Podsumowanie operacyjne i wyniki finansowe 3Q 2012 Grupy CDPROJEKTRED

16 listopada 2012

Adam Kiciński – Prezes Zarządu
Piotr Nielubowicz – Członek Zarządu

Podstawowe informacje o Grupie

Grupa CD Projekt RED

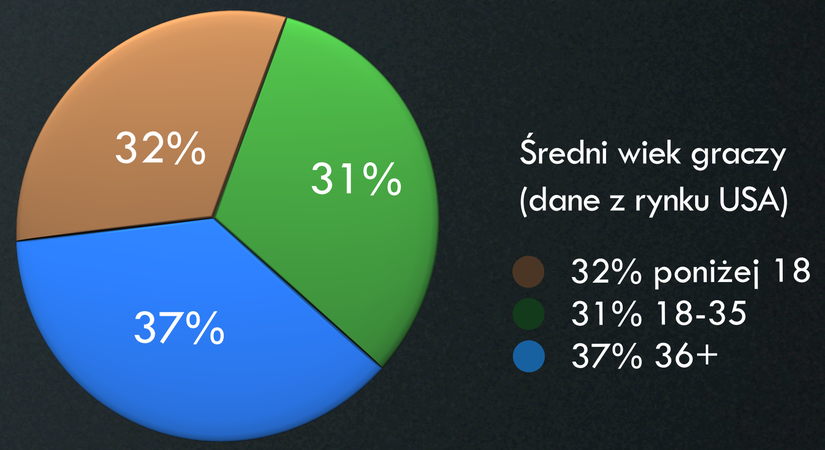
cdp.pl	CDPROJEKT RED	gog.com
1994	2002	2008

Notowana na warszawskiej Giełdzie Papierów Wartościowych z tickerem CDR
Kapitalizacja: 510 mln PLN

Globalny rynek gier

CDPROJEKTRED

- W 2011 roku światowy rynek gier był wyceniany na 74 mld USD. Gartner szacuje, że do 2015 roku wydatki na tym rynku osiąganą 112 mld USD.
  http://www.gartner.com/it/page.jsp?id=1737414
- Gry wideo są najszybciej rosnącym medium rozrywkowym.
- Rynek gier wideo już dzisiaj jest większy niż rynek kinowy. Także jego potencjał wzrostu jest większy.
  http://news.cnet.com/8301-13846_3-10423150-62.html?tag=newsLatestHeadlinesArea.0
- Przeciętne gospodarstwo domowe w USA posiada co najmniej jedną konsolę, PC lub smartfon.
- 49% amerykańskich gospodarstw domowych posiada konsolę do gier.
  http://www.theesa.com/facts/pdfs/ESA_EF_2012.pdf



Podstawowe informacje o Spółkach Grupy

Podstawowe informacje o Spółkach Grupy

CDPROJEKTRED

- **CD Projekt RED** to istniejący od 2002 r. deweloper gier wideo. Zatrudnia ponad 130 światowej klasy specjalistów od grafiki, animacji, programowania i designu. Twórca znanej na całym świecie serii gier o Wiedźminie, które ukazały się na komputerach PC, Apple oraz na konsole Xbox 360 (W2). W ciągu 5 lat od debiutu serii, obie części Wiedźmina stworzone przez polskie studio sprzedały się na całym świecie w 4 mln egzemplarzy.

- W maju 2012 roku Spółka ogłosiła, że rozpoczęła równoległe prace nad drugim, dużym tytułem opartym o kultowy system Cyberpunk® Mike'a Pondsmitha. W listopadzie Spółka ogłosiła, że gra będzie nosiła tytuł

CYBERPUNK 2077

- Celem spółki jest wypromowanie do 2015 r. dwóch topowych, globalnych linii gier multi-platformowych, tworzonych na bazie własnej technologii oraz sprzedanie 10 mln kopii własnych gier.

