

Warszawa, 10.04.2017r.

W związku z realizacją Projektu badawczo-rozwojowego nr POIR.01.02.00-00-0105/16

pn „City Creation - kompleksowa technologia służąca do kreacji "żywego", grywalnego w czasie rzeczywistym, miasta o wielkiej skali, która bazuje na zasadach, sztucznej inteligencji i automatyzacji oraz uwzględnia opracowanie innowacyjnych procesów i narzędzi wspierających tworzenie najwyższej jakości gier z otwartym światem.“

dofinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach:
Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020,

I oś priorytetowa „Wsparcie prowadzenia prac B+R” Działania 1.2 Sektorowe Programy B+R: GameINN

opisanego Beneficjent – CD PROJEKT S.A. w dniach 14-23.03.2017r. przeprowadził konkursy ofert dotyczące wyboru podwykonawców prac badawczo-rozwojowych. Wynik przeprowadzonych konkursów ofert przedstawiono w poniższej tabeli:

CDR/03/2017/22	Producer	BRAK OFERT
CDR/03/2017/23	Environment Technical Artist	BRAK OFERT
CDR/03/2017/24	AI Programmer	BRAK OFERT
CDR/03/2017/25	Technical Artist	BRAK OFERT
CDR/03/2017/26	Lighting Artist	BRAK OFERT
CDR/03/2017/27	Living World Designer	BRAK OFERT
CDR/03/2017/28	Tools Programmer	BRAK OFERT
CDR/03/2017/29	Technical Art Director	BRAK OFERT
CDR/03/2017/30	QA Coordinator	BRAK OFERT
CDR/03/2017/31	Sound Designer	BRAK OFERT
CDR/03/2017/34	Level Designer	BRAK OFERT
CDR/03/2017/36	Audio Programmer	BRAK OFERT
CDR/03/2017/37	Composer	BRAK OFERT
CDR/03/2017/38	AI Programmer	BRAK OFERT
CDR/03/2017/39	Gameplay Programmer	BRAK OFERT
CDR/03/2017/40	Technical Designer	BRAK OFERT
CDR/03/2017/41	VFX Artist	BRAK OFERT