

PREZENTACJA WYNIKOWA GRUPY CD PROJEKT ZA ROK 2016

ADAM KICIŃSKI
Prezes Zarządu

PIOTR NIELUBOWICZ
Wiceprezes Zarządu, CFO



AGENDA

Długofalowa sprzedaż serii Wiedźmińskiej

Wyniki finansowe za rok 2016

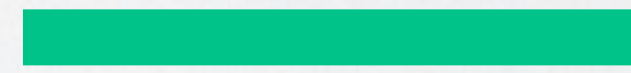
GOG Galaxy

GWINT: Wiedźmińska Gra Karciana

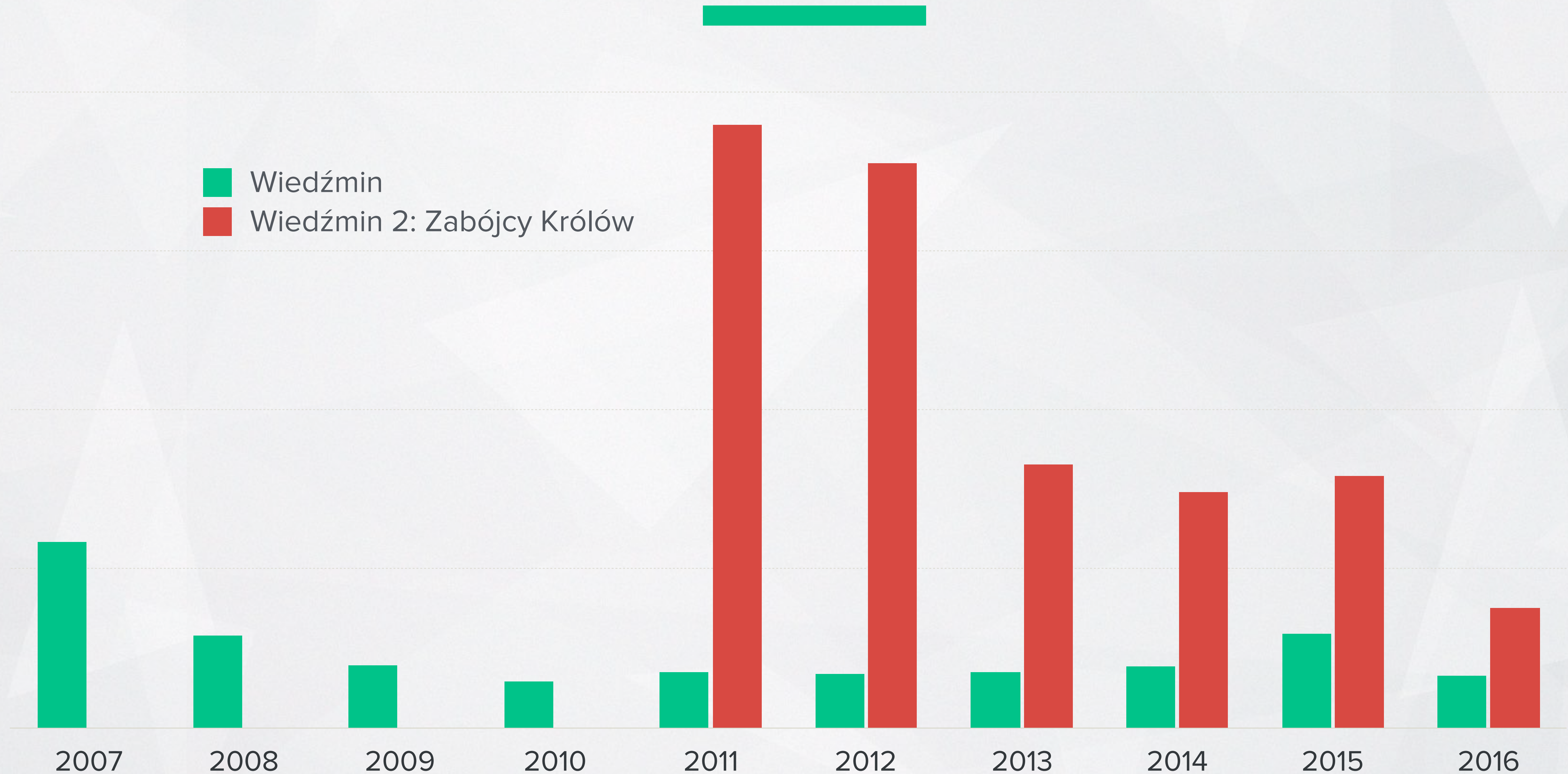
Pytania i odpowiedzi



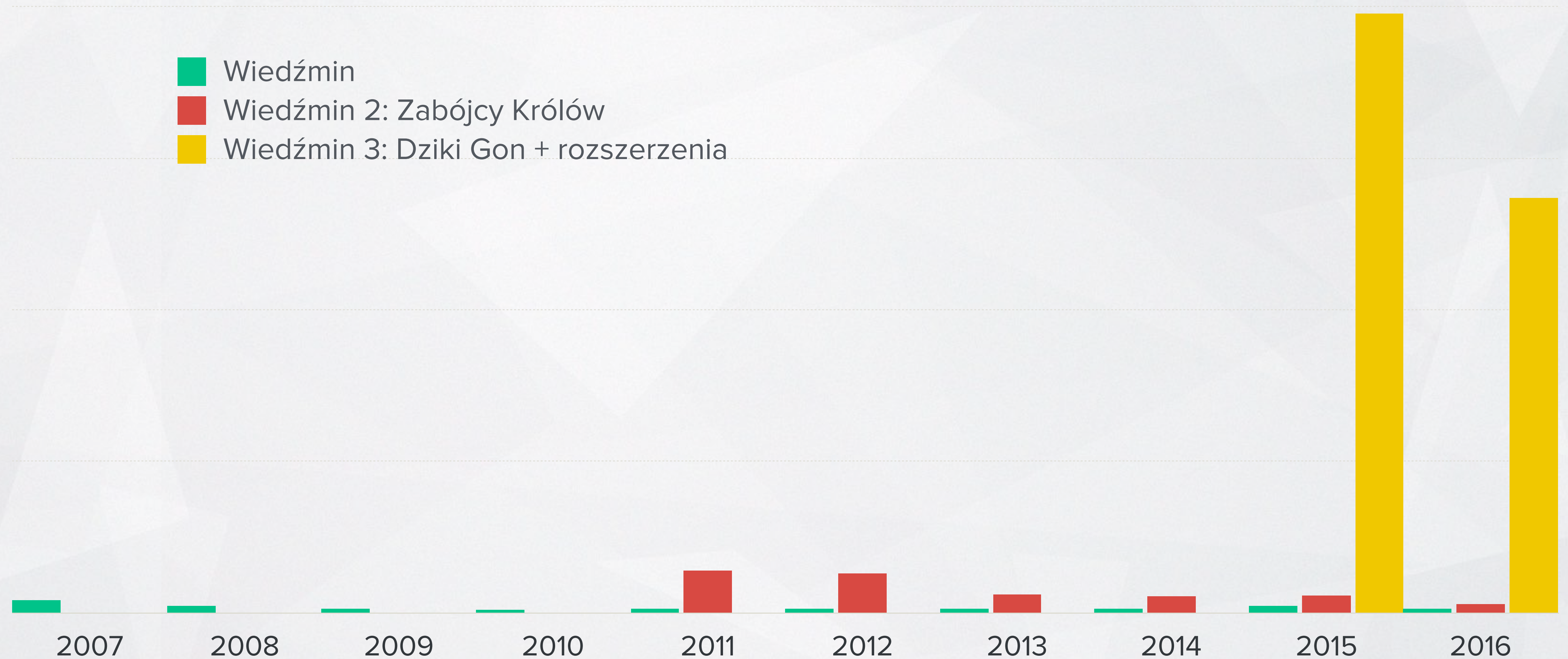
SERIA WIEDŹMIN - PRZYCHODY ROCZNIE



SERIA WIEDŹMIN - PRZYCHODY ROCZNI



SERIA WIEDŹMIN - PRZYCHODY ROCZNI



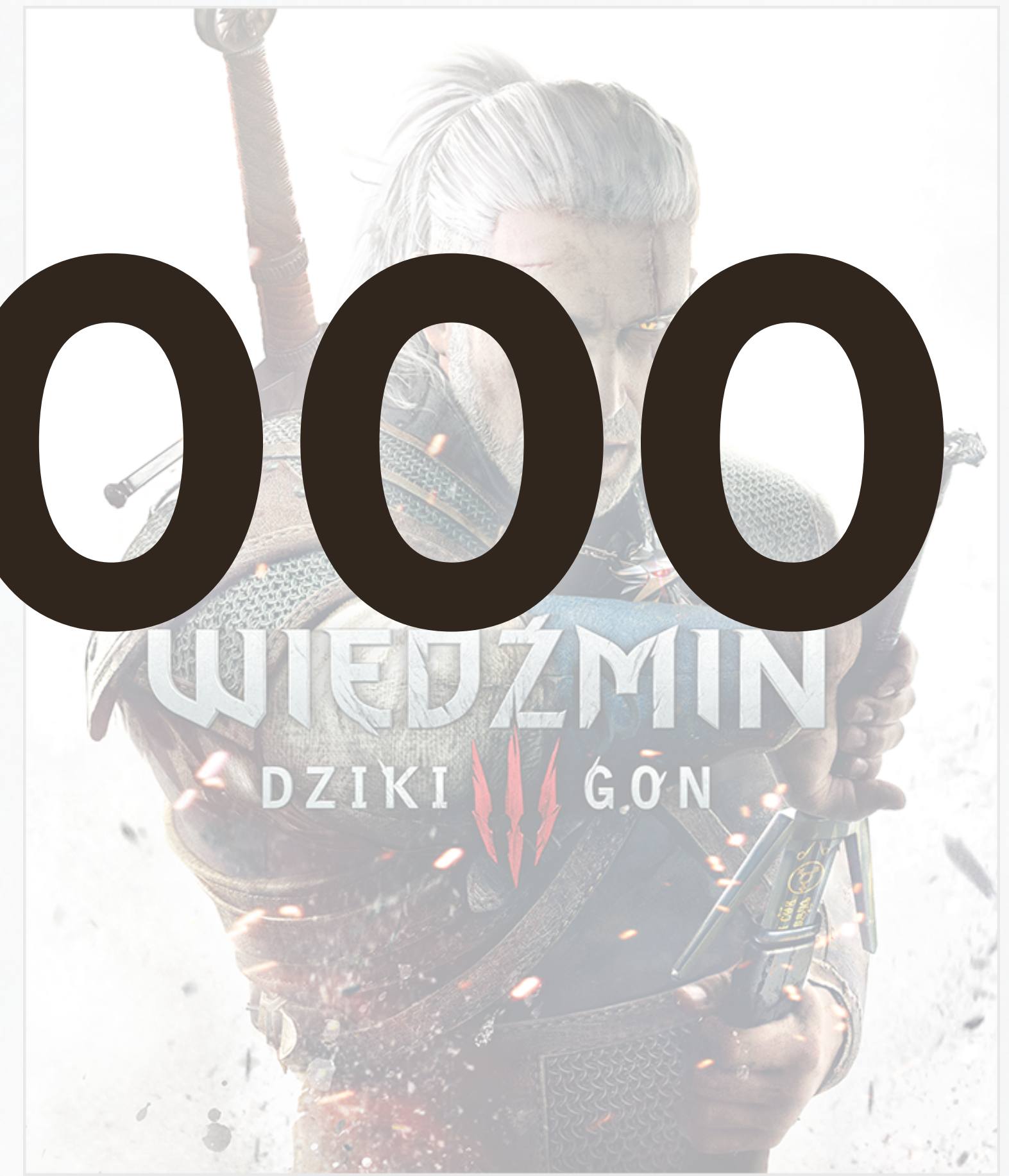
SPRZEDAŻ WIEDŹMINA 3: DZIKI GON

1 000 000 000
złotych

* przychody ze sprzedaży CD PROJEKT za okres od premiery do końca 2016

SPRZEDAŻ WIEDŹMINA - SZTUKI

25 000 sztuk



WYNIKI FINANSOWE



GRUPA CD PROJEKT - RACHUNEK WYNIKÓW

	2015*	2016	2016/2015
Przychody ze sprzedaży	798 014	583 903	73%
CD PROJEKT RED**	681 923	450 260	66%
GOG.com**	115 823	133 510	115%
