

Warszawa, 23.03.2018 r.

W związku z realizacją Projektu badawczo-rozwojowego nr POIR.01.02.00-00-0105/16

pn „City Creation - kompleksowa technologia służąca do kreacji "żywego", grywalnego w czasie rzeczywistym, miasta o wielkiej skali, która bazuje na zasadach, sztucznej inteligencji i automatyzacji oraz uwzględnia opracowanie innowacyjnych procesów i narzędzi wspierających tworzenie najwyższej jakości gier z otwartym światem.“

dofinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach:
Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020,

I oś priorytetowa „Wsparcie prowadzenia prac B+R” Działania 1.2 Sektorowe Programy B+R: GameINN

opisanego Beneficjent – CD PROJEKT S.A. w dniach 19-26.01.2018 r. oraz 08-22.03.2018 r. przeprowadził konkursy ofert dotyczące wyboru podwykonawców prac badawczo-rozwojowych. Wynik przeprowadzonych konkursów ofert przedstawiono w poniższej tabeli:

CDR/01/2018/04	Technical Artist	BRAK OFERT
CDR/03/2018/04	Audio Programmer	BRAK OFERT