



Warszawa, dn. 08.02.2017 r.

ZAPYTANIE OFERTOWE nr GOG/02_2017/01

Najważniejsze informacje

Przedmiot zamówienia: Podwykonawstwo usług w charakterze Senior C++ Software Engineer
forma zatrudnienia – umowa o dzieło / umowa o współpracy. W ramach zapytania ofertowego firma
GOG Poland sp. z o.o. przewiduje wyłonienie czterech podwykonawców.

Termin składania ofert: 20.02.2017 r.

Data publikacji: 08.02.2017 r.

Ogłaszający: GOG Poland sp. zo.o.
ul. Jagiellońska 74
03-301 Warszawa
KRS 0000029514
NIP 1132177807
REGON 016078840

Treść ogłoszenia Spółki GOG Poland sp. z o.o. w sprawie konkursu ofert na podwykonawstwo usług w charakterze Senior C++ Software Engineer zatrudnionym na umowie o dzieło / o współpracy w związku z planowaną realizacją Projektu badawczo - rozwojowego dotyczącego implementacji zaawansowanej technologii dostarczającej otwarty system rozgrywki wieloosobowej dla platform Xbox One, Windows oraz Mac OSX w ramach Działania 1.2 „Sektorowe programy B+R”

Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020

Program sektorowy GAMEINN

1. Osi Priorytetowej: Wsparcie prowadzenia prac B+R przez przedsiębiorstwa

I. Dane zamawiającego:

GOG Poland sp. z o.o.
ul. Jagiellońska 74
03-301 Warszawa
tel.: +48 22 398 41 35

e-mail: work@gog.com



II. Opis przedmiotu zamówienia

1. Zakres prac objętych zamówieniem obejmuje:

- A) Implementacja rozwiązań sieciowych w silniku GOG Galaxy pozwalających na rozgrywkę wieloosobową na platformach Xbox One oraz Win10.
- B) Implementację topologii sieciowej Client/Server na potrzeby gier wieloosobowych.
- C) Implementację wszystkich wymogów technicznych Xbox One w silniku GOG Galaxy.
- D) Testowanie funkcjonalności oprogramowania.

2. Zgodnie z regulaminem Programu sektorowego GAMEINN prace nie mogą być zrealizowane w terminie dłuższym niż 36 miesięcy od daty rozpoczęcia projektu.

III. Opis warunków udziału w postępowaniu

1. O udzielenie zamówienia mogą się ubiegać osoby lub podmioty, które spełniają łącznie poniższe warunki:

A) akceptują treść zapytania bez zastrzeżeń – złożenie oferty jest uważane za akceptację treści zapytania;

B) posiadają uprawnienia do wykonywania określonej działalności lub czynności, jeżeli przepisy prawa nakładają obowiązek posiadania takich uprawnień, w tym: prowadzą działalność gospodarczą w zakresie objętym zamówieniem (dotyczy oferentów prowadzących działalność gospodarczą);

C) posiadają doświadczenie:

- w tworzeniu autorskiego silnika dla gier wieloosobowych obsługującego przynajmniej 500 tys unikalnych graczy miesięcznie oraz wdrożonego w przynajmniej 10 grach

które Zamawiający będzie w stanie zweryfikować dzięki złożonym przez Oferenta dokumentom lub odwołując się bezpośrednio do wskazanego przez niego w formularzu ofertowym silnika dla gier wieloosobowych.

D) posiadają niezbędną wiedzę i potwierdzone doświadczenie:

- Min. 5 lat doświadczenia jako programista C++.
- Dogłębna znajomość C++.
- Doświadczenie w programowaniu systemów wielowarstwowych.
- Bardzo wysokie umiejętności związane z projektowaniem architektury systemów.
- Doświadczenie związane z wykorzystywaniem wieloplatformowych bibliotek UI (np. Qt, wxWidgets).
- Znajomość CMake, Pythona, Protobufa.



- Dogłębna znajomość protokołów sieciowych (TCP, UDP, HTTP).
- Doświadczenie w projektowaniu i rozwoju architektury typu klient-serwer.
- Znajomość Linuxa.
- Znajomość systemów rozproszonych.
- Znajomość języka angielskiego na poziomie umożliwiającym swobodną komunikację.

poświadczone w formie kopii zawieranych umów, zaświadczenia pracodawcy o zatrudnieniu, referencji etc.

E) nie podlegają wykluczeniu z ubiegania się o zamówienie określone w niniejszym zapytaniu ofertowym.