Inne**	268	133	50%
Zysk brutto na sprzedaży	587 393	469 946	80%
Koszty sprzedaży	146 581	141 784	
Koszty ogólnego zarządu	14 520	21 344	102%
Pozostałe koszty minus przychody operacyjne	2 099	3 191	
EBIT	424 193	303 627	72%
Zysk brutto	421 585	311 938	74%
Zysk netto	342 430	250 514	73%
Rentowność netto	42,9%	42,9%	

Dane w tys. pln

*Dane przekształcone

** Z wyłączeniem sprzedaży w ramach Grupy

CD PROJEKT RED - RACHUNEK WYNIKÓW

	2011 W2 PC	2012 W2 X360	2013 „rok po”	2013 / śr 2011:2012		2015 W3	2016 „rok po”	2016/2015
Przychody ze sprzedaży	48 655	47 478	23 579	49%		697 033	475 822	68%
Zysk brutto na sprzedaży	34 669	31 958	17 242	52%		548 395	427 230	78%
koszty działalności operacyjnej	11 830	7 425	12 806	133%		101 978	102 942	101%
EBIT	22 839	24 533	4 436	19%		446 417	324 288	73%
Zysk brutto	22 239	24 571	6 068	26%		444 552	331 765	75%
Zysk netto	19 527	21 729	5 096	25%		360 240	267 175	74%