Podstawowe informacje o Spółkach Grupy

gog.com

- **GOG.com** - istniejąca od 2008 r. druga na świecie najpopularniejsza niezależna platforma cyfrowej dystrybucji gier.
- Oferuje blisko 500 tytułów od 100 wydawców i producentów, w tym klasyczne tytuły gier, a od marca również nowsze gry w wyższych cenach i premierowe tytuły niezależnych wydawców.
- Klienci GOG.com kupili już ponad 7,5 mln gier.
- W marcu 2012 r. spółka wypłaciła 1 mln euro dywidendy.
- Od października Spółka wprowadziła do oferty gry na komputery Apple z systemem OS X.

Podstawowe informacje o Spółkach Grupy

cdp.pl

- **CDP.pl (wcześniej CD Projekt)** - działający na rynku od 18 lat czołowy polski dystrybutor wydawca gier wideo i filmów na nośnikach DVD i Blu-ray. Produkty CDP.pl dostępne są w ponad 2000 punktów na terenie całego kraju, a katalog aktywnych produktów obejmuje około 500 tytułów w tym m.in gry Blizzarda, Segi i Codemasters.
- Od 2009 roku Spółka oferuje również filmy na nośniach DVD i Blu-ray, w tym na wyłączność produkcje wytwórni The Walt Disney Studios Home Entertainment.
- Od 2012 roku Spółka jest wyłącznym dystrybutorem w Polsce kultowych gier karcianych Magic: The Gathering.
- Od października Spółka rozpoczęła działalność w cyfrowej dystrybucji.

Najważniejsze dane finansowe za trzeci kwartał 2012 roku

Wybrane dane finansowe Grupy

	3Q 2011	3Q 2012	2011	9M 2012
Przychody ze sprzedaży	25 877	42 081	136 210	113 108
EBITDA	5 644	6 464	29 600	21 412
EBIT	5 197	5 777	27 622	19 577
Zysk netto	4 772	5 776	23 962	19 586

Wybrane dane finansowe Grupy

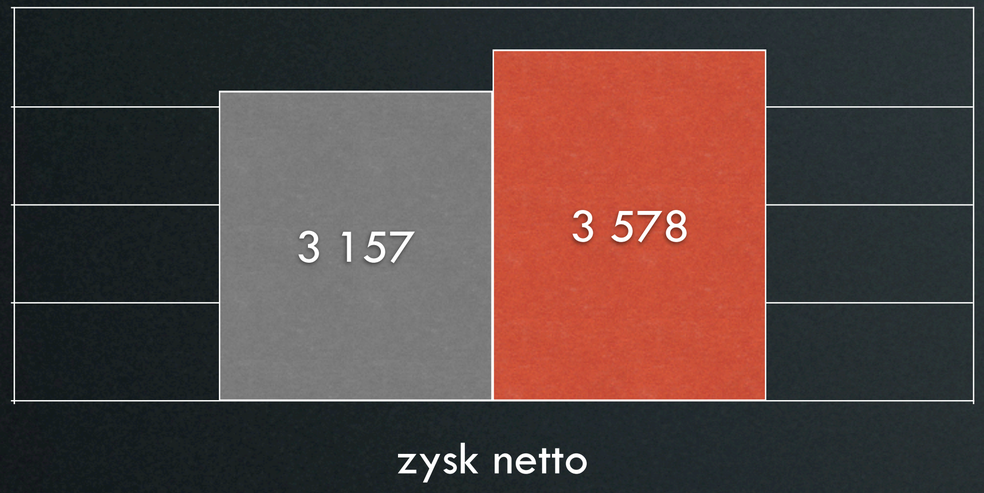
CDPROJEKTRED

	2010	2011	9M 2012	3Q 2011	3Q 2012
zysk (strata) netto	-3 451	23 962	19 586	4 772	5 776
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	10 279	185	18 302	-7 892	13 828
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	36	-6 239	697	629	5
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	5 265	263	-6 663	-1 047	-18
Przepływy pieniężne netto razem	15 580	-5 791	12 336	-8 310	13 815
Kredyty i pożyczki	33 101	13 404	7 154	13 756	7 154
Środki pieniężne	15 610	9 819	22 155	7 234	22 155

