

Warszawa, 27 kwietnia 2011 r.

Szanowni Akcjonariusze,

w imieniu Zarządu przekazuję w Państwa ręce Sprawozdanie finansowe CD Projekt RED S.A. za 2011 rok, które stanowi podsumowanie wyników finansowych i najważniejszych wydarzeń dla naszej Spółki w tym okresie. CD Projekt prowadzi działalność na rynku gier nieprzerwanie od 18 lat, natomiast miniony rok był z pewnością jednym z najważniejszych kamieni milowych na drodze naszego rozwoju. Wypracowane przez nas wyniki finansowe są najwyższe w historii działalności CD Projekt, a nasza sytuacja finansowa i pozycja na rynku nigdy wcześniej nie były takie silne.

W 2011 roku intensywnie pracowaliśmy nad uporządkowaniem i uproszczeniem struktury organizacyjno-prawnej w kierowanej przez nas grupie. W lipcu Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy zarejestrował zmiany statutu Spółki polegające na zmianie jej nazwy z dotychczasowej Optimus S.A. na CD Projekt RED S.A. Z końcem września nastąpiło połączenie CD Projekt RED S.A. z CD Projekt Red Sp. z o.o., a tym samym przeniesienie istotnego profilu działalności do spółki dominującej. Wzmocniło to jej potencjał i konkurencyjność. To jak wierzymy, powinno w istotny sposób przyczynić się do zwiększenia finansowej stabilności działania, a w dłuższym okresie do wzrostu wartości dla akcjonariuszy Spółki.

W ten sposób rok 2011 rozpoczęliśmy jako Optimus S.A., a zakończyliśmy już jako CD Projekt RED S.A. i tym samym zamknęliśmy pewien historyczny etap działalności rozpoczynając drogę w kierunku czołówki firm tworzących najlepsze gry wideo na świecie.

Krokiem, który nas niewątpliwie zbliżył w tym kierunku była premiera drugiej części naszej gry opartej o świat wiedźmiński. 17 maja 2011 roku na sklepowe półki trafił Wiedźmin 2: Zabójcy Królów. Tytuł tworzony z ogromnym wysiłkiem i zaangażowaniem przez trzy i pół roku, oparty o stworzony w tym samym czasie autorski silnik RED Engine. Gra okazała się gigantycznym sukcesem, a do końca 2011 roku sprzedaliśmy jej ponad 1,1 mln kopii przekraczając w ten sposób ilość 3 mln sprzedanych gier, wyprodukowanych w naszym studio. Chcemy, aby do końca 2015 roku tych gier było ponad 10 mln, co założyliśmy w zaprezentowanej na jesieni zeszłego roku strategii. Kolejnym krokiem, który uczyniliśmy w tym kierunku była mająca miejsce 17 kwietnia 2012 roku premiera naszej pierwszej konsolowej gry, czyli edycji rozszerzonej Wiedźmina 2 w wersji na konsolę Xbox 360. Mimo, że od tej premiery minął bardzo krótki czas to już teraz możemy powiedzieć, że tytuł ten został doskonale odebrany przez rynek, a sama gra została uznana za jedną z najlepiej wyglądających gier jaka kiedykolwiek wyszła na tę konsolę.

Nasza konsekwentnie realizowana strategia działania i filozofia tworzenia produktów najwyższej światowej klasy są skuteczne, a zakładany przez nas cel wejścia do trójki najlepszych producentów gier typu RPG na świecie realny. W tym celu rozpoczęliśmy pracę na kolejną – zupełnie nową – serią gier, która będzie doskonałym uzupełnieniem naszego portfolio.

Dziękując akcjonariuszom za dotychczasowe zaufanie chcę podkreślić, że wciąż jesteśmy na początku naszej drogi. Wierzymy, że nasz rozwój w kolejnych latach będzie jeszcze bardziej dynamiczny, co z pewnością przeloży się na wymierne korzyści dla wszystkich akcjonariuszy.

Z poważaniem,



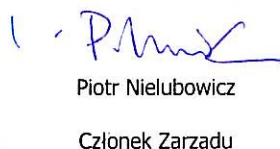
Adam Kiciński

Prezes Zarządu



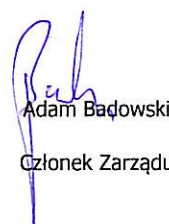
Marcin Iwiński

Członek Zarządu



Piotr Nielubowicz

Członek Zarządu



Adam Bałowski

Członek Zarządu



Michał Nowakowski

Członek Zarządu

---