Dane w tys. pln

GOG.COM - RACHUNEK WYNIKÓW

	2014*	2015*	2016	2016/2014
Przychody ze sprzedaży	63 945	115 823	133 518	209%
Zysk brutto na sprzedaży	23 280	39 692	44 580	191%
rentowność sprzedaży brutto	36%	34%	33%	
koszty działalności operacyjnej	13 843	26 331	38 181	276%
koszty działalności operacyjnej/przychody	22%	23%	29%	
EBIT	9 437	13 361	6 399	68%
Zysk brutto	8 343	12 045	5 875	70%
Zysk netto	7 105	10 442	4 811	68%

Dane w tys. pln

*Dane przekształcone z wyłączeniem sprzedaży pomiędzy podmiotami w ramach segmentu

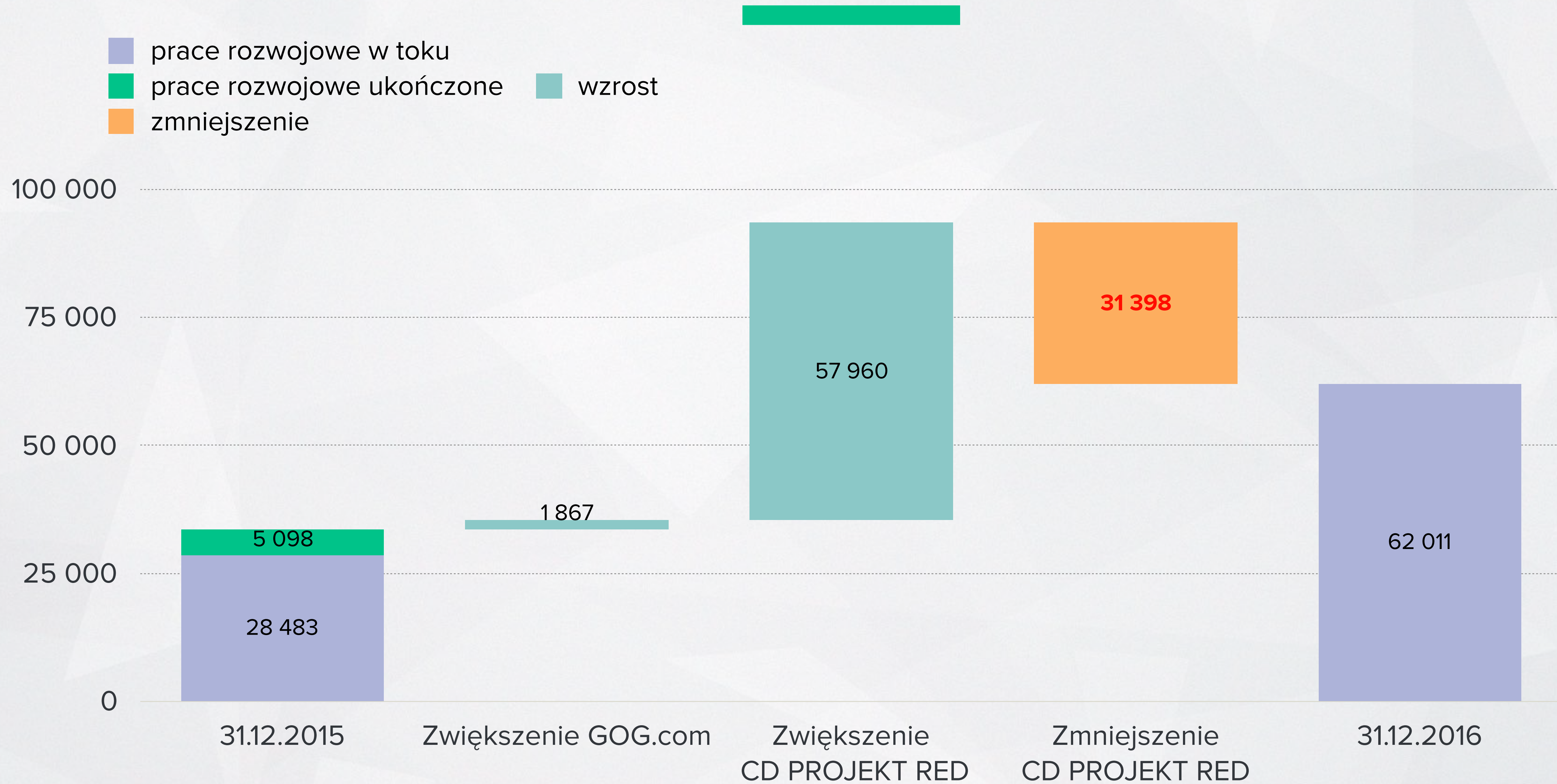
GRUPA CD PROJEKT - BILANS

	2015*	2016	zmiana	zmiana %
AKTYWA TRWAŁE	137 997	170 644	32 647	24%
Nakłady na prace rozwojowe	33 581	62 011	28 430	85%
Pozostałe aktywa trwałe	104 416	108 633	4 217	4%
AKTYWA OBROTOWE	521 178	704 316	183 138	35%
Należności handlowe	22 603	27 971	5 368	24%
Środki pieniężne, ekwiwalenty i pozostałe aktywa pien.	393 637	597 204	203 567	52%
Pozostałe aktywa obrotowe	104 938	79 141	-25 797	-25%
AKTYWA RAZEM	659 175	874 960	215 785	33%

	2015*	2016	zmiana	zmiana %
KAPITAŁ WŁASNY	513 675	776 938	263 263	51%
ZOBOWIĄZANIA DŁUGOTERMINOWE	3 643	8 275	4 632	127%
ZOBOWIĄZANIA KRÓTKOTERMINOWE	141 857	89 747	-52 110	-37%
Zobowiązania handlowe	22 603	27 971	5 368	24%
Pozostałe zobowiązania	46 965	9 762	-37 203	-79%
Pozostałe rezerwy	56 383	45 031	-11 352	-20%
Pozostałe zobowiązania krótkoterminowe	15 906	6 983	-8 923	-56%
PASYWA RAZEM	659 175	874 960	215 785	33%

