

Prezentacja wynikowa Grupy CD PROJEKT za H1 2018

Adam Kiciński // Prezes Zarządu

Piotr Nielubowicz // Wiceprezes Zarządu ds. finansowych



Najważniejsze wydarzenia pierwszego półrocza

- Wejście w skład **indeksu WIG20**
- Otwarcie **nowego biura we Wrocławiu** – nabycie studia Strange New Things
- **Początek kampanii Cyberpunk 2077** na najważniejszych targach branżowych – E3 w Los Angeles





2 mln

widzów podczas
konferencji Microsoft



25 mln

wyświetleń trailer
we wszystkich dostępnych
kanałach



1100

gości na zamkniętych
pokazach



PONAD 100

N A G R Ó D



GAMESCOM 2018

Wasen, was gespielt wird
Games
EXTENDED
+ 2 DVDs + 16 SEITEN EXTRA
+ VOLLVERSION AUF DVD
AER
MEMORIES OF OLD
Wunderwelten & Abenteuer:
Erkenne die alten mythischen
Worte von Göttern und Göttern

USK 16

CYBERPUNK 2077

BATTLE FOR AZEROTH

Alle Infos zum Start des Add-ons: Inseldiscoveries, Kriegsfronten, neue Völker

AUSGABE 312
08/18 | € 6,99
www.pcgames.de

EN ROUTE VERS LE DÉRAIL

CYBERPUNK 2077 - THE LAST OF US PART II -
GHOST OF TSUSHIMA - SEKIRO - SHADOWS DIE TWICE -
RESIDENT EVIL 2 - DEATH STRANDING - SABLE - KINGDOM
HEARTS III - DEVIL MAY CRY 5 - FALLOUT 76 - DYING LIGHT 2

NOUVEAU N° 1
18 JEUX MOBILES POUR
SE CLAQUER LES DOIGTS

游戏机实用技术 E3 2018

「176页特刊」
现场试玩·展台SHOW
·发布会解析·E3 游记
赛博朋克 2077 & 对马岛之魂 & 战神
制作人专访
苍翼默示录 交叉组队战

73款
展出游戏
大合集

2018.68

M! GAMES

E3 BOMBAST

NINJAS, ZOMBIES, PUNKS:
DIE 30 BESTEN
SPIELE

RESIDENT
EVIL 2
Ein Remake von dem Horror-Klassiker

42 SEITEN MESSE-HIGHLIGHTS

THE LAST
OF US 2
Bild: Emotions, Taktische
Kampflogik und alle Register

SEKIRO: S
DIE TWICE

REBOOT

BR. 53/54 ČASOPIS ZA GAMING KULTURU
PC | PS4 | PS3 | XBOX | X360 | NS | WII U | 3DS | PS1 | MAC | LINUX | RIFT | VIVE | PSVR

*Gameplay blew
us away*

– Game Informer

*Overwhelming
with all its details*

– GameSpot

*A beautiful
and sprawling RPG*

– IGN

*It looks
incredible*

– VG247



Short demo

Wyniki finansowe



Grupa CD PROJEKT – rachunek wyników

GWINT open beta

	2017 Q1	2017 Q2 (H1 - Q1)	2017 Q3 (Q1..3 - H1)	2017 Q4 (FY - Q1..3)	2018 Q1	2018 Q2 (H1 - Q1)
Przychody ze sprzedaży	99 342	155 482	84 747	123 613	75 435	92 999
Koszt własny sprzedaży	14 823	23 263	18 852	25 236	16 133	27 696
Zysk brutto na sprzedaży	84 519	132 219	65 895	98 377	59 302	65 303
Koszty działalności operacyjnej	30 689	42 802	22 916	43 663	31 403	31 901
Koszty sprzedaży	22 434	36 036	15 353	36 850	22 775	23 864
Koszty ogólnego zarządu	8 440	7 889	7 848	8 051	8 804	7 742
Pozostałe koszty i przychody operacyjne	-185	-1 123	-285	-1 238	-176	295
EBIT	53 830	89 417	42 979	54 714	27 899	33 402
Przychody minus koszty finansowe	3 005	19	1 453	1 988	1 258	4 031
Podatek dochodowy	11 576	16 046	8 701	10 812	6 265	7 895
Zysk netto	45 259	73 390	35 731	45 890	22 892	29 538
Rentowność netto	46%	47%	42%	37%	30%	32%

dane w tys. PLN

Wpływ notowań USD/PLN na poziom przychodów i marży na sprzedaży Grupy w ujęciu półrocznym