2. Z możliwości realizacji zamówienia wykluczone są podmioty powiązane osobowo lub kapitałowo

- z Zamawiającym lub z osobami upoważnionymi do zaciągania zobowiązań w imieniu Zamawiającego lub z osobami wykonującymi w imieniu Zamawiającego czynności związane;
- z przygotowaniem i przeprowadzeniem procedury wyboru Wykonawcy, w szczególności poprzez:

A) uczestnictwo w spółce, jako wspólnik spółki cywilnej lub spółki osobowej;

B) posiadanie, co najmniej 10% udziałów lub akcji;

C) pełnienie funkcji członka organu nadzorczego lub zarządzającego, prokurenta, pełnomocnika;

D) pozostawanie w związku małżeńskim, w stosunku pokrewieństwa lub powinowactwa w linii prostej, bocznej do drugiego stopnia lub w stosunku przysposobienia, opieki lub kurateli.

3. Ocena spełnienia warunków udziału w postępowaniu określonych w niniejszym punkcie zostanie dokonana wg formuły „spełnia/nie spełnia”.

4. W przypadku, gdy na ogłoszenie Zamawiającego zgłosi się kilku kandydatów spełniających wymagania postawione w zapytaniu ofertowym, Zamawiający zorganizuje w wyznaczonym przez siebie terminie rozmowę kwalifikacyjną w celu weryfikacji deklarowanego doświadczenia i niezbędnej wiedzy.

IV. Kryterium oceny i ich znaczenie

Kryterium oceny oferty jest cena.

Zamawiający wybierze ofertę wykonawcy, którego oferta odpowiada wszystkim wymaganiom przewidzianym w niniejszym ogłoszeniu (opisanym w pkt. III) i która została oceniona, jako najkorzystniejsza w oparciu o podane kryterium wyboru:



L.p.	Nazwa	Maksymalna ilość punktów	Ilość przyznanych punktów
1.	Cena	100	
	Razem	100	

Cena podana w ofercie powinna mieć charakter ryczałtowy i obejmować wszystkie koszty i składniki związane z kompleksowym wykonaniem zamówienia oraz warunkami stawianymi przez Zamawiającego.

Szczegółowy opis przyznawania punktów za spełnienie powyższych kryteriów:

Liczba punktów w kryterium „cena” będzie przyznawana według wzoru:

$$P_i = [C_{\min} / C_i] \times 100 \text{ pkt,}$$

gdzie:

P_i - liczba punktów dla oferty nr „i” w kryterium „cena”

C_{\min} – najmniejsza cena całkowita ze wszystkich cen zaproponowanych przez wszystkich oferentów

C_i - cena całkowita oferty nr „i”

V. Sposób, miejsce i termin składania ofert

1. Każdy Uczestnik konkursu może złożyć tylko jedną ofertę.
2. Ofertę należy sporządzić w języku polskim lub angielskim.
3. Oferty można składać osobiście w siedzibie firmy przy ul. Jagiellońskiej 74 w Warszawie, drogą pocztową, przesyłką kurierską, osobiście lub drogą elektroniczną na adres e-mail: work@gog.com wyłącznie na formularzu stanowiącym Załącznik nr 1 do niniejszego zapytania w nieprzekraczalnym terminie do dnia 20.02.2017 do godz. 16:00.
4. W przypadku nadania oferty przesyłką pocztową, kurierską lub w inny sposób, oferta zostanie prawidłowo złożona, jeżeli wpłynie do siedziby spółki przed upływem terminu składania ofert.
5. Oferty złożone po terminie nie będą rozpatrywane.

VI. Miejsce i termin otwarcia ofert oraz ocena ofert

Oferty zostaną otwarte 20.02.2017 o godz. 16:30 w siedzibie GOG Poland sp. z o.o. przy ul. Jagiellońskiej 74 w Warszawie.

Ocena ofert zostanie dokonana z zachowaniem zasad jawności, konkurencyjności i przejrzystości przez zamawiającego w oparciu o kryteria przedstawione w punkcie IV niniejszego zapytania ofertowego.



Zamawiający uprawniony jest do skontaktowania się z Oferentem w celu wyjaśnienia proponowanych w ofercie warunków lub ich uściślenia.

