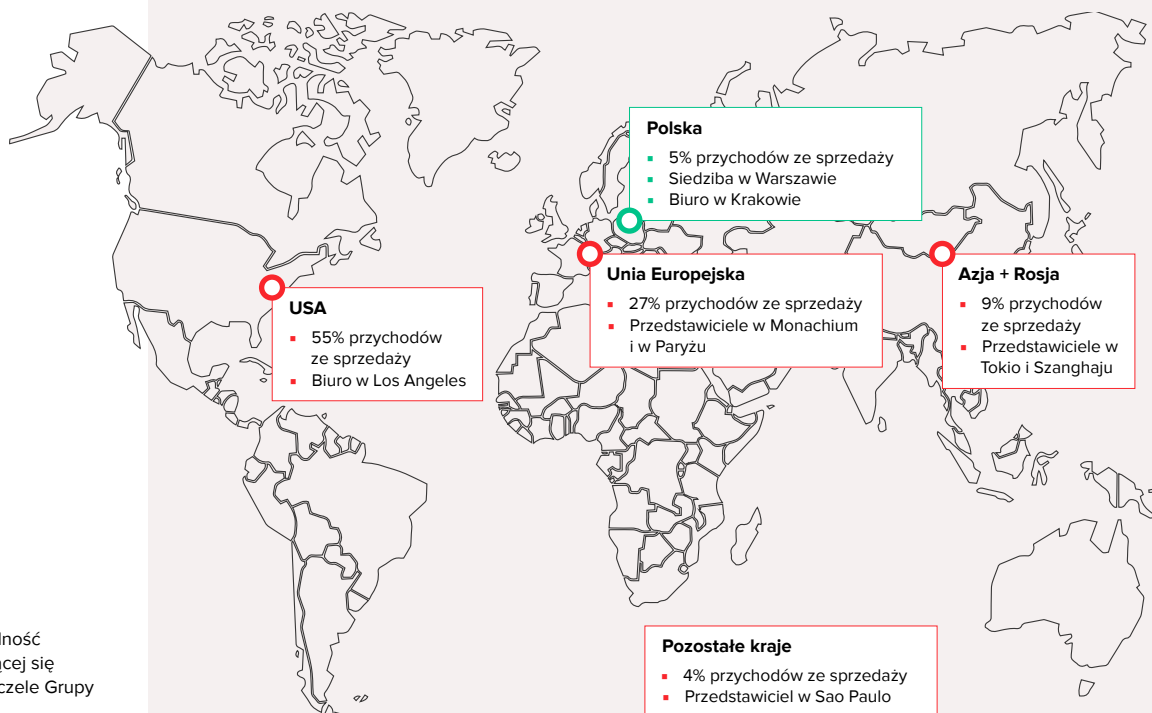




Fact Sheet

CD PROJEKT S.A. prowadzi działalność w globalnej, dynamicznie rozwijającej się branży gier wideo. Spółka stoi na czele Grupy Kapitałowej CD PROJEKT.

Dwa podstawowe segmenty działalności Grupy Kapitałowej to CD PROJEKT RED i GOG.com.



Przychody ze sprzedaży Grupy Kapitałowej* (podział geograficzny)

*dane na koniec 2016 r.

O CD PROJEKT RED

Produkcja gier wideo realizowana jest przez studio CD PROJEKT RED funkcjonujące w strukturach Grupy CD PROJEKT. Działalność ta polega na tworzeniu i wydawaniu gier wideo, sprzedaży licencji na ich dystrybucję, koordynacji lub bezpośredniej realizacji PR i marketingu własnych produktów, a także na produkcji, sprzedaży lub licencjonowaniu produktów towarzyszących wykorzystujących posiadane przez Spółkę marki: *Wiedźmin/The Witcher* i *Cyberpunk*.

Kluczowe liczby:

- ponad 25 mln sprzedanych gier z serii *Wiedźmin*,
- ponad 250 GOTY i ponad 800 nagród na całym świecie dla *Wiedźmina 3: Dziki Gon*,
- 95% przychodów ze sprzedaży to eksport.



Program motywacyjny*

Cel wynikowy – 80% uprawnień:

- za lata 2016-2019 – nie mniej niż 618,4 mln zł zysku netto (6,51 zł na akcję), lub
- za lata 2016-2020 – nie mniej niż 855,5 mln zł zysku netto (9,01 zł na akcję), lub
- za lata 2016-2021 – nie mniej niż 1,09 mld zł zysku netto (11,51 zł na akcję).

