

# Wyniki pierwszego półrocza 2012

## Grupy **CDPROJEKTRED**

29 sierpnia 2012

Adam Kiciński – Prezes Zarządu  
Piotr Nielubowicz – Członek Zarządu  
Adam Badowski – Członek Zarządu  
Michał Nowakowski – Członek Zarządu





- Najważniejsze wydarzenia pierwszego półrocza 2012 roku w segmentach działalności Grupy CD Projekt RED
- Najważniejsze dane finansowe za pierwsze półrocze 2012 roku
- Najważniejsze projekty i wydarzenia do końca 2012 roku



# **Najważniejsze wydarzenia pierwszego półrocza 2012 roku**



# Najważniejsze wydarzenia I półrocza 2012

CDPROJEKTRED

- Wydanie 6 kwietnia 2012 roku Wiedźmina na komputery Apple z systemem OS X.
- **Premiera** 17 kwietnia 2012 roku Wiedźmina 2: Zabójcy Królów Edycja Rozszerzona na konsole **Xbox 360** i komputery PC.



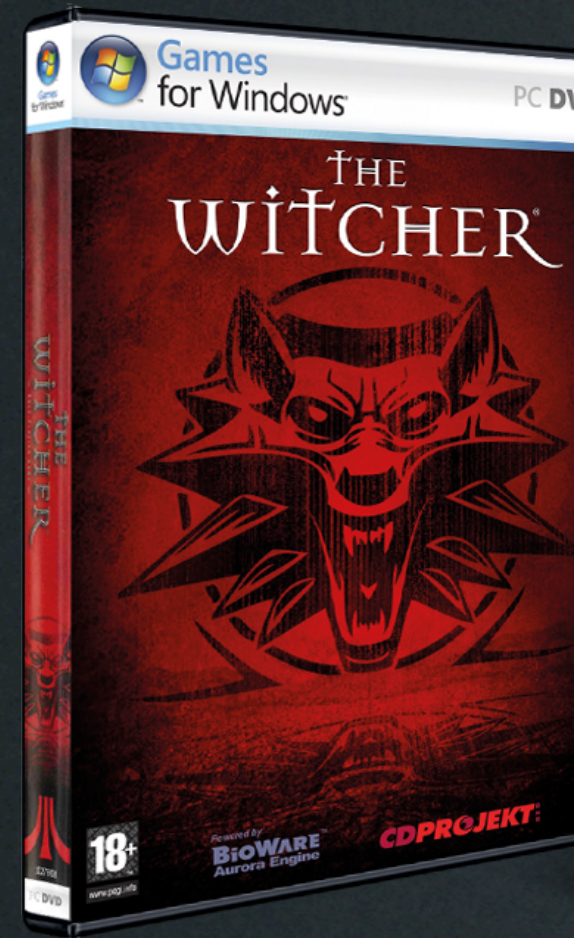
- Szacowana sprzedaż Edycji Rozszerzonej Wiedźmina 2 na konsole Xbox 360 od premiery do końca czerwca 2012 roku wynosiła **543** tys. sztuk.



# Najważniejsze wydarzenia I półrocza 2012

**CDPROJEKTRED**

- Do końca czerwca 2012 roku Spółka sprzedała łącznie ponad 4 mln Wiedźminów.



2007



2008



2011



2012



> 4 mln



- 30 maja 2012 roku Spółka ogłosiła, że powstał drugi zespół deweloperski, który pracuje nad **nowym projektem** opartym na kultowym systemie pen & paper RPG Mike'a Pondsmitha

CYBERPUNK<sup>®</sup>

- Nowa megaprodukcja CD Projekt RED, będzie multiplatformowym, nieliniowym RPG z akcją umiejscowioną w mrocznym, futurystycznym świecie. Gra jest tworzona w oparciu o ultranowoczesną, autorską technologię REDengine<sup>®</sup>.
- System, na którym oparta jest gra został przetłumaczony na 9 języków i sprzedaje się nieprzerwanie od 1988 roku, a **liczba graczy** jest szacowana na ponad **5 mln osób** na całym świecie.



- Poszerzenie portfolio GOG.com o gry nowych partnerów - między innymi: SquareEnix (Deus Ex, Hitman i seria Thief) i Telltale Games (Tales of Monkey Island i Sam & Max).
- Rozszerzenie katalogu oferowanych produktów o nowsze i premierowe tytuły od niezależnych twórców w wyższych segmentach cenowych (14,99USD, 19,99USD, 29,99USD i 34,99USD).
- Dywidenda **1 mln euro** (marzec 2012).
- **Ponad dwa razy więcej** gier sprzedanych w pierwszej połowie 2012 roku w stosunku do porównywalnego okresu poprzedniego roku.
- W pierwszym i drugim kwartale 2012 roku, serwis pozyskał prawie **trzy razy więcej** nowych użytkowników niż w pierwszej połowie 2011 roku.



