

Warszawa, 10.04.2017r.

W związku z realizacją Projektu badawczo-rozwojowego nr POIR.01.02.00-00-0112/16

pn „Cinematic Feel - kompleksowa technologia umożliwiająca dostarczanie unikalnej, filmowej jakości w grach RPG z otwartym światem, uwzględniająca również innowacyjne rozwiązania procesowe i unikalny zestaw dedykowanych narzędzi.“

dofinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach:
Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020,

I oś priorytetowa „Wsparcie prowadzenia prac B+R” Działania 1.2 Sektorowe Programy B+R: GameINN

opisanego Beneficjent – CD PROJEKT S.A. w dniach 14-23.03.2017r. przeprowadził konkursy ofert dotyczące wyboru podwykonawców prac badawczo-rozwojowych. Wynik przeprowadzonych konkursów ofert przedstawiono w poniższej tabeli:

CDR/03/2017/14	Gameplay Programmer	BRAK OFERT
CDR/03/2017/15	Sound Designer	BRAK OFERT
CDR/03/2017/16	Animation Programmer	BRAK OFERT
CDR/03/2017/17	Quest Designer	BRAK OFERT
CDR/03/2017/18	Technical Quest Design Coordinator	BRAK OFERT
CDR/03/2017/19	Cinematic Art Director	BRAK OFERT
CDR/03/2017/20	Audio Programmer	BRAK OFERT