

Warszawa, 21 marca 2013 roku

Szanowni Akcjonariusze,

W imieniu Zarządu, przekazuję na Państwa ręce sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej CD PROJEKT za rok 2012, które stanowi podsumowanie wyników finansowych i najważniejszych wydarzeń dla naszej Grupy w tym okresie. Miniony rok zakończyliśmy najwyższym wynikiem w historii CD PROJEKTU. Osiągnęliśmy go dzięki ciężkiej pracy całego naszego zespołu i konsekwentnej realizacji przyjętej strategii dostarczania produktów i serwisów najwyższej, światowej jakości. Jesteśmy głęboko przekonani, że kolejne lata przyniosą jeszcze dynamiczniejszy rozwój naszej Grupy. Nasze nowe projekty „Wiedźmin 3: Dziki Gon” oraz „Cyberpunk 2077” mają potencjał, dzięki któremu powinniśmy wejść do ścisłej światowej czołówki producentów gier. Niesamowicie dynamicznie rozwijamy naszą platformę GOG.com, która jest drugim najpopularniejszym, niezależnym serwisem cyfrowej dystrybucji gier na świecie.

W 2012 roku przeprowadziliśmy kilka symbolicznych zmian formalnych w Grupie. Lokalna spółka dystrybucyjno-wydawnicza CD Projekt sp. z o.o. zmieniła nazwę na CDP.pl. Ta zmiana wiąże się z wejściem w nowy, przyszłościowy obszar działalności, którym jest cyfrowy kanał sprzedaży. Wierzymy, że właśnie w tym segmencie rynku CDP.pl będzie w stanie szybko rosnąć, jednocześnie dywersyfikując ofertę produktów spółki. W konsekwencji mogliśmy zmienić nazwę notowanej na giełdzie spółki CD Projekt RED S.A. na CD PROJEKT S.A. W ocenie Zarządu zmiana firmy spółki na CD PROJEKT S.A. wpłynie korzystnie na jej rozpoznawalność oraz wizerunek, zarówno wśród inwestorów, jak i jej klientów, stanowiąc nawiązanie do ugruntowanej i rozpoznawanej na rynku marki o 19-letniej tradycji. Nazwy nie zmienia należące do Grupy studio CD Projekt RED. Dzięki sukcesowi komercyjnemu i artystycznemu gier z serii „Wiedźmin” CD Projekt RED również stanowi silną, globalnie rozpoznawalną markę, a samo studio cieszy się opinią jednego z najbardziej szanowanych twórców gier na świecie.

W zeszłym roku, 17 kwietnia nasza gra - „Wiedźmin 2: Zabójcy Królów” Edycja Rozszerzona zadebiutowała na konsolach Xbox 360 oraz komputerach PC. Zarówno dla studia CD Projekt RED, jak i całej Grupy CD PROJEKT był to historyczny moment. Nie tylko znacząco poszerzyliśmy grupę docelową dla naszych gier, ale jednocześnie zrealizowaliśmy strategiczny cel jakim było wejście na rynek konsol. Warto zauważyć, że w Stanach Zjednoczonych i Zachodniej Europie udział konsol (pod względem generowanych przychodów i liczby graczy) jest znacznie większy, niż w przypadku komputerów klasy PC. Wprowadzenie „Wiedźmina 2” na Xboxa 360 okazało się sukcesem, dzięki któremu Spółka zanotowała w 2012 roku tak dobry wynik finansowy.

Gra została entuzjastycznie przyjęta zarówno przez graczy, jak i krytyków. „Wiedźmin 2” w wersji na konsolę Xbox 360 został uznany za najlepszą grę RPG 2012 roku przez czytelników IGN, największego światowego wortalu zajmującego się tematyką gier wideo. Wcześniej CD PROJEKT zdominował rozdanie najważniejszych europejskich nagród w branży gier wideo European Games Award zdobywając sześć nagród w różnych kategoriach, w tym dla najlepszej europejskiej gry. Chciałbym zaznaczyć, że w segmencie gier wideo takie wyróżnienia stanowią doskonałe wsparcie marketingowe i przekładają się na sprzedaż.

