

Warszawa, 30.05.2018 r.

W związku z realizacją Projektu badawczo-rozwojowego nr POIR.01.02.00-00-0105/16

pn „City Creation - kompleksowa technologia służąca do kreacji "żywego", grywalnego w czasie rzeczywistym, miasta o wielkiej skali, która bazuje na zasadach, sztucznej inteligencji i automatyzacji oraz uwzględnia opracowanie innowacyjnych procesów i narzędzi wspierających tworzenie najwyższej jakości gier z otwartym światem.“

dofinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach:
Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020,

I oś priorytetowa „Wsparcie prowadzenia prac B+R” Działania 1.2 Sektorowe Programy B+R: GameINN

opisanego Beneficjent – CD PROJEKT S.A. przeprowadził konkursy ofert dotyczące wyboru podwykonawców prac badawczo-rozwojowych. Wynik przeprowadzonych konkursów ofert przedstawiono w poniższej tabeli:

W dniach 11.05-25.05.2018	CDR/05/2018/08	Producer	BRAK OFERT
W dniach 18.05-29.05.2018	CDR/05/2018/10	QA Analyst	BRAK OFERT
W dniach 18.05-29.05.2018	CDR/05/2018/11	Technical QA Analyst	BRAK OFERT