Dane w tys. pln *Dane przekształcone

ZMIANA STANU PRAC ROZWOJOWYCH



GRUPA CD PROJEKT - BILANS

	2015*	2016	zmiana	zmiana %
AKTYWA TRWAŁE	137 997	170 644	32 647	24%
Nakłady na prace rozwojowe	33 581	62 011	28 430	85%
Pozostałe aktywa trwałe	104 416	108 633	4 217	4%
AKTYWA OBROTOWE	521 178	704 316	183 138	35%
Należności handlowe	22 603	27 971	5 368	24%
Środki pieniężne, ekwiwalenty i pozostałe aktywa pien.	393 637	597 204	203 567	52%
Pozostałe aktywa obrotowe	104 938	79 141	-25 797	-25%
AKTYWA RAZEM	659 175	874 960	215 785	33%

	2015*	2016	zmiana	zmiana %
KAPITAŁ WŁASNY	513 675	776 938	263 263	51%
ZOBOWIĄZANIA DŁUGOTERMINOWE	3 643	8 275	4 632	127%
ZOBOWIĄZANIA KRÓTKOTERMINOWE	141 857	89 747	-52 110	-37%
Zobowiązania handlowe	22 603	27 971	5 368	24%
Pozostałe zobowiązania	46 965	9 762	-37 203	-79%
Pozostałe rezerwy	56 383	45 031	-11 352	-20%
Pozostałe zobowiązania krótkoterminowe	15 906	6 983	-8 923	-56%
PASYWA RAZEM	659 175	874 960	215 785	33%

Dane w tys. pln *Dane przekształcone

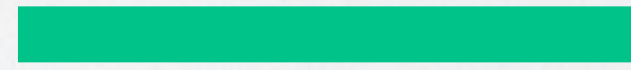
GRUPA CD PROJEKT - PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE

	2015*	2016
Zysk netto	342 430	250 514
Korekty łącznie	59 477	8 809
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	411 985	259 456
Wpływy	4 757	47 225
w tym lokaty bankowe o terminie zapadalności ponad 3 m-ce	0	40 000
Wydatki	97 123	107 646
w tym nakłady na prace rozwojowe	40 183	55 605
w tym lokaty bankowe o terminie zapadalności ponad 3 m-ce	40 000	40 000
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	-92 366	-60 421
Wpływy netto z emisji akcji	0	5 031
Wydatki z tytułu umów leasingu finansowego, kredytów i pożyczek	377	499
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-377	4 532
Przepływy pieniężne netto razem	319 242	203 567
Środki pieniężne na początek okresu	34 395	353 637
Środki pieniężne na koniec okresu	353 637	557 204
Lokaty ponad 3 m-ce na koniec okresu	40 000	40 000
RAZEM ŚRODKI PIENIĘŻNE I LOKATY NA KONIEC OKRESU	393 637	597 204

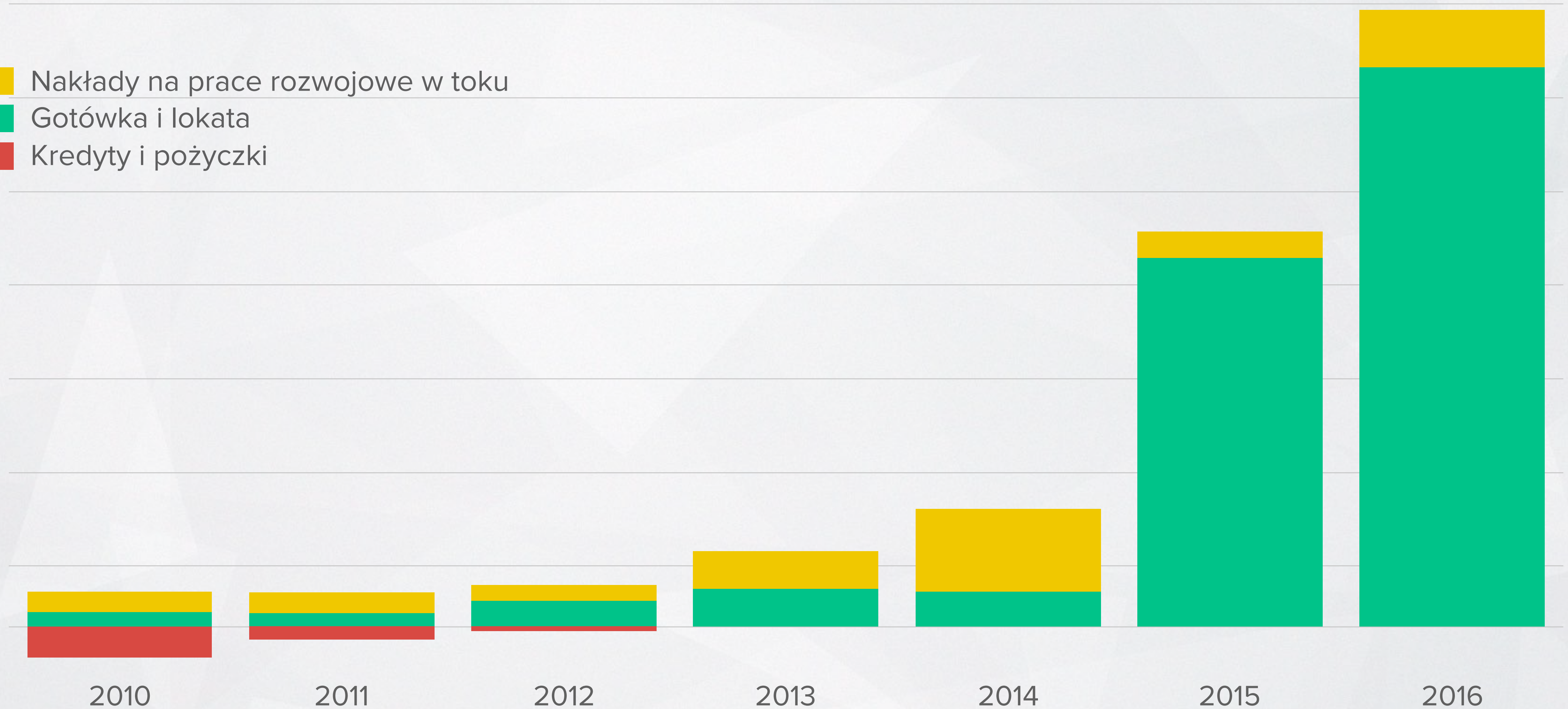
Dane w tys. pln

*Dane przekształcone

ŚRODKI PIENIĘŻNE NARASTAJĄCO



-  Nakłady na prace rozwojowe w toku
-  Gotówka i lokata
-  Kredyty i pożyczki



The image features the Google.com logo centered within a white rounded rectangle. The logo itself is rendered in a dark purple, stylized font. The background is a deep purple with a complex, low-poly geometric pattern that resembles a crystalline or mountainous landscape. The lighting in the background pattern creates a sense of depth and texture.

google
com

- GOG Galaxy to technologiczny back-end pozwalający na płynną rozgrywkę, pomiędzy graczami z różnych platform.
- GOG Galaxy to integralna część GWINT-a.
- GOG Galaxy to jednocześnie sklep z ofertą GOG.com.

