

Warszawa, 18.06.2018r.

W związku z realizacją Projektu badawczo-rozwojowego nr POIR.01.02.00-00-0118/16

pn „Seamless Multiplayer - kompleksowa technologia umożliwiająca tworzenie unikalnej rozgrywki dla wielu graczy, uwzględniająca wyszukiwanie przeciwników, zarządzanie sesją, replikację obiektów oraz wsparcie różnorodnych trybów rozgrywki razem z unikalnym zestawem dedykowanych narzędzi.“

dofinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach:
Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020,

IoS priorytetowa „Wsparcie prowadzenia prac B+R” Działania 1.2 Sektorowe Programy B+R: GameINN

opisanego Beneficjent – CD PROJEKT S.A. przeprowadził konkursy ofert dotyczące wyboru podwykonawców prac badawczo-rozwojowych. Wynik przeprowadzonych konkursów ofert przedstawiono w poniższej tabeli:

W dniach 11.05-15.06.2018	CDR/05/2018/01	Expert Gameplay Programmer	BRAK OFERT
W dniach 11.05-15.06.2018	CDR/05/2018/02	QA Analyst	BRAK OFERT
W dniach 11.05-15.06.2018	CDR/05/2018/03	Producer	BRAK OFERT
W dniach 11.05-15.06.2018	CDR/05/2018/04	Lead Gameplay Programmer	BRAK OFERT
W dniach 11.05-15.06.2018	CDR/05/2018/05	Technical Director	BRAK OFERT
W dniach 11.05-15.06.2018	CDR/05/2018/06	Gameplay Programmer	BRAK OFERT