

Warszawa, 19.04.2017r.

W związku z realizacją Projektu badawczo-rozwojowego nr POIR.01.02.00-00-0105/16

pn „City Creation - kompleksowa technologia służąca do kreacji "żywego", grywalnego w czasie rzeczywistym, miasta o wielkiej skali, która bazuje na zasadach, sztucznej inteligencji i automatyzacji oraz uwzględnia opracowanie innowacyjnych procesów i narzędzi wspierających tworzenie najwyższej jakości gier z otwartym światem.“

dofinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach:  
Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020,

I oś priorytetowa „Wsparcie prowadzenia prac B+R” Działania 1.2 Sektorowe Programy B+R: GameINN

opisanego Beneficjent – CD PROJEKT S.A. w dniach 14.03-17.04.2017r. przeprowadził konkursy ofert dotyczące wyboru podwykonawców prac badawczo-rozwojowych. Wynik przeprowadzonych konkursów ofert przedstawiono w poniższej tabeli:

CDR/03/2017/21	Engine Programmer	BRAK OFERT
CDR/03/2017/32	Graphics Programmer	BRAK OFERT
CDR/03/2017/33	Sandbox Designer	BRAK OFERT
CDR/03/2017/35	Environment Artist	BRAK OFERT