

Warszawa, 13.12.2017r.

W związku z realizacją Projektu badawczo-rozwojowego nr POIR.01.02.00-00-0118/16

pn „Seamless Multiplayer - kompleksowa technologia umożliwiająca tworzenie unikalnej rozgrywki dla wielu graczy, uwzględniająca wyszukiwanie przeciwników, zarządzanie sesją, replikację obiektów oraz wsparcie różnorodnych trybów rozgrywki razem z unikalnym zestawem dedykowanych narzędzi.“

dofinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach:  
Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020,

l oś priorytetowa „Wsparcie prowadzenia prac B+R” Działania 1.2 Sektorowe Programy B+R: GameINN

opisanego Beneficjent – CD PROJEKT S.A. w dniach 08-21.11.2017r. przeprowadził konkursy ofert dotyczące wyboru podwykonawców prac badawczo-rozwojowych. Wynik przeprowadzonych konkursów ofert przedstawiono w poniższej tabeli:

CDR/11/2017/12	QA Tester	BRAK OFERT
CDR/11/2017/15	Gameplay Designer	BRAK OFERT