- GOG Galaxy wychodzi z bety (kwiecień)
- Z końcem bety duży update funkcjonalny oprogramowania wprowadzający m.in.:
 - możliwość zapisywania stanu gry w chmurze (także dla starszych gier),
 - klienta dostosowywanego do własnych potrzeb,
 - stan hibernacji zmniejszający zapotrzebowania na zasoby systemowe.



WIEDŹMIŃSKA GRA KARCIANA

 XBOX ONE

PC

 PS4

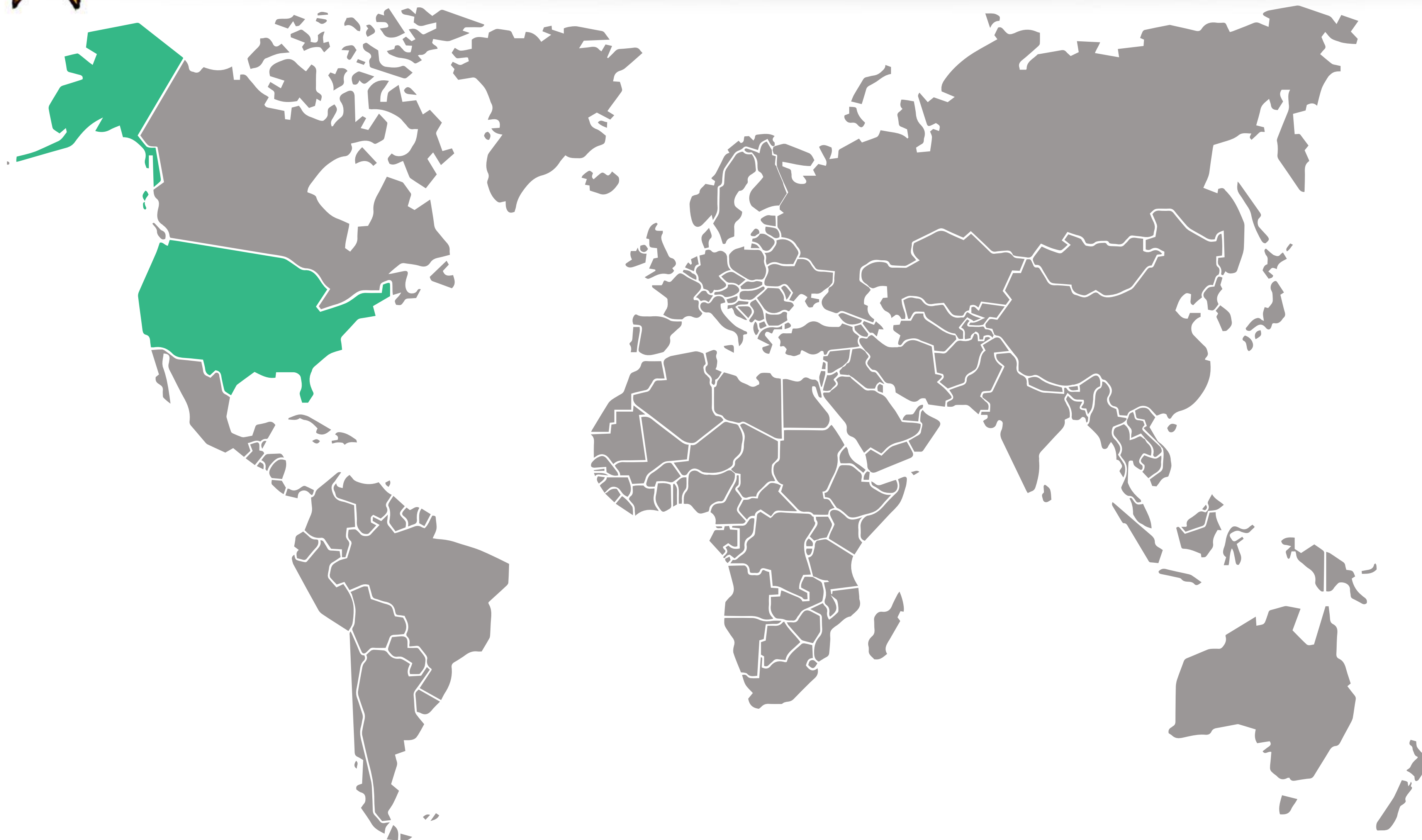
PUBLICZNA BETA - WIOSNA 2017

GWINT - GLOBALNY ZASIĘG

PRZYCHODY TOP 5*



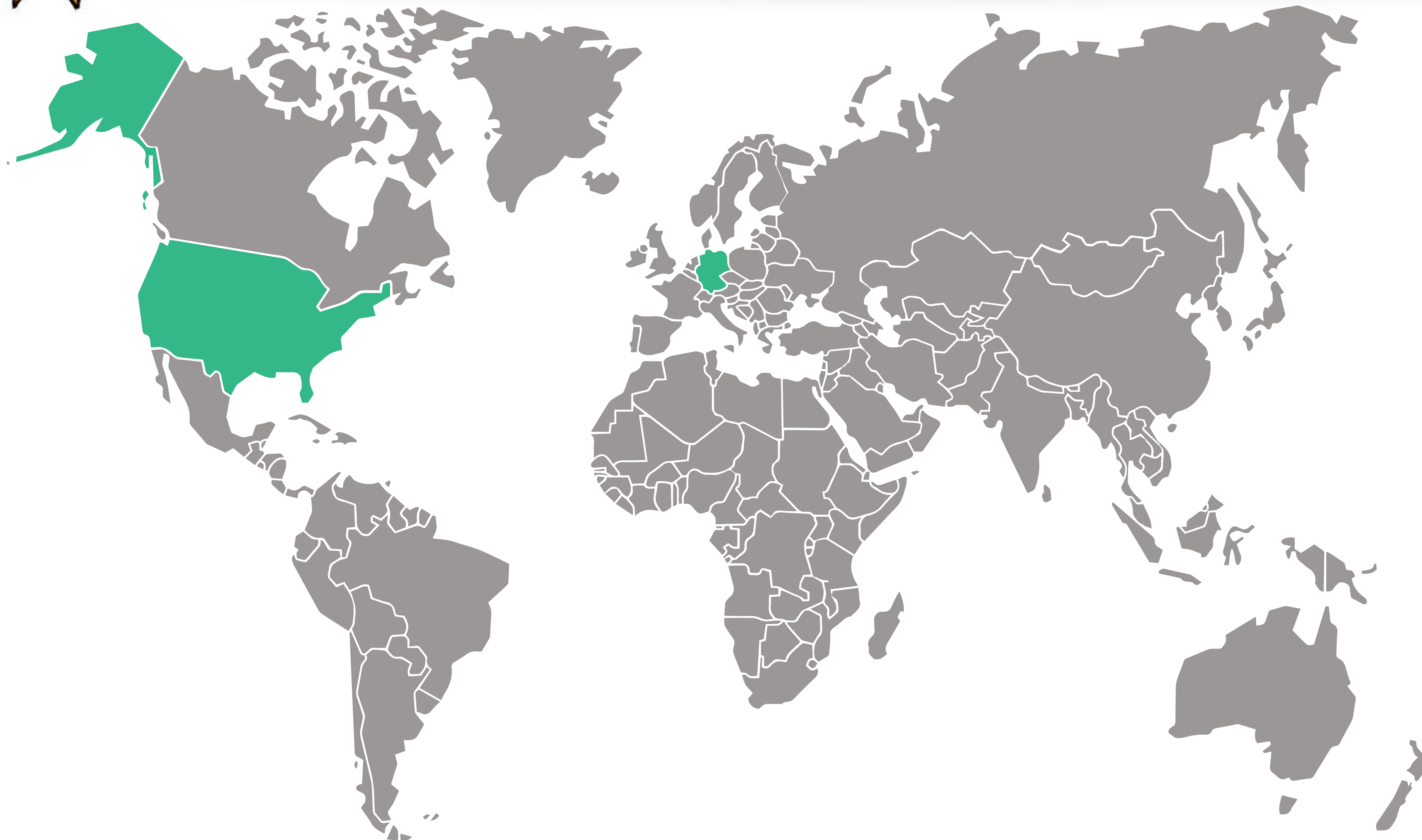
GWINT - GLOBALNY ZASIĘG



PRZYCHODY TOP 5

USA

GWINT - GLOBALNY ZASIĘG

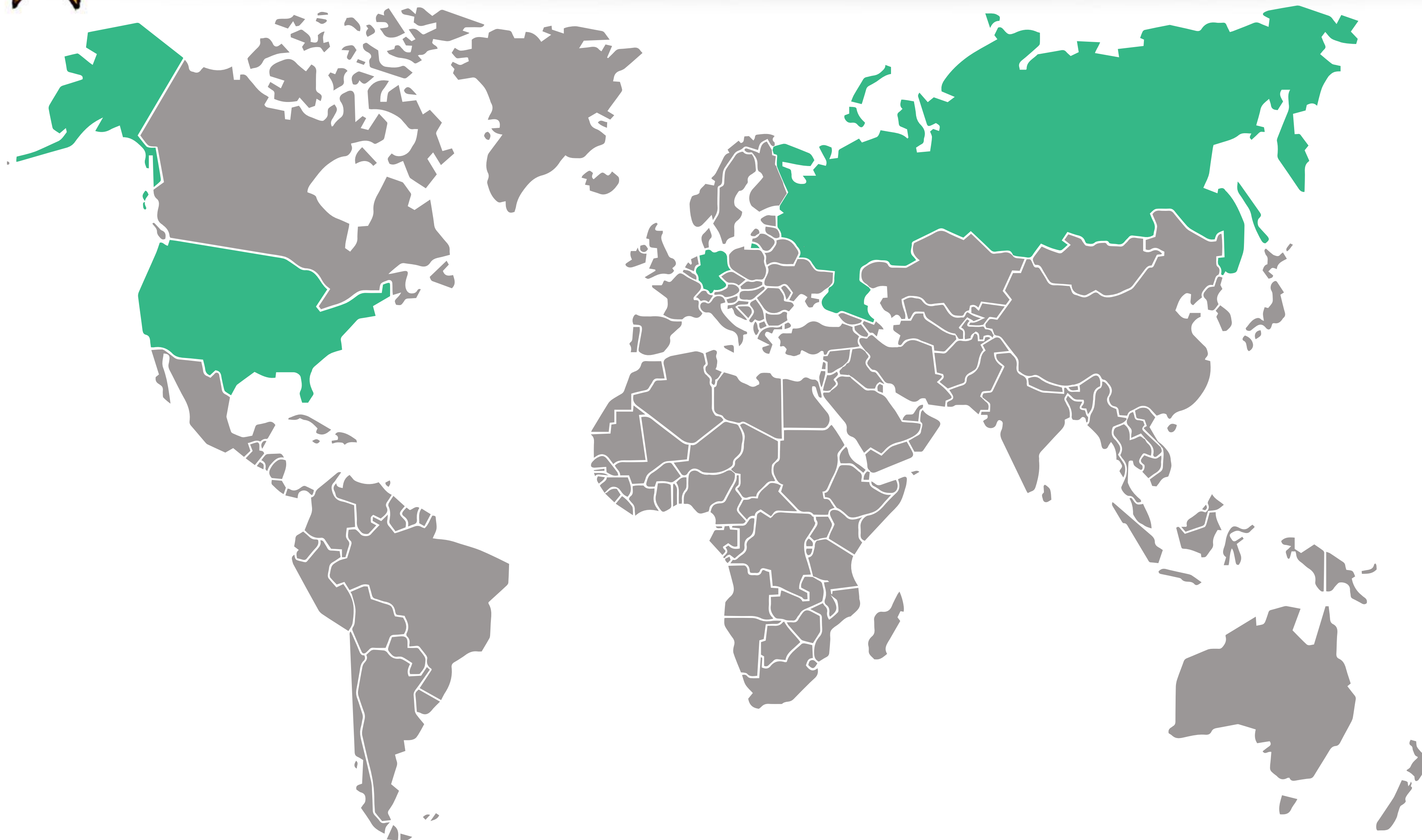


PRZYCHODY TOP 5*

USA

Niemcy

GWINT - GLOBALNY ZASIĘG



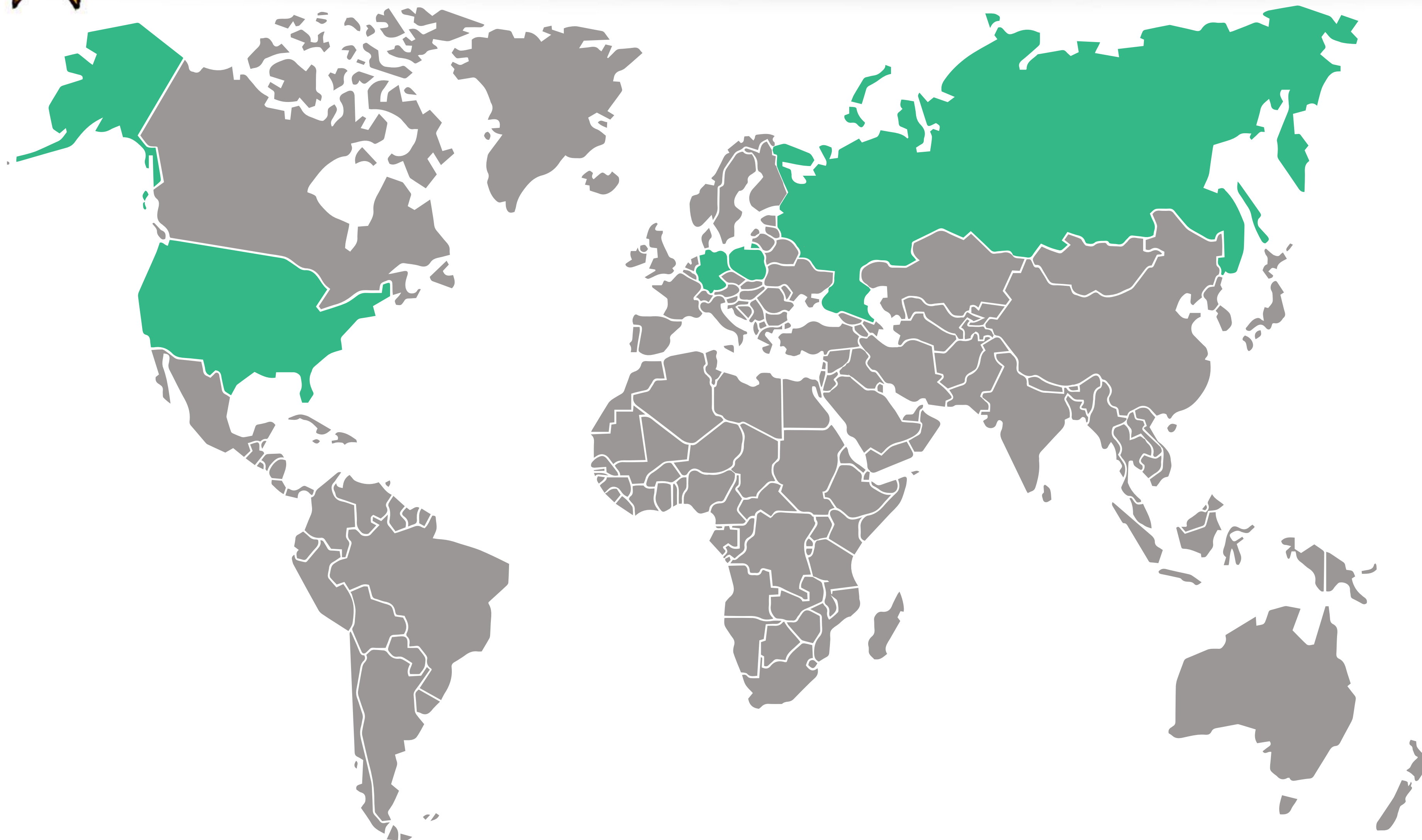
PRZYCHODY TOP 5*

USA

Niemcy

Rosja

GWINT - GLOBALNY ZASIĘG



PRZYCHODY TOP 5*