Grupa CD PROJEKT – rachunek wyników

	GWINT open beta					
	2017 Q1	2017 Q2 (H1 - Q1)	2017 Q3 (Q1..3 - H1)	2017 Q4 (FY - Q1..3)	2018 Q1	2018 (H1 - Q1)
Przychody ze sprzedaży	99 342	155 482	84 747	123 613	75 435	92 999
Koszt własny sprzedaży	14 823	23 263	18 852	25 236	16 133	27 696
Zysk brutto na sprzedaży	84 519	132 219	65 895	98 377	59 302	65 303
Koszty działalności operacyjnej	30 689	42 802	22 916	43 663	31 403	31 901
Koszty sprzedaży	22 434	36 036	15 353	36 850	22 775	23 864
Koszty ogólnego zarządu	8 440	7 889	7 848	8 051	8 804	7 742
Pozostałe koszty i przychody operacyjne	-185	-1 123	-285	-1 238	-176	295
EBIT	53 830	89 417	42 979	54 714	27 899	33 402
Przychody minus koszty finansowe	3 005	19	1 453	1 988	1 258	4 031
Podatek dochodowy	11 576	16 046	8 701	10 812	6 265	7 895
Zysk netto	45 259	73 390	35 731	45 890	22 892	29 538
Rentowność netto	46%	47%	42%	37%	30%	32%

dane w tys. PLN

CD PROJEKT RED – rachunek wyników

GWINT open beta

	2017 Q1	2017 Q2 (H1 - Q1)	2017 Q3 (Q1..3 - H1)	2017 Q4 (FY - Q1..3)	2018 Q1	2018 Q2 (H1 - Q1)
Przychody ze sprzedaży	75 521	109 314	58 002	87 467	51 917	56 595
Koszt własny sprzedaży	1 834	1 997	5 864	4 020	1 292	978
Zysk brutto na sprzedaży	73 687	107 317	52 138	83 447	50 625	55 617
Koszty działalności operacyjnej	21 863	30 094	11 233	30 851	22 211	22 198
Koszty sprzedaży	14 966	24 738	5 354	24 974	14 928	15 932
Koszty ogólnego zarządu	7 064	6 462	6 204	6 753	7 482	6 228
Pozostałe koszty i przychody operacyjne	-167	-1 106	-325	-876	-199	38
EBIT	51 824	77 223	40 905	52 596	28 414	33 419
Przychody minus koszty finansowe	2 990	-169	1 262	2 610	1 621	4 104
Podatek dochodowy	11 114	14 673	8 367	10 815	6 284	7 664
Zysk netto	43 700	62 381	33 800	44 391	23 751	29 859
Rentowność netto	58%	57%	58%	51%	46%	53%

dane w tys. PLN

GOG.COM – rachunek wyników

GWINT open beta

	2017 Q1	2017 Q2 (H1 - Q1)	2017 Q3 (Q1..3 - H1)	2017 Q4 (FY - Q1..3)	2018 Q1	2018 Q2 (H1 - Q1)
Przychody ze sprzedaży produktów i usług	1 566	8 153	1 767	1 983	2 045	865
Koszty wytworzenia sprzedanych produktów i usług	158	60	-218	268	0	0
Przychody ze sprzedaży towarów i materiałów	31 305	55 140	31 215	38 421	23 735	37 930
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	21 251	37 602	21 854	26 322	16 365	28 337
<i>Udział kosztu własnego w sprzedaży towarów</i>	<i>68%</i>	<i>68%</i>	<i>70%</i>	<i>69%</i>	<i>69%</i>	<i>75%</i>
Zysk brutto na sprzedaży	11 462	25 631	11 346	13 814	9 415	10 458
Koszty działalności operacyjnej	9 456	13 437	9 272	11 696	9 930	10 473
Koszty sprzedaży	8 126	11 926	7 535	10 723	8 507	8 643
Koszty ogólnego zarządu	1 348	1 528	1 697	1 335	1 400	1 573
Pozostałe koszty i przychody operacyjne	-18	-17	40	-362	23	257
EBIT	2 006	12 194	2 074	2 118	-515	-15
Przychody minus koszty finansowe	15	188	191	-622	-363	-73
Podatek dochodowy	462	1 373	334	-3	-19	231
Zysk netto	1 559	11 009	1 931	1 499	-859	-319
Rentowność netto	5%	17%	6%	4%	-3%	-1%