Kryterium rynkowe – 20% uprawnień

- wzrost kursu o 100 p.p. ponad WIG w okresie rozliczeniowym.

OKRES ROZLICZENIOWY – maksymalnie 2016-2021 z możliwością wcześniejszego rozliczenia w przypadku szybszego jednoczesnego spełnienia odpowiednich kryteriów wynikowych i rynkowych.

*szczegółowe informacje na temat programu zawarte są w uchwałach Walnego Zgromadzenia z dnia 24.05.2016 r.

O GOG.com

Cyfrowa dystrybucja gier w skali globalnej realizowana jest w ramach serwisu GOG.com prowadzonego przez spółkę GOG Ltd. Działalność ta polega na sprzedaży i dostarczaniu gier bezpośrednio na komputer gracza za pomocą własnej platformy GOG.com i aplikacji GOG Galaxy.

Kluczowe liczby:

- ponad 2 000 gier w katalogu,
- ponad 470 dostawców gier z całego świata,
- 96% przychodów ze sprzedaży to eksport.

Model biznesowy

PRIORYTET – GRACZE

Uczciwa i bezpośrednia komunikacja z graczami.
Pełna kontrola nad przekazem.

DZIAŁALNOŚĆ WYDAWNICZA

Możliwa dzięki niezależności wydawniczej filozofia biznesowa, która stawia graczy na pierwszym miejscu.

PRODUKCJA

Własny zespół doświadczonych deweloperów, dla których jakość pozostaje najwyższym priorytetem.

DYSTRYBUCJA

Globalny zasięg – obecność w 109 krajach dzięki współpracy ze starannie wybranymi dystrybutorami pudełkowych wersji gier. Bezpośrednia dystrybucja gier na konsole i dystrybucja cyfrowa gier PC (w tym własna platforma cyfrowej dystrybucji - GOG.com).

TECHNOLOGIA

Autorski silnik RED Engine napędzający gry role-playing z otwartym światem. Technologia renderująca grafikę na najwyższym światowym poziomie. Rozwiązania przygotowane z myślą o nadchodzących innowacjach sprzętowych.

KREACJA

Własne IP i pełna kontrola nad kreacją. Koncentracja na 2 granicach i ograniczonej liczbie projektów.

Zarząd



Adam Kiciński
Prezes Zarządu
22 lat pracy w Grupie
Kapitałowej CD PROJEKT.



Adam Badowski
Członek Zarządu,
Szef studia CD PROJEKT RED
14 lat pracy w Grupie
Kapitałowej CD PROJEKT.



Marcin Iwiński
Wiceprezes Zarządu
ds. międzynarodowych
22 lat pracy w Grupie
Kapitałowej CD PROJEKT.



Michał Nowakowski
Członek Zarządu
ds. rozwoju biznesu
11 lat pracy w Grupie
Kapitałowej CD PROJEKT.



Piotr Nielubowicz
Wiceprezes Zarządu
ds. finansowych
17 lat pracy w Grupie
Kapitałowej CD PROJEKT.



Piotr Karwowski
Członek Zarządu
ds. technologii online
9 lat pracy w Grupie
Kapitałowej CD PROJEKT.

O Grupie Kapitałowej

27

narodowości wśród
osób zatrudnionych
w Grupie Kapitałowej
CD PROJEKT

31

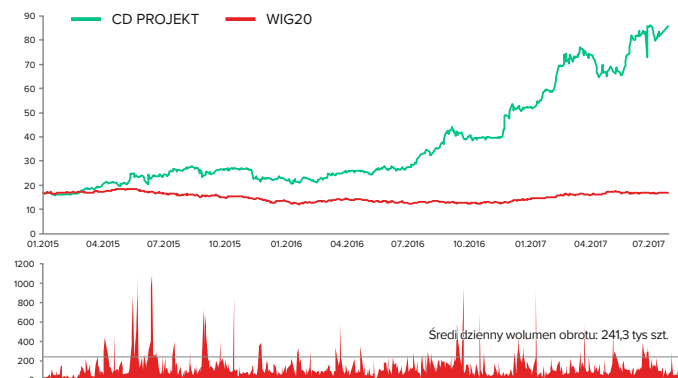
średnia
wieku osób
zatrudnionych

Atuty inwestycyjne

- duży potencjał rozwoju rynku gier na świecie: szacowana wartość globalnego rynku gier w 2019 r.: 118,6 mld dol.; średnioroczny wzrost do 2019 r.: 6,6%*,
- silna ekspozycja Grupy Kapitałowej CD PROJEKT na rynek globalny (przychody z eksportu stanowią 95% przychodów ze sprzedaży ogółem; Grupa współpracuje z 23 dystrybutorami ze 109 krajów świata),
- znaczący pakiet akcji w posiadaniu doświadczonego Zarządu,
- marka Wiedźmin rozpoznawalna na całym świecie,
- ambitne cele w Strategii rozwoju Grupy Kapitałowej na lata 2016-2021.