- Poszerzenie, w styczniu 2012 roku, katalogu CD Projekt o produkty firmy Wizard of The Coast (część grupy Hasbro). Spółka została oficjalnym polskim wydawcą kolekcjonerskiej gry karcianej „Magic: The Gathering” oraz gier planszowych „Avalon Hill”.
- Podpisanie umowy z **Discovery** Communications Europe Ltd., globalnym wydawcą telewizyjnym i producentem filmów dokumentalnych. CD Projekt wzbogaci ofertę o filmy popularnonaukowe i przyrodnicze wydawane na nośnikach Blu-ray i DVD pod marką Discovery.
- Największa tegoroczna premiera konsolowa w Polsce - **Wiedźmin 2** Edycja Rozszerzona.
- Premiera **Diablo III** - ponad **145 tys. egzemplarzy** sprzedanych do dziś.
- Wdrożenie nowego systemu ERP Microsoft Dynamics AX. Start produkcyjny systemu miał miejsce 3 kwietnia 2012 roku. Projekt był współfinansowany ze środków Unii Europejskiej.



# **Najważniejsze dane finansowe za pierwsze półrocze 2012 roku**



# Wybrane dane finansowe



|                                   | Działalność wydawnicza oraz dystrybucja gier i filmów DVD/Blu-ray |            | Produkcja gier |            | Cyfrowa dystrybucja gier |            | Inne       |            |
|-----------------------------------|-------------------------------------------------------------------|------------|----------------|------------|--------------------------|------------|------------|------------|
|                                   | 1H<br>2011                                                        | 1H<br>2012 | 1H<br>2011     | 1H<br>2012 | 1H<br>2011               | 1H<br>2012 | 1H<br>2011 | 1H<br>2012 |
| Przychody ze sprzedaży            | 36 886                                                            | 33 014     | 36 495         | 24 581     | 12 620                   | 17 424     | 3 588      | 3 176      |
| Sprzedaż do zewnętrznych klientów | 35 137                                                            | 32 138     | 33 196         | 23 100     | 11 196                   | 15 519     | 771        | 685        |
| Wynik netto                       | 1 824                                                             | -216       | 16 152         | 12 220     | 2 262                    | 3 103      | 225        | 2 667      |
| Rezerwy zmniejszające przychód*   |                                                                   |            | 3 652          | 13 021     |                          |            |            |            |

\*rezerwy zmniejszające przychód CD Projekt RED S.A. zawiązane przez głównych wydawców/dystrybutorów wg kursu z dnia 30.06



# Wybrane dane finansowe c.d.

|                                    | 1H 2011 | 1H 2012 | 2011    |
|------------------------------------|---------|---------|---------|
| Przychody ze sprzedaży             | 80 300  | 71 442  | 136 210 |
| Wynik netto                        | 20 449  | 13 810  | 23 962  |
| Rezerwy zmniejszające<br>przychód* | 3 652   | 13 021  | 713     |

\*rezerwy zmniejszające przychód CD Projekt RED S.A. zawiązane przez głównych wydawców/dystrybutorów wg kursu z dnia 30.06



# Wybrane dane finansowe - przychody



Porównanie przychodów ze sprzedaży Wiedźmin 2 vs. Wiedźmin 1

|                                        | sprzedaż<br>kwartał premiery* | sprzedaż<br>pierwszy rok<br>(cztery kwartały)* | sprzedaż<br>Q4 2008 - Q2 2012 | razem  |
|----------------------------------------|-------------------------------|------------------------------------------------|-------------------------------|--------|
| Wiedźmin 1 PC                          | 15 833                        | 18 761                                         | 15 538                        | 34 299 |
| Wiedźmin 2 PC                          | 35 707                        | 48 311                                         | ...                           | ...    |
| Wiedźmin 2<br>Xbox 360                 | 15 216                        | ...                                            | ...                           | ...    |
| Rezerwy<br>zmniejszające<br>przychód** | 13 021                        |                                                |                               |        |

\* przychody historycznie uzyskane przed datą premiery prezentowane są wraz z przychodami okresu premierowego

\*\*rezerwy zmniejszające przychód CD Projekt RED S.A. z tytułu W2 X 360 zawiązane przez głównych wydawców/dystrybutorów wg kursu z dnia 30.06