dane w tys. PLN

Wpływ notowań USD/PLN na poziom przychodów i wartości sprzedanych towarów segmentu GOG.COM w ujęciu księgowym



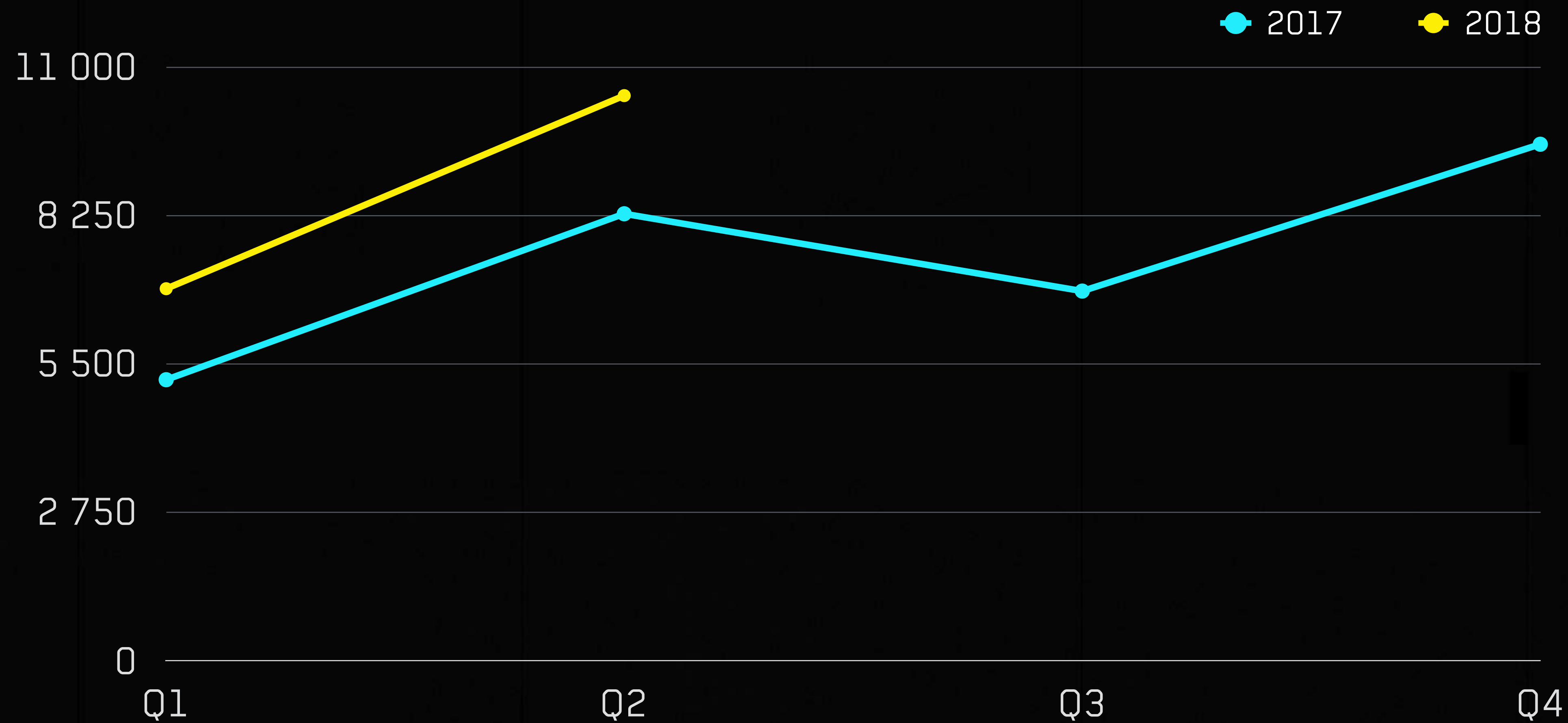
GOG.COM – rachunek wyników

GWINT open beta

	2017 Q1	2017 Q2 (H1 - Q1)	2017 Q3 (Q1..3 - H1)	2017 Q4 (FY - Q1..3)	2018 Q1	2018 Q2 (H1 - Q1)
Przychody ze sprzedaży produktów i usług	1 566	8 153	1 767	1 983	2 045	865
Koszty wytworzenia sprzedanych produktów i usług	158	60	-218	268	0	0
Przychody ze sprzedaży towarów i materiałów	31 305	55 140	31 215	38 421	23 735	37 930
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	21 251	37 602	21 854	26 322	16 365	28 337
<i>Udział kosztu własnego w sprzedaży towarów</i>	<i>68%</i>	<i>68%</i>	<i>70%</i>	<i>69%</i>	<i>69%</i>	<i>75%</i>
Zysk brutto na sprzedaży	11 462	25 631	11 346	13 814	9 415	10 458
Koszty działalności operacyjnej	9 456	13 437	9 272	11 696	9 930	10 473
Koszty sprzedaży	8 126	11 926	7 535	10 723	8 507	8 643
Koszty ogólnego zarządu	1 348	1 528	1 697	1 335	1 400	1 573
Pozostałe koszty i przychody operacyjne	-18	-17	40	-362	23	257
EBIT	2 006	12 194	2 074	2 118	-515	-15
Przychody minus koszty finansowe	15	188	191	-622	-363	-73
Podatek dochodowy	462	1 373	334	-3	-19	231
Zysk netto	1 559	11 009	1 931	1 499	-859	-319