Wyniki segmentów

Segment: produkcja gier

CDPROJEKTRED

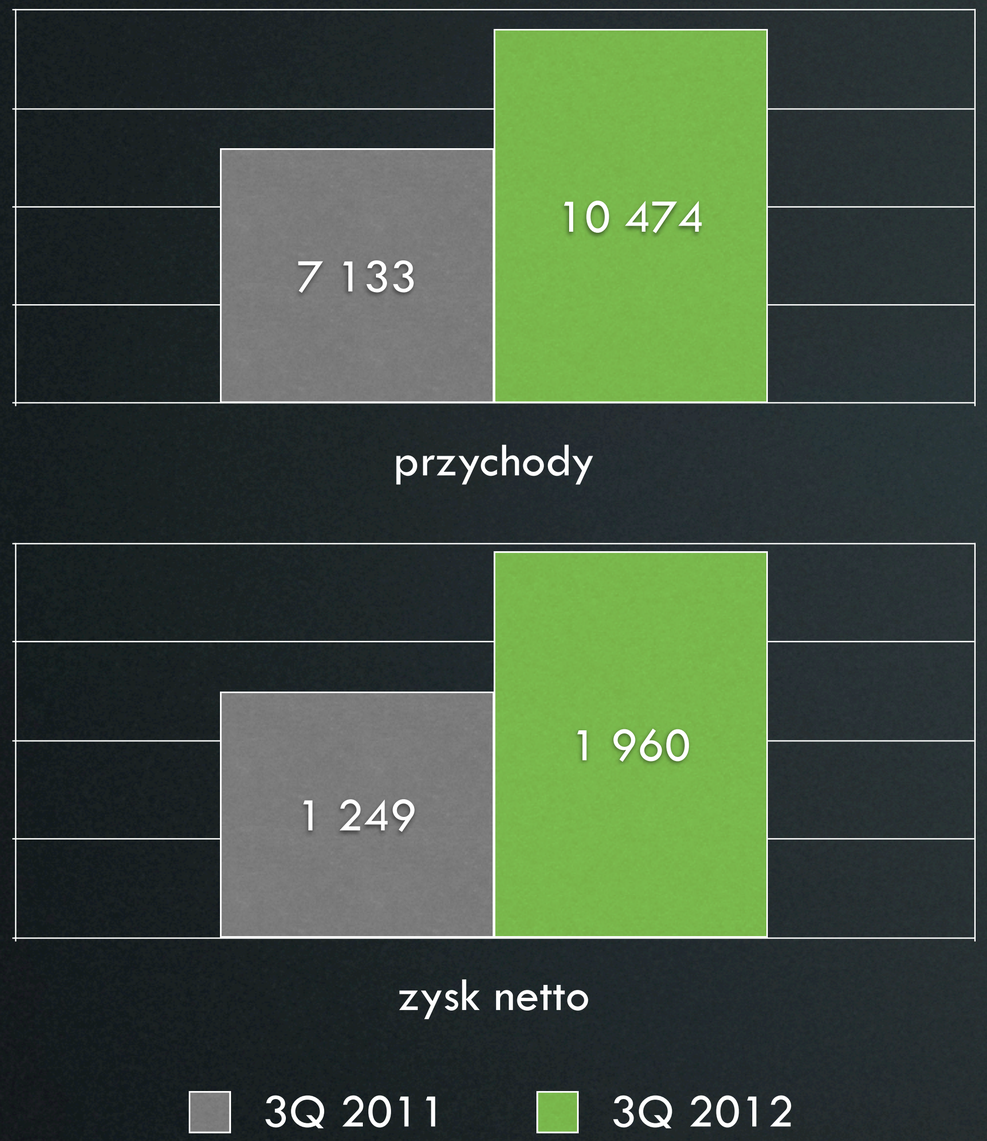


3Q 2011 3Q 2012

- Uzyskanie 6 nagród na prestiżowych targach GamesCom w Kolonii, w tym nagrody dla najlepszej europejskiej gry.
- Udział w GamesCom i prezentacja narzędzi REDkit.
- Premiera pudełkowej wersji Wiedźmina na komputery Apple. Gra dostępna jest w Polsce, niemal całej Europie Zachodniej oraz w USA i Australii.
- Premiera Wiedźmina 2 na Xbox 360 w Japonii poprzedzona bardzo przychylnymi recenzjami.
- Sprzedaż 4 mln gier z serii o Wiedźminie.
- Premiera Wiedźmina 2 na komputery Apple.
- Ogłoszenie tytułu nowej gry *Cyberpunk 2077*.