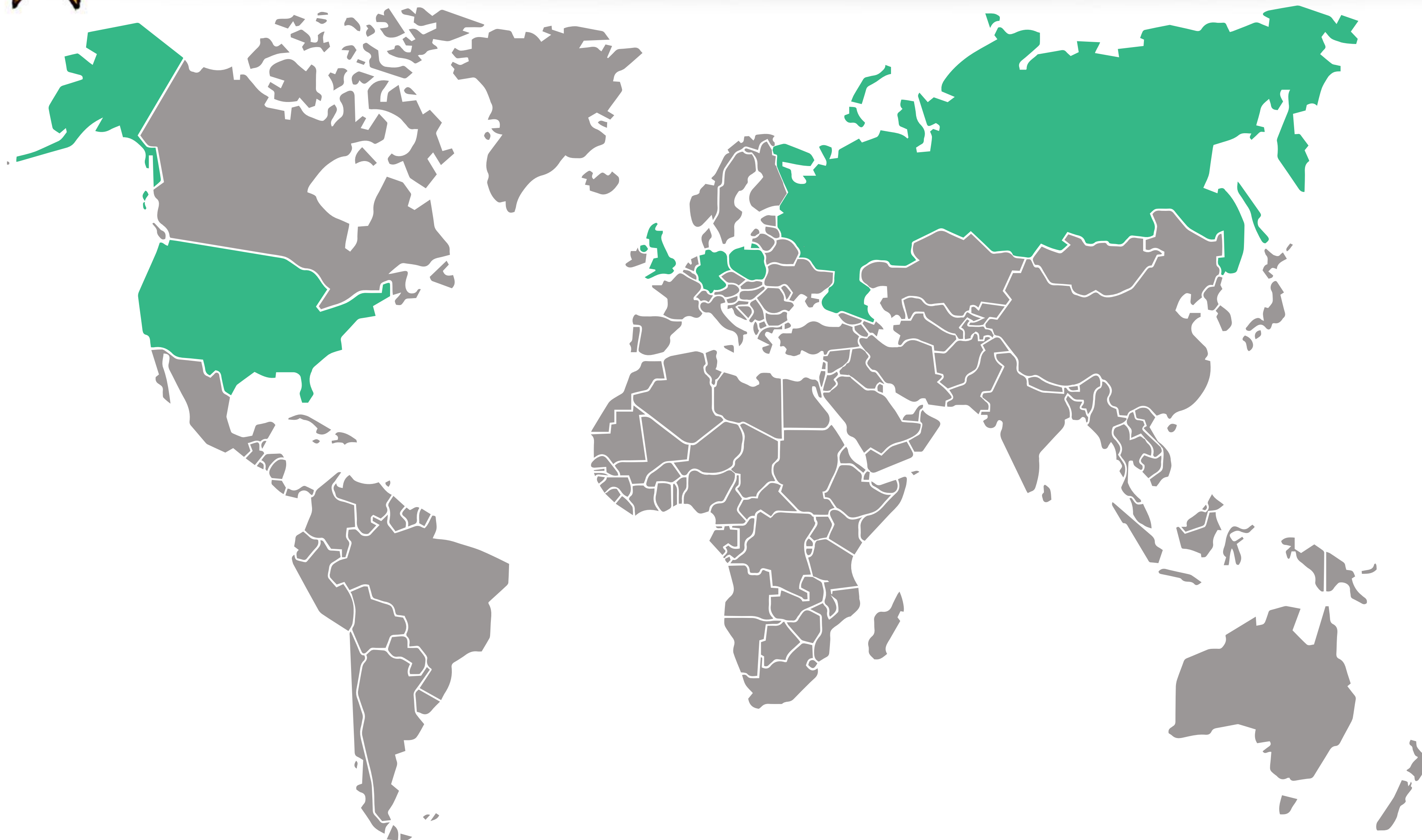
USA

Niemcy

Rosja

Polska

GWINT - GLOBALNY ZASIĘG



PRZYCHODY TOP 5*

USA

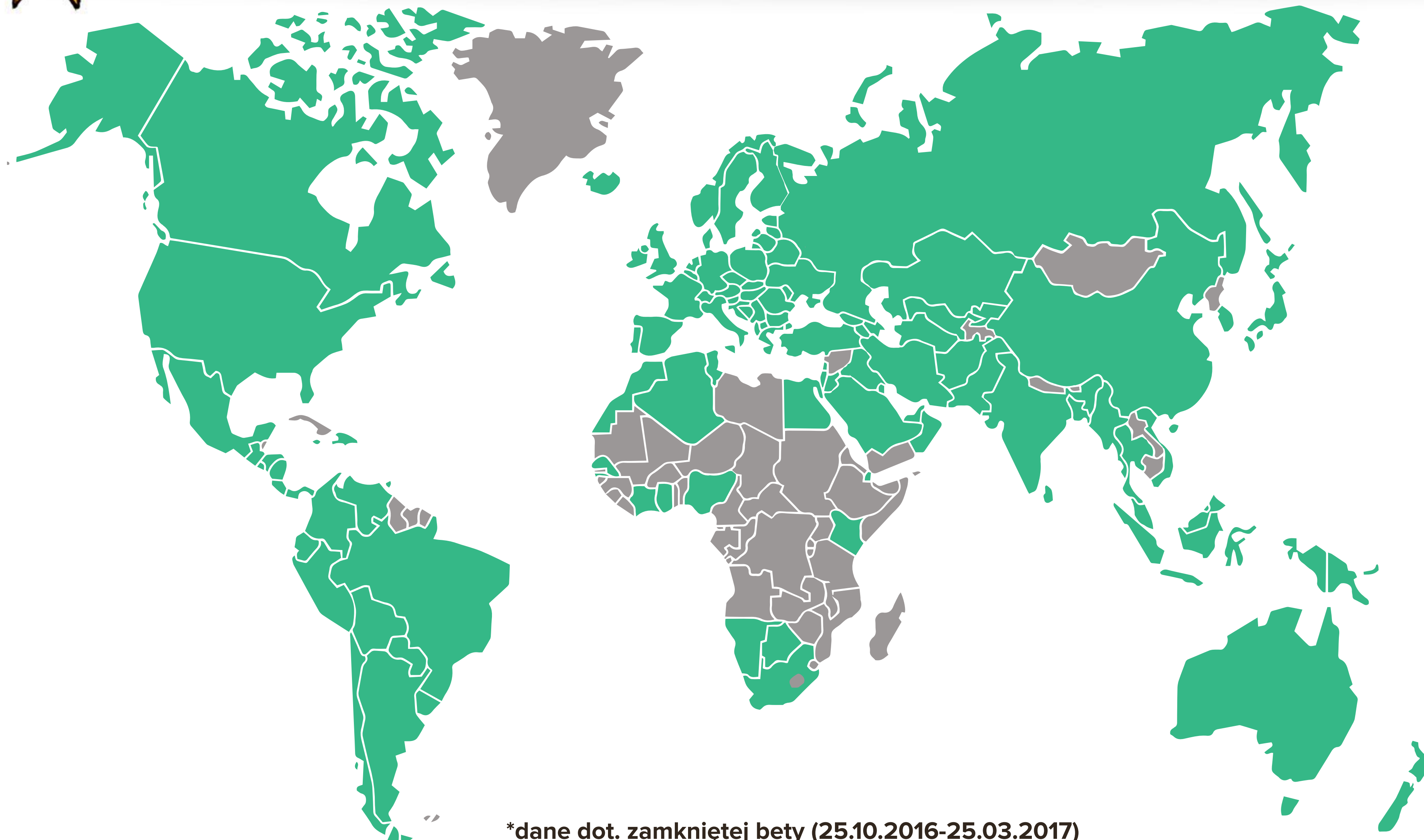
Niemcy

Rosja

Polska

Wielka Brytania

GWINT - GLOBALNY ZASIĘG



PRZYCHODY TOP 5*

USA

Niemcy

Rosja

Polska

Wielka Brytania

*dane dot. zamkniętej bety (25.10.2016-25.03.2017)

GWINT - PIERWSZY TURNIEJ



- Partnerstwo z **ESL**.
- Pula nagród - **100 tysięcy dolarów**.
- Finał - **4 pro graczy i 4 najlepszych graczy** wyłonionych w otwartych eliminacjach.
- Transmisja na żywo na [twitch.com](https://www.twitch.com)

SESJA

Q&A



DZIĘKUJEMY

Kontakt IR:

KAROLINA GNAŚ

karolina.gnas@cdprojekt.com



CD PROJEKT



ZASTRZEŻENIA PRAWNE