Rentowność netto	5%	17%	6%	4%	-3%	-1%

dane w tys. PLN

Platforma GOG.COM – przychody ze sprzedaży towarów od zewnętrznych dostawców [tys. USD]



GOG.COM – rachunek wyników

GWINT open beta

	2017 Q1	2017 Q2 (H1 - Q1)	2017 Q3 (Q1..3 - H1)	2017 Q4 (FY - Q1..3)	2018 Q1	2018 Q2 (H1 - Q1)
Przychody ze sprzedaży produktów i usług	1 566	8 153	1 767	1 983	2 045	865
Koszty wytworzenia sprzedanych produktów i usług	158	60	-218	268	0	0
Przychody ze sprzedaży towarów i materiałów	31 305	55 140	31 215	38 421	23 735	37 930
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	21 251	37 602	21 854	26 322	16 365	28 337
<i>Udział kosztu własnego w sprzedaży towarów</i>	<i>68%</i>	<i>68%</i>	<i>70%</i>	<i>69%</i>	<i>69%</i>	<i>75%</i>
Zysk brutto na sprzedaży	11 462	25 631	11 346	13 814	9 415	10 458
Koszty działalności operacyjnej	9 456	13 437	9 272	11 696	9 930	10 473
Koszty sprzedaży	8 126	11 926	7 535	10 723	8 507	8 643
Koszty ogólnego zarządu	1 348	1 528	1 697	1 335	1 400	1 573
Pozostałe koszty i przychody operacyjne	-18	-17	40	-362	23	257
EBIT	2 006	12 194	2 074	2 118	-515	-15
Przychody minus koszty finansowe	15	188	191	-622	-363	-73
Podatek dochodowy	462	1 373	334	-3	-19	231
Zysk netto	1 559	11 009	1 931	1 499	-859	-319
Rentowność netto	5%	17%	6%	4%	-3%	-1%

