

Warszawa, 19.03.2018 r.

W związku z realizacją Projektu badawczo-rozwojowego nr POIR.01.02.00-00-0112/16

pn „Cinematic Feel - kompleksowa technologia umożliwiająca dostarczanie unikalnej, filmowej jakości w grach RPG z otwartym światem, uwzględniająca również innowacyjne rozwiązania procesowe i unikalny zestaw dedykowanych narzędzi.“

dofinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach:
Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020,

oś priorytetowa „Wsparcie prowadzenia prac B+R” Działania 1.2 Sektorowe Programy B+R: GameINN

opisanego Beneficjent – CD PROJEKT S.A. w dniach 22.01-02.02.2018 oraz 06-18.03.2018r. przeprowadził konkursy ofert dotyczące wyboru podwykonawców prac badawczo-rozwojowych. Wynik przeprowadzonych konkursów ofert przedstawiono w poniższej tabeli:

CDR/01/2018/01	Cinematic Animator	BRAK OFERT
CDR/03/2018/03	Sound Designer	BRAK OFERT