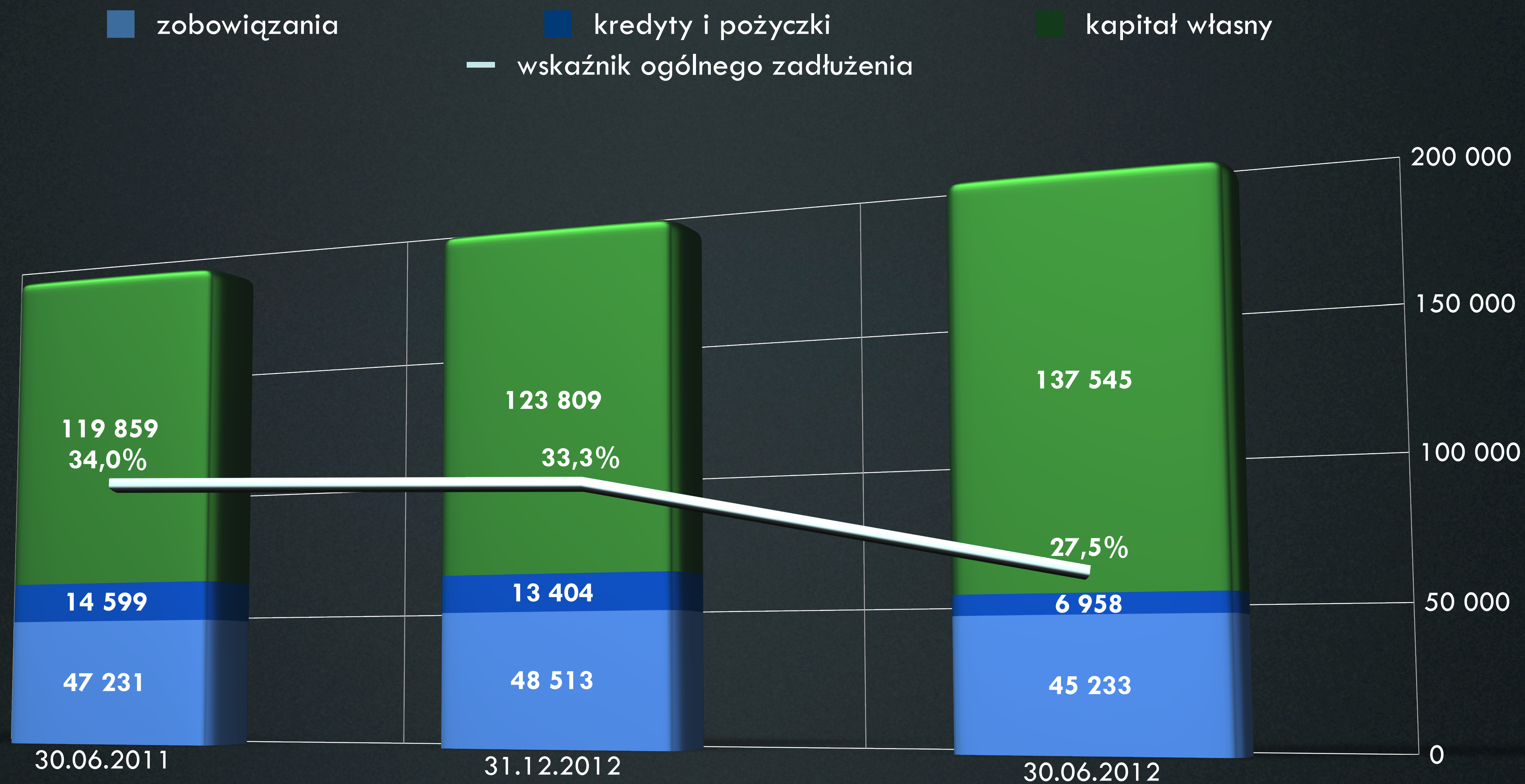


# Przepływy z działalności operacyjnej

|                                                                          | 1H 2011 | 1H 2012 |
|--------------------------------------------------------------------------|---------|---------|
| Zysk netto                                                               | 20 449  | 13 810  |
| Przepływy z działalności operacyjnej przed zmianami kapitału pracującego | 19 556  | 15 070  |
| Zmiana kapitału pracującego ze zmianą czynnych RMK                       | -13 559 | -10 669 |
| Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej                     | 5 997   | 4 401   |
| Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej                   | -5 953  | 683     |
| Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej                      | 1 929   | -6 563  |
| Przepływy pieniężne netto razem                                          | 1 973   | -1 479  |



# Zmiana struktury pasywów





**Najważniejsze projekty i wydarzenia Q3, Q4 2012  
drugie półrocze zapowiada się naprawdę gorąco**



europa  
games  
award

1  
2

Gra wygrała w 6 kategoriach:

**Best European Game**

Best European Special Edition

Best European Game Design

Best European Character Design

Best European Art. Direction

Best European Gameworld

Wiedźmin 2 nominowany w 9 z 22 prestiżowych kategorii: Best European Game, Best European Console Game, Best European Special Edition, Best European Gameworld, Best European Design, Best European Art Direction, Best European Character Design, Best European Action Game, Best European Community.