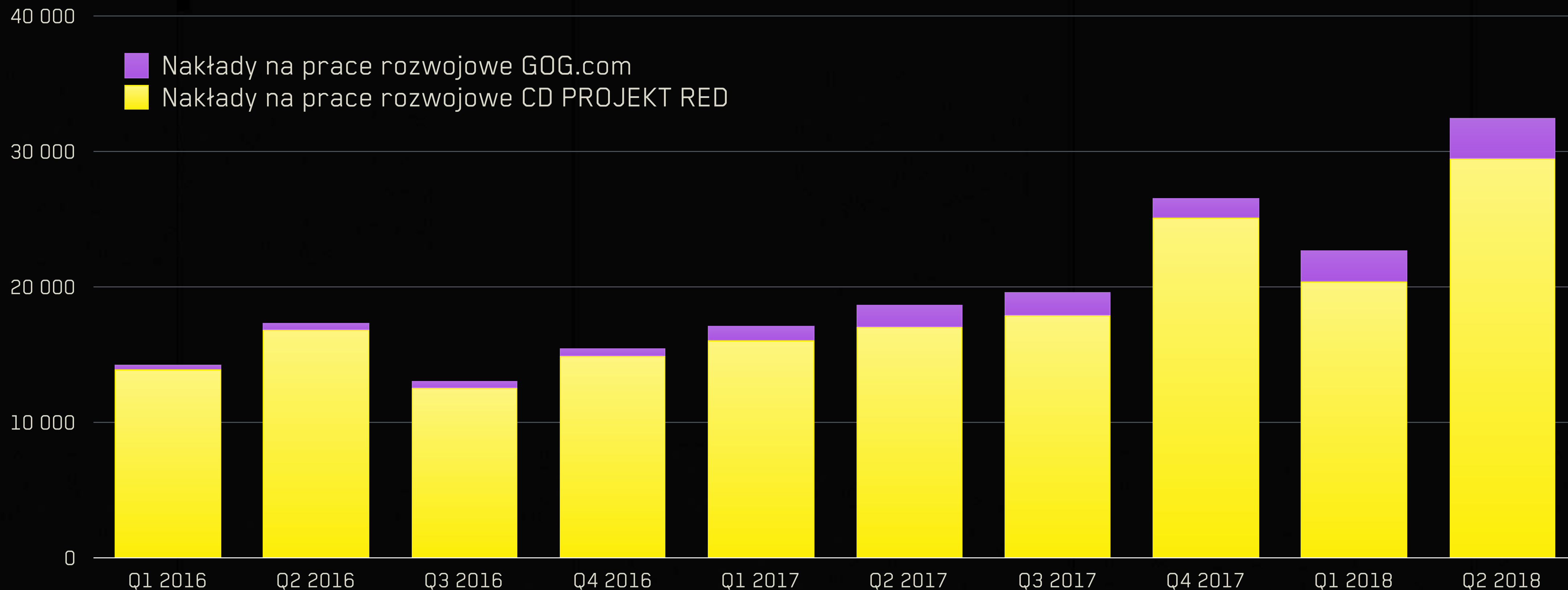
dane w tys. PLN

Grupa CD PROJEKT – bilans

AKTYWA	31.12.17	30.06.18	zmiana	zmiana %
Aktywa trwałe	255 535	326 072	70 537	28%
Nakłady na prace rozwojowe	142 486	196 734	54 248	38%
Inne aktywa trwałe	113 049	129 338	16 289	14%
Aktywa obrotowe	725 978	687 315	-38 663	-5%
Należności handlowe	46 261	37 552	-8 709	-19%
Pozostałe należności	17 582	17 852	270	2%
Rozliczenia międzyokresowe	14 296	14 398	102	1%
Inne aktywa obrotowe	323	9 616	9 293	2877%
Środki pieniężne i lokaty	647 516	607 897	-39 619	-6%
AKTYWA RAZEM	981 513	1 013 387	31 874	3%
PASYWA	31.12.17	30.06.18	zmiana	zmiana %
Kapitał własny	882 899	940 280	57 381	6%
Zobowiązania długoterminowe	4 130	13 208	9 078	220%
Zobowiązania krótkoterminowe	94 484	59 899	-34 585	-37%
Zobowiązania handlowe i pozostałe	44 144	44 684	540	1%
Pozostałe rezerwy	43 640	10 783	-32 857	-75%
Inne zobowiązania krótkoterminowe	6 700	4 432	-2 268	-34%
PASYWA RAZEM	981 513	1 013 387	31 874	3%