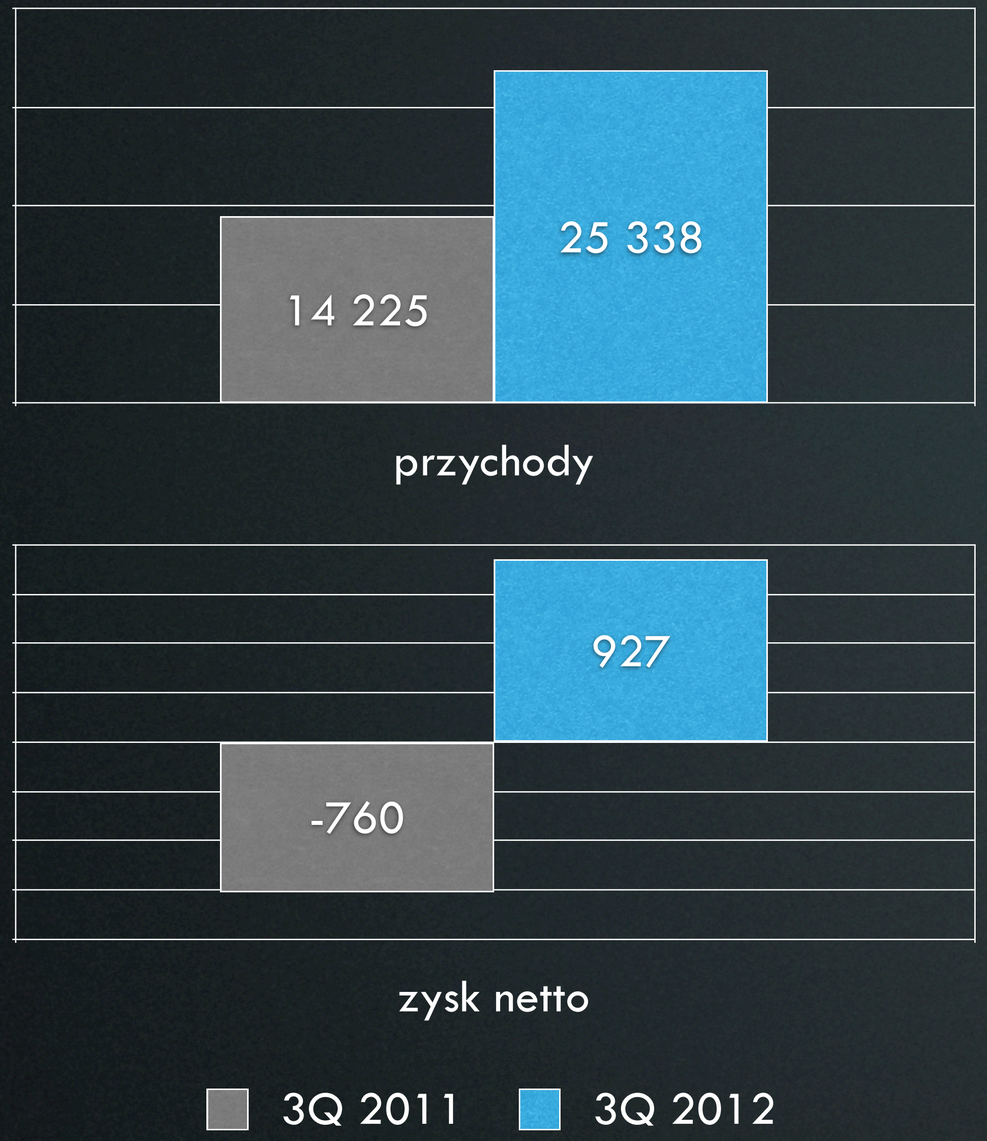
Segment: cyfrowa dystrybucja gier

gog.com



- Zwiększenie oferty o kolejne 50 tytułów, w tym 7 tytułów premierowych.
- Doskonały wynik corocznej, wakacyjnej akcji promocyjnej. Sprzedano trzy razy więcej gier niż w trakcie analogicznej promocji w poprzednim roku. Stronę GOG.com odwiedziło 1,1 mln unikalnych użytkowników i miała ona blisko 11 mln wyświetleń.
- Debiut na komputerach Apple: w dniu premiery klienci mieli do dyspozycji katalog 50 starannie wybranych gier (obecnie już 67), z których 28 spółka samodzielnie przystosowała do tej platformy. 1500 tweetów i 500 tys unikalnych użytkowników na stronie w 24 godziny.

Segment: dystrybucja gier i filmów



- Duże premiery gier: *Guild Wars 2*, *WoW: Mists of Pandaria*, *World of Tanks 2012*, *F1 2012*.
- Duże premiery filmów: *Marvel's Avengers* i *John Carter*.
- Wprowadzenie do sprzedaży serii Rebel Rebel skierowanej do miłośników niezależnego kina.
- Zmiana firmy spółki na CDP.pl
- Start serwisu CDP.pl - 11 października 2012. 36 gier na premierę serwisu, obecnie 79 tytułów.

CD Projekt RED S.A.
ul. Jagiellońska 74
03-301 Warszawa
www.cdprojektred.com

Relacje Inwestorskie:
Karolina Gnaś
karolina.gnas@cdprojekt.com
tel. +48 600 539 032

Dziękujemy za uwagę

Zastrzeżenia prawne