VII. Sposób powiadomienia o wyborze, warunki podpisania umowy, zastrzeżenia Zamawiającego:

1. O wynikach przeprowadzonego naboru ofert (ewentualnie o jego unieważnieniu) Oferenci zostaną powiadomieni za pomocą ogłoszenia na stronie internetowej Zamawiającego;
2. Zamawiający zastrzega sobie prawo zmiany warunków lub odwołania zaproszenia do składania ofert oraz prawo do zamknięcia naboru bez wyboru oferty na każdym jego etapie, w szczególności w przypadku złożenia przez potencjalnych Wykonawców zamówienia ofert przekraczających wysokość środków zaplanowanych w budżecie na realizację niniejszego działania;
3. Zamawiający zastrzega sobie prawo do zawierania innych umów z Wykonawcą, których zakres nie będzie obejmował zakresu opisanego w powyższym zapytaniu ofertowym, w wysokości nieprzekraczającej 50% wartości rzeczowego zamówienia.
4. Z Oferentem, którego oferta zostanie wybrana, będzie podpisana umowa w miejscu i na warunkach określonych przez Zamawiającego;
5. Zamawiający oświadcza, iż płatności w ramach zawartej umowy będą uiszczane w miesięcznych ratach na podstawie podpisanych protokołów odbioru potwierdzających wykonanie i odbiór % zrealizowanego przedmiotu zamówienia.
6. Zamawiający zastrzega sobie prawo do dokonywania potrąceń (wynikających z powstałych zobowiązań) od kwoty umowy za dodatkowe świadczenia na rzecz Podwykonawcy w przypadku zgody Podwykonawcy
7. Jeżeli wykonawca, którego oferta została wybrana, uchyli się od zawarcia umowy, Zamawiający może wybrać ofertę najkorzystniejszą spośród pozostałych ofert z zastrzeżeniem nie przekroczenia wysokości środków zaplanowanych w budżecie projektu na realizację niniejszego działania;
8. Z wybranym Wykonawcą zostanie zawarta umowa warunkowa realizacji usług, która będzie uzależniona od:
 - a) Otrzymania przez GOG Poland sp. z o.o. dofinansowania na projekt obejmujący swym zakresem usługi objęte Zapytaniem ofertowym w ramach działania 1.2 Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój – Sektorowe programy B+R, GameINN;
 - b) Akceptacji Wykonawcy przez Narodowe Centrum Badań i Rozwoju, zgodnie z zasadami Sektorowego programu B+R, GameINN.

VIII. Informacje dodatkowe:



1. Zamawiający nie dopuszcza złożenia oferty częściowej;
2. Zamawiający nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia wynikające z niewłaściwego wysłania lub dostarczenia oferty lub braku którejkolwiek z wymaganych informacji oraz za przesłanie/złożenie oferty w innym miejscu niż wskazane w niniejszym zaproszeniu;
3. Otwarcie złożonych ofert nie ma charakteru publicznego;
4. O terminie złożenia oferty, w tym również przesłanej pocztą lub kurierem, decyduje data i godzina wpłynięcia do Zamawiającego;
5. Oferty złożone po terminie określonym w niniejszym zaproszeniu pozostaną bez rozpatrzenia przez Zamawiającego.

ZAŁĄCZNIK NR 1 DO ZAPYTANIA OFERTOWEGO

FORMULARZ OFERTOWY

.....
(miejsowość i data)

.....
.....
.....
(nazwa i adres Oferenta)

.....
.....
.....
(dane do kontaktu, telefon, e-mail)

OFERTA

Do:
GOG Poland sp. z o.o.
ul. Jagiellońska 74
03-301 Warszawa

Odpowiadając na Zapytanie ofertowe nr GOG/02_2017/01 dotyczące wyboru podwykonawcy usług w charakterze Senior C++ Software Engineer zgodnie z wymaganiami określonymi w Zapytaniu oświadczam, że potwierdzam swoje doświadczenie:



	Nazwa silnika
w tworzeniu autorskiego silnika dla gier wieloosobowych obsługującego przynajmniej 500 tyś unikalnych graczy miesięcznie oraz wdrożonego w przynajmniej 10 grach	

oraz oferuję wykonanie przedmiotu zamówienia w pełnym rzeczowym zakresie, za cenę:

Cena brutto (PLN):	
Słownie:	

Ponadto oświadczam, że:

1. Potwierdzam fakt, iż spełniam wszystkie wymagania Zamawiającego zawarte w pkt. III.D zapytania ofertowego, co jestem gotowy udokumentować podczas rozmowy kwalifikacyjnej.
2. Znana mi jest treść Zapytania Ofertowego i nie wnoszę do niego zastrzeżeń oraz przyjmuję warunki w nim zawarte;
3. W przypadku przyznania zamówienia, zobowiązuję się do zawarcia umowy w miejscu i terminie wskazanym przez Zamawiającego;
4. Nie jestem podmiotem powiązany osobowo lub kapitałowo z Zamawiającym lub z osobami upoważnionymi do zaciągania zobowiązań w imieniu Zamawiającego lub z osobami wykonującymi w imieniu Zamawiającego czynności związane z przygotowaniem i przeprowadzeniem procedury wyboru Wykonawcy, w szczególności poprzez:
 - a. uczestnictwo w spółce jako wspólnik spółki,
 - b. posiadanie co najmniej 10% udziałów lub akcji;
 - c. pełnienie funkcji członka organu nadzorczego lub zarządzającego, prokurenta, pełnomocnika;
 - d. pozostawanie w związku małżeńskim, w stosunku pokrewieństwa lub powinowactwa w linii prostej, bocznej do drugiego stopnia lub w stosunku przysposobienia, opieki lub kurateli.

.....
(podpis oferenta)