

Warszawa, 10.09.2017r.

W związku z realizacją Projektu badawczo-rozwojowego nr POIR.01.02.00-00-0110/16

pn „Animation Excellence - kompleksowa technologia umożliwiająca znaczny wzrost jakości i produktywności skomplikowanych animacji ciała i twarzy na potrzeby gier RPG z otwartym światem, uwzględniająca również innowacyjne rozwiązania procesowe i unikalny zestaw dedykowanych narzędzi.“

dofinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach:  
Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020,

I oś priorytetowa „Wsparcie prowadzenia prac B+R” Działania 1.2 Sektorowe Programy B+R: GameINN

opisanego Beneficjent – CD PROJEKT S.A. w dniach 01-31.08.2017r. przeprowadził konkursy ofert dotyczące wyboru podwykonawców prac badawczo-rozwojowych. Wynik przeprowadzonych konkursów ofert przedstawiono w poniższej tabeli:

Animation Programmer	CDR/08/2017/02	BRAK OFERT
Character TD	CDR/08/2017/04	BRAK OFERT
Character Artist	CDR/08/2017/07	BRAK OFERT
Technical Designer	CDR/08/2017/08	BRAK OFERT