych osobowych Uczestników znajduje się w Polityce Prywatności CD PROJEKT RED pod adresem: https://regulations.cdprojektred.com/pl/privacy_policy).

§ 10**ODPOWIEDZIALNOŚĆ**

Organizator nie pokrywa jakichkolwiek kosztów poniesionych przez Uczestnika w związku z Konkursem, w tym w związku z wzięciem udziału w Konkursie, przesłaniem odpowiedzi na Pytania Konkursowe bądź otrzymaniem nagrody, z zastrzeżeniem § 6 powyżej.

§ 11**POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Regulamin został sporządzony w następujących wersjach językowych – angielskiej, polskiej.
2. Regulamin interpretuje się i stosuje zgodnie z przepisami prawa polskiego.
3. Regulamin wchodzi w życie w dniu 29 października 2018 r.