Równocześnie pierwsza część „Wiedźmina” została zaadaptowana na potrzeby komputerów Apple. Dobre wyniki finansowe, połączone z niskimi kosztami tej operacji, przełożyły się na decyzję o wprowadzenie na rynek również „Wiedźmina 2: Zabójcy Królów” na komputery Apple, co zostało zrealizowane jesienią. Gra w tej wersji była dystrybuowana m.in. poprzez prestiżowy sklep internetowy App Store, gdzie trafiła na szczyt list bestsellerów.

W czerwcu zapowiedzieliśmy nową grę pt. „Cyberpunk 2077”. W ten sposób realizujemy nasze zobowiązania wobec Akcjonariuszy. Dla CD PROJEKT uruchomienie nowej linii produktowej to szansa na optymalne wykorzystanie zasobów naszego studia i osiągnięcie jeszcze lepszych wyników w przyszłości. Prowadzenie dwóch serii gier umożliwi nam częstsze premiery produktów klasy AAA i budowanie jeszcze mocniejszej relacji z naszymi fanami. Wszystkim tym działaniom przyświeca jeden cel. CD PROJEKT zapowiedział wejście do trójki najlepszych producentów gier RPG na świecie i chcemy ten cel zrealizować. W momencie publikacji tego raportu łączna sprzedaż gier „Wiedźmin” oraz „Wiedźmin 2” przekroczyła 5 mln egzemplarzy. To wielkie osiągnięcie, ale nie jest to jeszcze wynik, który odzwierciedla nasze aspiracje. Głęboko wierzymy, że potencjał sprzedażowy niedawno zapowiedzianej gry „Wiedźmin 3: Dzikie Gon” znacząco przewyższa poprzednie części sagi. Co więcej nadal jesteśmy w stanie stymulować sprzedaż poprzednich części. Cykl sprzedażowy jakościowych gier z segmentu RPG jest bardzo długi.

Kolejnym motorem wzrostu dla Grupy była i nadal będzie działalność w segmencie cyfrowej dystrybucji gier. Na rynku globalnym Grupa CD PROJEKT działa w tym segmencie poprzez swoją spółkę GOG Ltd. Dla GOG Ltd. 2012 był najlepszym rokiem w dotychczasowej historii. Spółka ugruntowała swoją pozycję największego na świecie, niezależnego dystrybutora gier bez cyfrowych zabezpieczeń, a także stała się najpoważniejszą alternatywą jeżeli chodzi o cyfrową sprzedaż gier niezależnych deweloperów (indie).

Spodziewamy się, że w kolejnych latach spółka ta będzie się również bardzo dynamicznie rozwijała.

Nasza polska spółka dystrybucyjna CDP.pl w 2012 roku rozpoczęła działalność w segmencie cyfrowej dystrybucji tworząc platformę cyfrowej dystrybucji gier, e-książek i e-komiksów. Jej celem jest pozycja lidera polskiego rynku w cyfrowej dystrybucji multimedialnych. Pierwsze miesiące działalności pozwalają sądzić, że w dłuższej perspektywie wyznaczony cel może zostać osiągnięty, a obszar cyfrowej dystrybucji pozwalać będzie w przyszłości na osiągnięcie wyższych marż niż w tradycyjnym segmencie tego rynku.

Mamy za sobą kolejny udany rok. Wierzę, że to co osiągnęliśmy jest zaledwie początkiem naszej wielkiej drogi. Kolejne lata, powinny nam pozwolić osiągnąć miejsce w czołówce globalnej branży rozrywki elektronicznej. Realizacja tego celu przełoży się bez wątpienia na wartość dla Akcjonariuszy.

Dziękuję Państwu za zaufanie i wiarę w potencjał Grupy Kapitałowej CD PROJEKT.

Łączę wyrazy szacunku,

Adam Kiciński
Prezes Zarządu