

Warszawa, 13.12.2017r.

W związku z realizacją Projektu badawczo-rozwojowego nr POIR.01.02.00-00-0105/16

pn „City Creation - kompleksowa technologia służąca do kreacji "żywego", grywalnego w czasie rzeczywistym, miasta o wielkiej skali, która bazuje na zasadach, sztucznej inteligencji i automatyzacji oraz uwzględnia opracowanie innowacyjnych procesów i narzędzi wspierających tworzenie najwyższej jakości gier z otwartym światem.“

dofinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach:
Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020,

I oś priorytetowa „Wsparcie prowadzenia prac B+R” Działania 1.2 Sektorowe Programy B+R: GameINN

opisanego Beneficjent – CD PROJEKT S.A. w dniach 08-21.11.2017r. oraz 08.11.-12.12.2017 przeprowadził konkursy ofert dotyczące wyboru podwykonawców prac badawczo-rozwojowych. Wynik przeprowadzonych konkursów ofert przedstawiono w poniższej tabeli:

CDR/11/2017/01	Tools Programmer	BRAK OFERT
CDR/11/2017/02	Physics Programmer	BRAK OFERT
CDR/11/2017/03	Technical Artist	BRAK OFERT
CDR/11/2017/04	Code Audio Lead	BRAK OFERT
CDR/11/2017/05	Environment Art Lead	BRAK OFERT
CDR/11/2017/08	Environment Artist	BRAK OFERT
CDR/11/2017/10	Producer	BRAK OFERT
CDR/11/2017/11	Engine Programmer	BRAK OFERT
CDR/11/2017/13	Technical QA Tester	BRAK OFERT
CDR/11/2017/14	Programmer	BRAK OFERT