# Najważniejsze projekty do końca 2012 roku **CDPROJEKTRED**

- Repremiery wersji pudełkowych pierwszego Wiedźmina PC/Mac. Tytuł dostępny jest już w Polsce, Szwecji, Norwegii, Finlandii, Danii, Francji, we Włoszech, Australii oraz na największym europejskim rynku w Niemczech wraz z Austrią i Szwajcarią. Wkrótce reedycje w kolejnych krajach - Wielkiej Brytanii i Stanach Zjednoczonych oraz w Brazylii.
- 23 sierpnia - premiera Wiedźmina 2 na konsole Xbox 360 w Japonii.
- Od września do sprzedaży trafi nowe wydanie Wiedźmina 2 - nowe pudełko w atrakcyjnych cenach.
- Jesienna **premiery Wiedźmina 2 na komputery Apple** z systemem OS X.
- Ogłoszenie tytułu i teaser zapowiadający grę **Cyberpunk**.



- Przeprowadzenie we wrześniu szeregu akcji promocyjno - marketingowych z największymi wydawcami gier współpracującymi z GOG Ltd.
- Wprowadzenie kolejnych tytułów w progach cenowych 14,99 USD, 19,99 USD i 24,99 USD - w drugiej połowie roku planujemy podwoić liczbę produktów w cenach powyżej 10 USD.
- Nowe gry od nowych dostawców.
- Rozszerzenie dotychczasowej oferty o gry dla **nowej prestiżowej grupy odbiorców.**



- Uruchomienie nowych serii wydawniczych, których koncepcja będzie oparta o edycje książkowe (gra z książką, film z książką).
- Kolejne głośne premiery, m.in.: Guild Wars 2 i World Of Warcraft: Mists of Pandaria, F1, Merida Waleczna oraz Avengers.
- Uruchomienie nowego segmentu działalności opartego o ultranowoczesny model dystrybucji:

Rewolucja na polskim rynku gier komputerowych.



9 października - konferencja CD Projekt - dystrybucja gier i filmów  
18 października - konferencja CD Projekt RED i GOG.com

**Serdecznie zapraszamy!**



# Pytania i odpowiedzi





Dziękujemy za uwagę

**CD Projekt RED S.A.**

ul. Jagiellońska 74

03-301 Warszawa

[www.cdprojektred.com](http://www.cdprojektred.com)

**Relacje Inwestorskie:**

Karolina Gnaś

[karolina.gnas@cdprojekt.com](mailto:karolina.gnas@cdprojekt.com)

tel. +48 600 539 032

Wojciech Iwaniuk

[wi@innervalue.pl](mailto:wi@innervalue.pl)

tel. +48 504 207 566



Informacje zawarte w niniejszej prezentacji odzwierciedlają panujące aktualnie warunki (sierpień 2012 roku) oraz oceny według stanu na chwilę obecną (sierpień 2012 roku.), które mogą ulec zmianie. Wszystkie przewidywania i stwierdzenia dotyczące przyszłości stanowią obraz obecnych opinii, subiektywnych osądów oraz założeń co do przyszłych zdarzeń i warunków i obciążone są ryzykiem i niepewnością. Istnieje możliwość wystąpienia nieoczekiwanych zdarzeń, nie ma więc gwarancji, że sytuacja będzie rozwijać się zgodnie z przewidywaniami. CD Projekt RED S.A. nie składa żadnych oświadczeń dotyczących dokładności lub kompletności jakichkolwiek oświadczeń, lub innych materiałów zawartych w niniejszym dokumencie.

Niniejsza prezentacja jest udostępniana wyłącznie w celach informacyjnych i nie stanowi oferty kupna bądź sprzedaży jakichkolwiek papierów wartościowych lub instrumentów finansowych. CD Projekt RED S.A, jego podmioty powiązane oraz jego zarząd i pracownicy nie przyjmują żadnej odpowiedzialności za bezpośrednie, pośrednie lub wynikowe straty lub szkody, jakie mogą powstać w związku z wykorzystywaniem niniejszego dokumentu lub informacji w nim zawartych.

Niniejsza Prezentacja nie zawiera kompletnej ani całościowej analizy finansowej CD Projekt RED SA. ani Grupy CD Projekt RED, jak również nie przedstawia jej sytuacji i planów w kompletny ani całościowy sposób. Prezentacja może zawierać pewne nieścisłości lub opuszczenia. Spółka zwraca uwagę osobom, które zapoznają się z niniejszą prezentacją, że jedynym obowiązującym źródłem informacji i danych dotyczących CD Projekt RED S.A. są raporty bieżące i okresowe przekazywane przez Spółkę w ramach wykonywania obowiązków informacyjnych wynikających z regulacji prawa polskiego.