

Grupa CD PROJEKT nie zwalnia tempa

Grupa Kapitałowa CD PROJEKT wypracowała 319 mln zł przychodów ze sprzedaży i 135 mln zł zysku netto w pierwszym półroczu 2016 roku.

Największy wpływ na osiągnięte przez Grupę przychody ze sprzedaży i wynik netto miała kontynuacja bardzo dobrej sprzedaży Wiedźmina 3: Dziki Gon oraz świetna premierowa sprzedaż drugiego dodatku do gry – Krew i Wino.

Za nami bardzo pracowite półrocze – wydaliśmy drugi, bardzo dobrze przyjęty dodatek do Wiedźmina 3 – Krew i Wino, który wraz z podstawową wersją gry był odpowiedzialny za większość wyniku tego półrocza. To jednak nie koniec, bo już 30 sierpnia premiera Wiedźmina 3 w Edycji Gry Roku, dla tych wszystkich, którzy nie mieli jeszcze okazji zagrać w najwyższej ocenianą grę 2015 roku. W kolejnych miesiącach skupimy się na ogłoszonej niedawno, multiplayerowej, karcianej grze GWINT, której zamknięta beta ruszy już 25 października – powiedział Adam Kiciński, Prezes CD PROJEKT.

GWINT – Wiedźmińska Gra Karciana, jako pierwszy tego typu projekt realizowany jest wspólnie przez konsorcjum CD PROJEKT RED i GOG Poland. Pozwoli to RED-owi na koncentrację na grze, a GOG-owi na części on-line.

W pierwszej połowie 2016 roku bardzo dobry wynik wykazała również należąca do Grupy CD PROJEKT platforma GOG.com, osiągając 69 mln zł przychodów ze sprzedaży. Na ten najlepszy w historii serwisu wynik sprzedaży wpłynęła zarówno wysoka sprzedaż back-catalogu, jak i obsługiwana przez technologię GOG Galaxy premiera dodatku Krew i Wino.

Pełne sprawozdanie finansowe Grupy CD PROJEKT znajduje się na stronie internetowej spółki: <https://www.cdprojekt.com/pl/inwestorzy/centrum-wynikow/>