

Warszawa, 30.05.2018 r.

W związku z realizacją Projektu badawczo-rozwojowego nr POIR.01.02.00-00-0112/16

pn „Cinematic Feel - kompleksowa technologia umożliwiająca dostarczanie unikalnej, filmowej jakości w grach RPG z otwartym światem, uwzględniająca również innowacyjne rozwiązania procesowe i unikalny zestaw dedykowanych narzędzi.“

dofinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach:  
Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020,

Linia priorytetowa „Wsparcie prowadzenia prac B+R” Działania 1.2 Sektorowe Programy B+R: GameINN

opisanego Beneficjent – CD PROJEKT S.A. przeprowadził konkursy ofert dotyczące wyboru podwykonawców prac badawczo-rozwojowych. Wynik przeprowadzonych konkursów ofert przedstawiono w poniższej tabeli:

W dniach 11.05-25.05.2018	CDR/05/2018/07	Generalist Programmer	BRAK OFERT
---------------------------	----------------	-----------------------	------------