*Newzoo

CD PROJEKT S.A. – kurs i wartość obrotu akcjami*



*kurs akcji w polskich złotych i wolumen obrotu akcjami w tys. zł

Podstawowe dane finansowe

w tys. zł	W2 PC 2011	W2 X360 2012	2013	2014	W3 2015	2016	1 kw 2017
Przychody ze sprzedaży	136 210	164 040	142 172	96 194	798 014	583 903	99 342
EBITDA*	29 600	30 984	18 013	9 312	429 339	339 267	54 791
Amortyzacja	1 978	2 617	3 139	3 162	5 146	35 640	961
EBIT**	27 622	28 367	14 874	6 150	424 193	303 627	53 830
Zysk brutto	27 229	28 287	17 190	9 340	421 585	311 938	56 835
Zysk netto	23 962	28 125	14 900	5 212	342 430	250 514	45 259
Zysk z działalności kontynuowanej	23 962	28 125	14 851	9 517	342 430	250 514	45 259
w tys. zł	31.12.2011	31.12.2012	31.12.2013	31.12.2014	31.12.2015	31.12.2016	31.03.2017
Aktywa trwałe	90 762	94 202	95 047	93 254	119 187	170 644	188 377
Aktywa obrotowe	94 964	108 690	122 588	155 683	554 759	704 316	720 358
środki pieniężne, ich ekwiwalenty, lokaty	9 819	26 866	39 684	34 395	393 637	557 204	646 432
Aktywa ogółem	185 726	202 892	217 635	248 937	673 946	874 960	908 735
Kapitał własny	123 809	151 530	167 368	168 018	513 675	776 938	823 236
Zobowiązania długoterminowe	7 590	7 604	5 276	2 137	18 414	8 275	2 225
Zobowiązania krótkoterminowe	54 327	43 758	44 991	78 782	141 857	89 747	83 274
w tym: kredyty i pożyczki	13 404	4 745	21	0	0	0	2
Pasywa ogółem	185 726	202 892	217 635	248 937	673 946	874 960	908 735

*zysk operacyjny powiększony o amortyzację

**zysk operacyjny

Akcje na giełdzie*

GPW ticker	CDR
Bloomberg Stock Code	CDR PW
Reuters Stock Code	OPTIEUR.STP
Indeks na GPW	WIG30
Liczba akcji	96 120 000
Kapitalizacja	7,9 mld zł
Kurs MIN (12TM)	29,2 zł
Kurs MAX (12TM)	86,0 zł
Średni dzienny wolumen obrotu (12TM)	240 tys. szt.

*dane na 17 lipca 2017 r.

Rekomendacje analityków

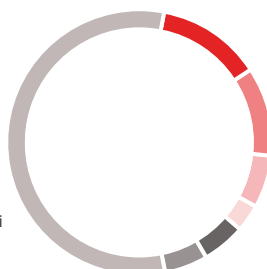


Akcyonariat¹

- Akcje w wolnym obrocie (56,27%)
- Marcin Iwiński (12,64%)
- Michał Kiciński (10,91%)
- Piotr Nielubowicz (6,38%)
- Adam Kiciński (3,46%)
- Nationale-Nederlanden PT² (5,20%)
- AVIVA OFE³ (5,14%)

Założyciele
i Członkowie
Zarządu

Inwestorzy instytucjonalni



Kalendarz inwestora

- 6 września 2017 r.** – Wyniki finansowe za 1 półrocze 2017 r.
- 23 listopada 2017 r.** – Wyniki finansowe za 3 kw. 2017 r.

CD PROJEKT S.A.
ul. Jagiellońska 74
03-301 Warszawa

Relacje inwestorskie
CD PROJEKT S.A.
gielada@cdprojekt.com
tel. +22 519 69 00



¹ Struktura akcjonariatu uaktualniana jest na podstawie formalnych zawiadomień od akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu Spółki

² Zgodnie z oświadczeniem złożonym 13 lipca 2017 r.

³ Zgodnie z oświadczeniem złożonym 6 września 2012 r.