Informacje zawarte w niniejszej prezentacji odzwierciedlają panujące aktualnie warunki (marzec 2017 roku) oraz oceny według stanu na chwilę obecną (marzec 2017 roku), które mogą ulec zmianie. Wszystkie przewidywania i stwierdzenia dotyczące przyszłości stanowią obraz obecnych opinii, subiektywnych osądów oraz założeń co do przyszłych zdarzeń i warunków i obciążone są ryzykiem i niepewnością. Istnieje możliwość wystąpienia nieoczekiwanych zdarzeń, nie ma więc gwarancji, że sytuacja będzie rozwijać się zgodnie z przewidywaniami. CD PROJEKT S.A. nie składa żadnych oświadczeń dotyczących dokładności lub kompletności jakichkolwiek oświadczeń, lub innych materiałów zawartych w niniejszym dokumencie.

Niniejsza prezentacja jest udostępniana wyłącznie w celach informacyjnych i nie stanowi oferty kupna bądź sprzedaży jakichkolwiek papierów wartościowych lub instrumentów finansowych. CD PROJEKT S.A, jego podmioty powiązane oraz jego zarząd i pracownicy nie przyjmują żadnej odpowiedzialności za bezpośrednie, pośrednie lub wynikowe straty lub szkody, jakie mogą powstać w związku z wykorzystywaniem niniejszego dokumentu lub informacji w nim zawartych.

Niniejsza Prezentacja nie zawiera kompletnej ani całościowej analizy finansowej CD PROJEKT S.A. ani Grupy CD PROJEKT, jak również nie przedstawia jej sytuacji i planów w kompletny ani całościowy sposób. Prezentacja może zawierać pewne nieścisłości lub opuszczenia. Spółka zwraca uwagę osobom, które zapoznają się z niniejszą prezentacją, że jedynym obowiązującym źródłem informacji i danych dotyczących CD PROJEKT S.A. są raporty bieżące i okresowe przekazywane przez Spółkę w ramach wykonywania obowiązków informacyjnych wynikających z regulacji prawa polskiego.