

Warszawa, 10.04.2017r.

W związku z realizacją Projektu badawczo-rozwojowego nr POIR.01.02.00-00-0110/16

pn „Animation Excellence - kompleksowa technologia umożliwiająca znaczny wzrost jakości i produktywności skomplikowanych animacji ciała i twarzy na potrzeby gier RPG z otwartym światem, uwzględniająca również innowacyjne rozwiązania procesowe i unikalny zestaw dedykowanych narzędzi.“

dofinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach:
Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020,

I oś priorytetowa „Wsparcie prowadzenia prac B+R” Działania 1.2 Sektorowe Programy B+R: GameINN

opisanego Beneficjent – CD PROJEKT S.A. w dniach 14-23.03.2017r. przeprowadził konkursy ofert dotyczące wyboru podwykonawców prac badawczo-rozwojowych. Wynik przeprowadzonych konkursów ofert przedstawiono w poniższej tabeli:

CDR/03/2017/03	Cinematic Artist	BRAK OFERT
CDR/03/2017/04	Character Artist	BRAK OFERT
CDR/03/2017/05	Tools Programmer	BRAK OFERT
CDR/03/2017/06	Animation Director	BRAK OFERT
CDR/03/2017/07	Animation Pipeline TD	BRAK OFERT
CDR/03/2017/08	Technical Artist	BRAK OFERT
CDR/03/2017/09	Character Art Director	BRAK OFERT
CDR/03/2017/10	Producer	BRAK OFERT
CDR/03/2017/11	Lead Character TD	BRAK OFERT
CDR/03/2017/12	QA Analyst	BRAK OFERT