dane w tys. PLN

Grupa CD PROJEKT - ponoszone nakłady na prace rozwojowe



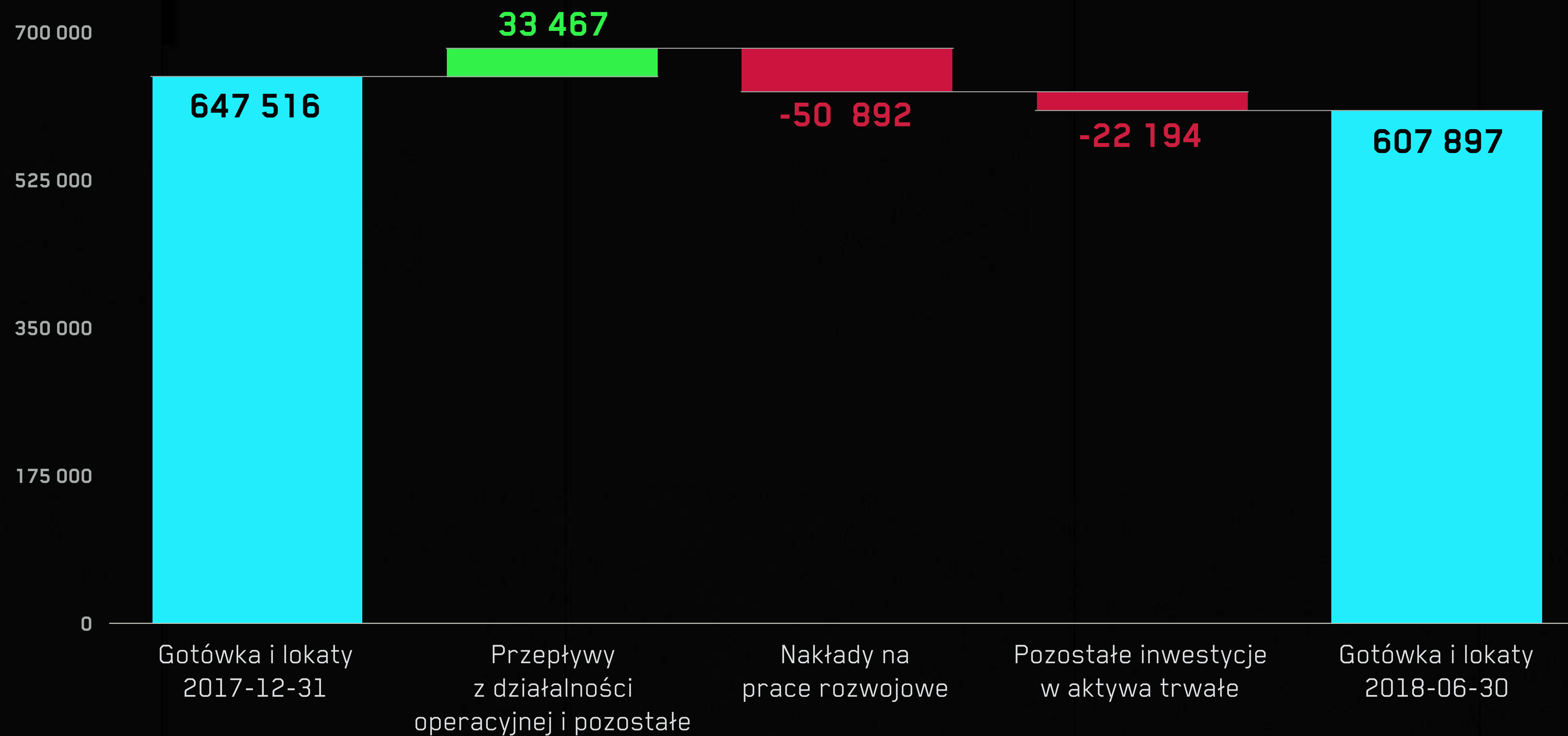
dane w tys. PLN w ujęciu bilansowym

Grupa CD PROJEKT – bilans

AKTYWA	31.12.17	30.06.18	zmiana	zmiana %
Aktywa trwałe	255 535	326 072	70 537	28%
Nakłady na prace rozwojowe	142 486	196 734	54 248	38%
Inne aktywa trwałe	113 049	129 338	16 289	14%
Aktywa obrotowe	725 978	687 315	-38 663	-5%
Należności handlowe	46 261	37 552	-8 709	-19%
Pozostałe należności	17 582	17 852	270	2%
Rozliczenia międzyokresowe	14 296	14 398	102	1%
Inne aktywa obrotowe	323	9 616	9 293	2877%
Środki pieniężne i lokaty	647 516	607 897	-39 619	-6%
AKTYWA RAZEM	981 513	1 013 387	31 874	3%
PASYWA	31.12.17	30.06.18	zmiana	zmiana %
Kapitał własny	882 899	940 280	57 381	6%
Zobowiązanie długoterminowe	4 130	13 208	9 078	220%
Zobowiązania krótkoterminowe	94 484	59 899	-34 585	-37%
Zobowiązania handlowe i pozostałe	44 144	44 684	540	1%
Pozostałe rezerwy	43 640	10 783	-32 857	-75%
Inne zobowiązania krótkoterminowe	6 700	4 432	-2 268	-34%
PASYWA RAZEM	981 513	1 013 387	31 874	3%

dane w tys. PLN

Grupa CD PROJEKT – cash flow



dane w tys. PLN

co

dalej

?

spoxko

NOWY START-UP W GRUPIE

GWINT HOMECOMING

PREMIERA NOWEJ WERSJI GWINTA
W Q4 2018

- ▶ Głębokie zmiany wizualne
- ▶ Udoskonalony interfejs
- ▶ Dwa rzędy na polu bitwy i zmiany w mechanice gry pozwalające na mocniejsze interakcje z rzędami





THRONEBREAKER

THE WITCHER TALES



Q&A



CD PROJEKT

Thank you

Kontakt IR:

Karolina Gnaś // karolina.gnas@cdprojekt.com



Zastrzeżenia prawne

