

CD PROJEKT publikuje solidne wyniki za pierwszy kwartał 2016 roku

Grupa CD PROJEKT wypracowała w pierwszym kwartale 2016 roku 87 mln zł przychodów ze sprzedaży i 32,6 mln zł zysku netto. Wypracowany wynik netto za ostatni kwartał był wyższy niż roczne wyniki Grupy w latach poprzedzających premierę trzeciej części Wiedźmina.

Największy wpływ na osiągnięte przychody ze sprzedaży Grupy miała utrzymująca się na wysokim poziomie sprzedaż gry Wiedźmin 3: Dziki Gon oraz dodatku - Serca z Kamienia. Łączna wartość uzyskanych przychodów studia CD PROJEKT RED, odpowiedzialnego w Grupie za produkcję gier wideo, wyniosła 68,1 mln zł.

Wyniki finansowe w ostatnich kwartałach świadczą o tym, że premiera Wiedźmina wyniosła nas na zupełnie nowy poziom działalności. Pierwszy kwartał tego roku jest trzecim z rzędu po premierze kwartałem utrzymującej się wysokiej sprzedaży Wiedźmina i rekordowych wyników Grupy – komentuje Piotr Nielubowicz, Wiceprezes CD PROJEKT ds. finansowych.

Dobre gry RPG sprzedają się latami, a my potrafimy animować tę sprzedaż, tak aby podtrzymać zainteresowanie graczy. 10 maja ogłosiliśmy start przedsprzedaży drugiego dodatku – Krew i Wino, którego premiera odbędzie się 31 maja czyli za niecałe 3 tygodnie. Liczymy, że gracze, tak jak dziennikarze branżowi, przyjmą go bardzo dobrze – powiedział Adam Kiciński, Prezes CD PROJEKT.

Mimo ponoszonych w pierwszym kwartale bieżącego roku nakładów na produkcję kolejnych tytułów – w tym między innymi nadchodzącego dodatku Krew i Wino oraz gry Cyberpunk 2077 – Grupa CD PROJEKT wygenerowała dodatnie saldo przepływów gotówkowych w wysokości 42,2 mln zł.

Pełne sprawozdanie finansowe Grupy CD PROJEKT wraz omówieniem wyników znajduje się na stronie internetowej spółki:

<https://www.cdprojekt.com/pl/inwestorzy/centrum-wynikow/>