Informacje zawarte w niniejszej prezentacji odzwierciedlają panujące aktualnie warunki (listopad 2012 roku) oraz oceny według stanu na chwilę obecną (listopad 2012 roku), które mogą ulec zmianie. Wszystkie przewidywania i stwierdzenia dotyczące przyszłości stanowią obraz obecnych opinii, subiektywnych osądów oraz założeń co do przyszłych zdarzeń i warunków i obciążone są ryzykiem i niepewnością. Istnieje możliwość wystąpienia nieoczekiwanych zdarzeń, nie ma więc gwarancji, że sytuacja będzie rozwijać się zgodnie z przewidywaniami. CD Projekt RED S.A. nie składa żadnych oświadczeń dotyczących dokładności lub kompletności jakichkolwiek oświadczeń, lub innych materiałów zawartych w niniejszym dokumencie.

Niniejsza prezentacja jest udostępniana wyłącznie w celach informacyjnych i nie stanowi oferty kupna bądź sprzedaży jakichkolwiek papierów wartościowych lub instrumentów finansowych. CD Projekt RED S.A., jego podmioty powiązane oraz jego zarząd i pracownicy nie przyjmują żadnej odpowiedzialności za bezpośrednie, pośrednie lub wynikowe straty lub szkody, jakie mogą powstać w związku z wykorzystywaniem niniejszego dokumentu lub informacji w nim zawartych.

Niniejsza Prezentacja nie zawiera kompletnej ani całościowej analizy finansowej CD Projekt RED SA. ani Grupy CD Projekt RED, jak również nie przedstawia jej sytuacji i planów w kompletny ani całościowy sposób. Prezentacja może zawierać pewne nieścisłości lub opuszczenia. Spółka zwraca uwagę osobom, które zapoznają się z niniejszą prezentacją, że jedynym obowiązującym źródłem informacji i danych dotyczących CD Projekt RED S.A. są raporty bieżące i okresowe przekazywane przez Spółkę w ramach wykonywania obowiązków informacyjnych wynikających z regulacji prawa polskiego.