Informacje zawarte w niniejszej prezentacji odzwierciedlają panujące aktualnie warunki oraz oceny według stanu na chwilę obecną, które mogą ulec zmianie. Wszystkie przewidywania i stwierdzenia dotyczące przyszłości stanowią obraz obecnych opinii, subiektywnych osądów oraz założeń co do przyszłych zdarzeń i warunków i obciążone są ryzykiem i niepewnością. Istnieje możliwość wystąpienia nieoczekiwanych zdarzeń, nie ma więc gwarancji, że sytuacja będzie rozwijać się zgodnie z przewidywaniami. CD PROJEKT S.A. nie składa żadnych oświadczeń dotyczących dokładności lub kompletności jakichkolwiek oświadczeń, lub innych materiałów zawartych w niniejszym dokumencie.

Niniejsza prezentacja jest udostępniana wyłącznie w celach informacyjnych i nie stanowi oferty kupna bądź sprzedaży jakichkolwiek papierów wartościowych lub instrumentów finansowych. CD PROJEKT S.A. jego podmioty powiązane oraz jego zarząd i pracownicy nie przyjmują żadnej odpowiedzialności za bezpośrednie, pośrednie lub wynikowe straty lub szkody, jakie mogą powstać w związku z wykorzystywaniem niniejszego dokumentu lub informacji w nim zawartych.

Niniejsza Prezentacja nie zawiera kompletnej ani całościowej analizy finansowej CD PROJEKT S.A. ani Grupy CD PROJEKT, jak również nie przedstawia jej sytuacji i planów w kompletny ani całościowy sposób. Prezentacja może zawierać pewne nieścisłości lub opuszczenia. Spółka zwraca uwagę osobom, które zapoznają się z niniejszą prezentacją, że jedynym obowiązującym źródłem informacji i danych dotyczących CD PROJEKT S.A. są raporty bieżące i okresowe przekazywane przez Spółkę w ramach wykonywania obowiązków informacyjnych wynikających z regulacji prawa polskiego

